

FELÁLLÁS

1. Szedd ki a pakliból az 5 BÓNUSZ/MÍNUSZ kártyát (a piros hátlapú kártyák) továbbá a 21 darab GÓL kártyát is (a fekete hátlapú kártyák).
2. Keverd össze a maradék paklit és ossz ki mindenkinek 5 kártyát fejenként.
3. Keverd bele az 5 db BÓNUSZ/MÍNUSZ kártyát a pakliba és tedd le az asztalra lefordítva. Ez lesz a húzópakli. A GÓL kártyákat is tartsd külön, hogy bármikor kaphasson egyet, a gólt szerzett játékos.
4. Kezdőrúgás: Az osztótól balra ülő játékos kezd úgy, hogy húz 1 kártyát a pakliból.
5. FIGYELEM: A KÉT PAKLIVAL AKÁR 10 JÁTÉKOS IS JÁTSZHAT.

JÁTÉKSZABÁLY

1. Az első játékos 5 kártyát tart a kezében, húz 1 kártyát a pakliból és eldönti melyik kártyával támadja meg a következő játékost (ha több mint két játékos van a játékban, óramutató járásának megfelelően halad a kör).

- Amikor választasz egy kártyát, eldöntheted, hogy támadsz-e vele, vagy eldobod abban az esetben, ha nem tudsz támadni és nincs speciális kártyád sem.
- A kártyák fajtáját és hatását megtalálod mindegyik kártyán.

2. A megtámadott játékosnak ki kell védenie a támadást egy védő kártyával. Ha sikeresen kivédte, elkerüli ellenfele gólszerzését. Ezt követően húz 2 kártyát a pakliból és az egyik kiválasztott lapjával megtámadja a soron következő játékost.

1

HOGYAN HÚZZ KÁRTYÁKAT A HÚZÓPAKLIBÓL

- Ha sikeresen kivédted a támadást és ezzel megakadályoztad az ellenfeled gólszerzését, húzhatsz 2 lapot a pakliból, mielőtt megtámadod a soron következő játékost.
- Ha nem tudtad kivédeni a gólt, ebben az esetben csak 1 kártyát húzhatsz a pakliból, mielőtt megtámadod a soron következő játékost, de ne feledd: lapot nem vesztesz, kivéve ha támadni sem tudsz és speciális kártyád sincs.

Megjegyzés: Ha nem kell megjátszanod egy kártyát sem, mert az előtted levő játékos eldobta a lapját vagy megjátszott egy CSERE/SÁRGA LAP/PIROS LAP/EDZŐ kártyát, 1 lapot húzhatsz a pakliból mielőtt, megtámadod a soron következő játékost.

UTOLSÓ RÉSZLETEK A KEZDŐRÚGÁS ELŐTT

- A második megszerzett gól után húzhatsz 1 kártyát valamelyik ellenfeledtől.
- A negyedik megszerzett gól után húzhatsz 2 kártyát valamelyik ellenfeledtől.
- Ha egy BÓNUSZ/MÍNUSZ kártyát húztál, azonnal meg kell játszaniod és követned kell az utasításokat, ezután megtámadhatod a soron következő játékost.
- Mikor elfogy a pakli, csak keverjétek újra és tegyétek lefordítva az asztal közepére.

2



3



KI FOG NYERNI?

- Az a játékos nyer, aki elsőként szerez 5 GÓLT!

Megjegyzés: Ha egy játékosnak elfogynak a lapjai a játék közben, kiesik a játékból. Így megnyerhetsz egy meccset úgy is, ha nem szerzed meg az 5 gólt, mert te vagy az utolsó játékos, akinek kártya maradt a kezében.

KUPA JÁTÉKMÓD

Ki lesz a legjobb, aki hazaviheti a kupát...
Nagyon mókás lesz!

Döntsétek el hány meccset fogtok játszani, majd a meccsek után írjátok össze a pontjaitokat. Az első helyezett kapja a legtöbb pontot a meccs végén, de a kupát az viheti haza, akinek összességében a legtöbb pontja lett. A helyezési sorrend - az első hely után - a kézben maradt kártyák alapján dől el. Ugyanannyi lap esetén, dobjatok fel egy érmét.

