



ROBOTACSI KÖLYÖK

Interaktív robot kiskutya



Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2019 Silverlit. All rights reserved.

MAGYAR

1. Tartozékok (Lásd az A ábrán)

- RoboTacsí kőlyök x 1 - Okoslabda x 1 - Használati utasítás x 1
- 2. Elemek behelyezése (Lásd a B ábrán)**

RoboTacsí kőlyök

Győződjön meg róla, hogy a játék ki van kapcsolva.
- Nyissa fel az elemtartót: Lazítsa meg a csavart a Philips csavarhúzóval az óramutató járásával ellenkező irányba. (Lásd a B ábrán)
- Helyezze be a 3 AAA elemet a feltüntetett polaritásnak megfelelően.
- Helyezze be a 3 AAA elemet a feltüntetett polaritásnak megfelelően.

Okoslabda

- Nyissa fel az elemtartót: Lazítsa meg a csavart a Philips csavarhúzóval az óramutató járásával ellenkező irányba. (Lásd a C ábrán)
- Helyezze be az 1 AAA elemet a feltüntetett polaritásnak megfelelően.
- Zárja le az elemeket a Philips csavarhúzóval, ezúttal az óramutatóval megegyező irányba.

3. Alkatrészs lista (Lásd a D ábrán)

- Érintőpanel
- Nyújtható test
- Gesztusérzékelő
- ON/OFF gombok
- Ycoo gomb: Kövess engem gomb (Tartsa nyomva 5 másodpercig a kikapcsolásához)

4. Hogyan kell játszani vele

Kapcsolja be a RoboTacsí kőlyökét és az okoslabdát (a YCOO gomb megnyomásával)
- A RoboTacsí kőlyök 26 cm-esre is megnyúlhat (Lásd az E ábrán)
- Három gyors koppintás a fejére és megbánnán fog viselkedni és sajnálkozó hangot ad (Lásd a képen)
- Az érintőpanelt (1) 2 másodpercig nyomva tartva a LED szemek bekapcsolnak és követni fogja a kezét vagy más hatótávolságon belül lévő tárgyat az Okoslabda nélkül. Akár egy igazi kiskutyát! (Lásd a G ábrán)

Kövess engem funkció (Lásd a H ábrán)

RoboTacsí kőlyök kergetni is képes az Okoslabdát. Nyomja meg a Follow Me gombot (5) a labdán és az pirosan fog világítani, onnantól kezdve el lehet gurítani a labdát, a RoboTacsí kőlyök követni fogja.

TIPP: A RoboTacsí kőlyök követni fogja azt is, akinek a kezében van a labda.

Gesztusérzékelő (Lásd az I ábrán)

-Legyintse a kezét a robot előtt jobbra vagy balra, hogy megforduljon.
-Tartsa kezét a robot mellkasához 1 másodpercig és a teste mozogni kezd.
-Tartsa a kezét szorosan a robot elé jobb vagy bal oldalra és irányt vált.

POLSKI

1. Akcesoria (A)

- Junior Robo Dackel x 1 - Mądra Piłka x 1 - Instrukcja Obsługi x1

2. Umieszczenie baterii (B)

Junior Robo Dackel

- Należy przekonać się o tym, że przycisk włączenia jest w pozycji „OFF”.
- Przy pomocy śrubokręta należy poluzować śrubę pokrywcy przegródki na baterie w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara i wykręcić ją.
- Umieścić 3 baterie „AAA” (nie są załączone) w przegródce na baterie zgodnie z oznaczeniem, zgodnie z odpowiednią biegunowością, a następnie dokręcić śrubę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Mądra piłka

- Przy pomocy śrubokręta należy poluzować śrubę pokrywcy przegródki na baterie w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara i wykręcić ją.
- Umieścić 3 pilas „AAA” (nie są załączone) na baterie zgodnie z oznaczeniem, zgodnie z odpowiednią biegunowością, a następnie dokręcić śrubę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

3. Części zamienne (D)

- Czujnik dotyku
- Rozciągliwe ciało
- Czujnik gestów
- Przycisk zamykania
- Przycisk Ycoo: Przycisk Śledź mnie (W celu wyłączenia należy przytrzymać przez 5 sekund)