1. hely : 5 pont	2. hely : 3 pont	3. hely : 2 pont	4. hely : 1 pont	5. hely : 0 points
---------------------	---------------------	---------------------	---------------------	-----------------------

Az első helyezett lesz az abszolút nyertes és viheti haza a kupát. A legnagyobb gólkirály a városban!

PRÓBA KÖR

KEZDŐRÚGÁS

Minden játékosnak 5 kártya van a kezében, a kezdő játékos 1 kártyát húz, majd megkísérel gólt rúgni a következő játékosnak.



HOGYAN TÁMADJ

A játékosoknak meg kell támadniuk a soron következőt egy támadó lappal (labda ábrával a tetején).

FIGYELEM:

- A NAP LÖVÉSE kártya és az OLLÓZÁS lap mindenképpen gólt eredményez, semmilyen védekező kártya nem hiúsítja meg ezeket, kivéve a VIDEOBÍRÓ, LES vagy a BÍRÓ kártyák.
- A GÓLSZERZŐ lapot, csak a SORFAL nevezetű kártya védheti ki.
- A CSAVART LABDA lappal azt támadsz meg, akit csak szeretnél, a kör attól a játékostól folytatódik.
- A VIDEOBÍRÓ, LES és BÍRÓ kártyák minden gólkíséreltet semlegesítenek, kivéve a büntető lövéseket.



HOGYAN VÉDEKEZZ

A megtámadott játékos a piros védekező kártyákkal blokkolhatja a gólszerzést (ezeken a lapokon kesztyű vagy cipő található felül).

FIGYELEM:

- A GÓLSZERZŐ lapot, csak a SORFAL nevezetű kártya védheti ki.
- A FELSŐ KAPUFA kártya állíthatja csak meg a PANENKA-BÜNTETŐ támadást.



GÓLKÁRTYÁK

Ha az ellenfeled nem rendelkezik védekező kártyával, egy GÓLKÁRTYA üti a markod (fekete a hátulja).



Ezeket használhatjátok eredményjelzőnek:

- A második góld után, elvehetsz 1 véletlenszerű kártyát egy általad választott játékostól.
- A negyedik góldat követően, 2 kártyát vehetsz el egy általad választott játékostól.

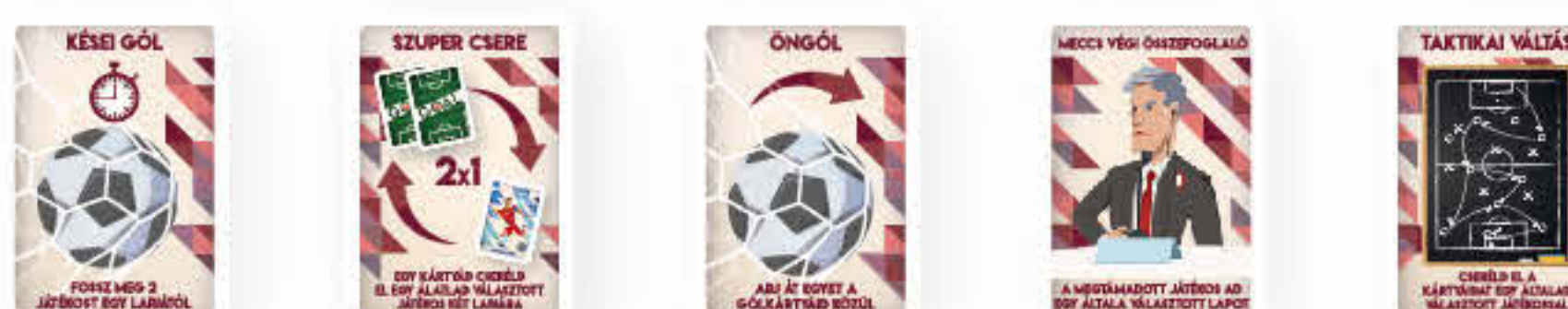
Képzeld el egy focimeccset izgalmak nélkül: se büntető, se öngól, se konfliktus a játékvezetővel...
Milyen unalmas lenne!

A GÓLKIRÁLY kártyajáték ezért ilyen izgalmas. A pakli telis-tele támadó és védekező kártyákkal, a BÓNUSZ/MÍNUSZ lapokról nem is beszélve, melyekkel mindig megfordítható a meccs állása.
Nincs még egy ilyen játék!

BÓNUSZ/MÍNUSZ KÁRTYÁK

AZ UTOLSÓ PILLANATBAN IS MEGFORDÍTHATOD A MECCS ÁLLÁSÁT.

Ha egy BÓNUSZ/MÍNUSZ kártyát húztál (aminek piros a hátulja), azt azonnal használd fel és kövesd a rajta szereplő utasításokat. Miután felhasználtad a kártyát, támadj egy másik kártyával.

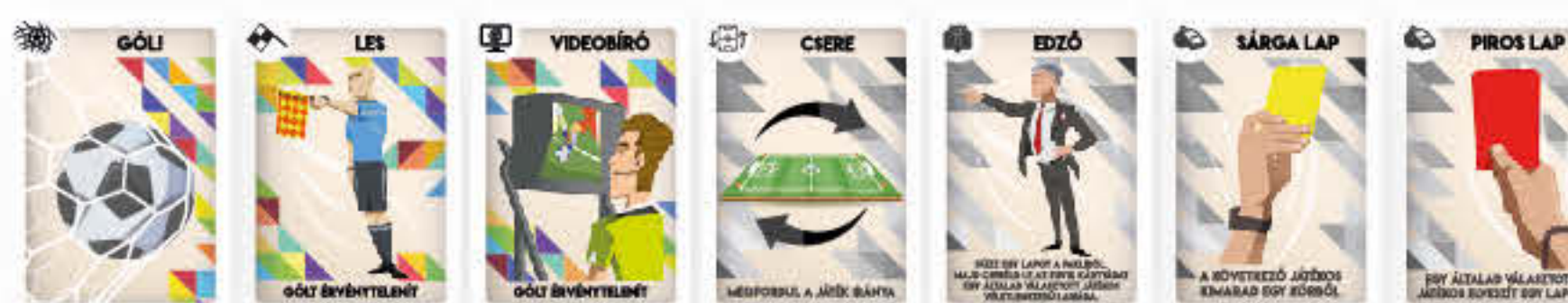


SPECIÁLIS KÁRTYÁK

A VIDEOBÍRÓ MÁR MEGINT SZEMFÜLES VOLT...

Amennyiben gólt szereztél, még ne ünnepeld meg, hiszen a Videobíró még érvénytelenítheti a találatodat, ezzel megnehezítve a győzelmed, kivéve a büntetőket.

Amennyiben speciális kártyát használsz fel (EDZŐ/CSERE/SÁRGA LAP/PIROS LAP), kövesd a rajtuk szereplő utasításokat, majd a következő játékos következik, nem támadhatsz.



BÜNTETŐ KÁRTYÁK

A NEMZETKÖZI KUPA DÖNTŐJÉNEK UTOLSÓ PERCEIBEN LEHETŐSÉGED VAN BÜNTETŐT RÚGNI. MIELŐTT AZON GONDOLKODNÁL, HOL ÜNNEPLED MEG A GYŐZELMED, DÖNTSD EL MERRE LÖVÖD A LABDÁT.

Amikor BÜNTETŐ kártyát használsz, válassz irányt. Ha a megtámadott játékos rendelkezik azzal a kártyával, mely abba az irányba véd, megmenekül a góltól. (A KAPUS kártyán alul látható, hogy merre vetődik a kapus. Figyelem ezen kártyák kivédik a sima CSATÁR lövéseket is, a többit nem.)

A PANENKA-BÜNTETŐ kártyát csak a FELSŐ KAPUFA kártyával védheted ki. A KAPUFA kártya a sima CSATÁR lövéseket védi ki.



EMLÉKEZTETŐÜL

TÁMADÁS

Használj támadó lapokat vagy GÓLSZERZŐ kártyát, vagy CSERE/SÁRGA LAP/ PIROS LAP/EDZŐ kártyával vészeld át a kört (ha elfogynak a támadó kártyáid).
Ha nincs támadó kártyád, se speciális kártyád, a választott lapodat dobd el.

VÉDEKEZÉS

A gól megakadályozására használj VIDEOBÍRÓ, LES, vagy védekező kártyát, majd mielőtt rajtad lenne a sor, húzz két kártyát a pakliból.
Ha meghiúsul a védekezés és egy kártyával sem tudsz támadást blokkolni, mielőtt te következneél, csak 1 kártyát húzhatsz.
Amennyiben az előző játékos nem támadott, csak 1 kártyát húzhatsz a pakliból.