4. Jak Należy Się Bawić

Włącz szczeniaka RoboTacsí i mądrą piłkę (poprzez przyciśnięcie przycisku YCOO)
- Szczeniaki RoboTacsí może rozciągnąć się nawet do 26 cm (Patrz rys. E)
- Trzy szybkie puknięcia w głowę i będzie ubolewać nad swoim zachowaniem i wydawać dźwięki oznaczające żal (Patrz na ekranie)
- Naciskając panel dotykowy (1) przez 2 sekundy, oczy LED włączą się i będzie śledził rękę lub przedmioty znajdujące się w innej odległości bez Mądrej piłki. Tak, jak prawdziwy mały piesek! (Patrz rys. G)

Funkcja Śledź mnie (Patrz rys. H)

Szczeniaki RoboTacsí jest również w stanie biegać za Mądrą piłką. Naciśnij przycisk Follow Me (5) na piłce i będzie świecić na czerwono, od tego momentu poczynając, można turłać piłkę, szczeniaki RoboTacsí będzie ją śledzić.

PROPOZYCJA: Szczeniaki RoboTacsí będzie śledził również tę osobę, w której ręce jest piłka.

Czujnik gestów (Patrz rys. I)

- Machnij przed robotem ręką w prawo lub lewo, aby się obrócił.
- Trzymaj przez sekundę rękę na klatce piersiowej robota i jego ciało zacznie się ruszać.
- Trzymaj rękę ściśle przed robotem z prawej lub lewej strony i zmieni kierunek.

ESPAÑOL

1. Lista de componentes (Ver Fig. A)

- Robo Dackel Jr. x 1 - Mando x 1 - Manual de instrucciones x 1

2. Instalación de las pilas (Ver Fig. B)

Robo Dackel Jr.

Compruebe que el interruptor de encendido está en posición de apagado (OFF).

- Abra el compartimento de las pilas: alfoja el tornillo girándolo en sentido antihorario con un destornillador Phillips. (Ver Fig. B)
- Inserta 3 pilas AAA en el compartimento de las pilas con la polaridad correcta.
- Cierra el compartimento de las pilas: aprieta el tornillo girándolo en sentido horario con un destornillador Phillips.

Mando

- Abra el compartimento de las pilas: alfoja el tornillo girándolo en sentido antihorario con un destornillador Phillips. (Ver Fig. C)
- Inserta 1 pilas AAA en el compartimento de las pilas con la polaridad correcta.
- Cierra el compartimento de las pilas: aprieta el tornillo girándolo en sentido horario con un destornillador Phillips.

3. Identificación de las partes (Ver Fig. D)

- Panel táctil
- Cuerpo extensible
- Sensor de gestos
- Botón de encendido/apagado
- Botón Ycoo: Botón sigueme (Mantenlo presionado por 5 segundos para apagarlo)

4. Cómo jugar

Enciende el Robo Dackel Jr. y la SmartBall (presiona el botón YCOO en la SmartBall)
- Robo-taksa puede extenderse hasta 26 cm de largo (Ver Fig. E)
- Pulsa su cabeza rápidamente 3 veces y actuará de forma culpable con sonido de lloriqueo. (Ver Fig. F)

- Mantén presionado el sensor táctil (1) por más de 2 segundos y los ojos LED parpadearán. ¡Robo Dackel Jr. seguirá tu mano (o cualquier objeto dentro del radio de alcance) sin la SmartBall! ¡Es increíble! ¡Como un cachorrito de verdad! (Ver imagen G)

Sigueme (Ver Fig. H)

¡Robo Dackel Jr. puede ir a buscar la SmartBall! Presiona el botón Sigueme (5) en la SmartBall una vez y la luz ROJA de la SmartBall se iluminará. ¡Puedes hacer rodar la SmartBall por el suelo y volverá!

CONSEJOS: ¡Puedes tener la SmartBall en la mano y Robo Dackel Jr. te seguirá! Control de gestos (Ver Fig. I)

- Mueve tu mano delante de Robo Dackel Jr. hacia la izquierda o derecha para hacer que gire.
- Pon la mano cerca de su pecho, mantenla por 1 segundo y Robo Dackel Jr. balanceará su cuerpo.
- Mantén la mano cerca de su parte delantera izquierda o derecha y Robo Dackel Jr. girará en la dirección correspondiente.

RUSSIAN

1. Комплект поставки (см. Рис. А)

- Robo Dackel Jr. X 1 - Пульт дистанционного управления x 1

2. Установка батареек (см. Рис. В)

Robo Dackel Jr.

Убедитесь, что выключатель питания находится в положении «OFF» (Выкл.).
- Откройте крышку батарейного отсека: открутите винт, вращая его против часовой стрелки с помощью крестообразной отвертки. (см. Рис. В)
- Установите 3 батарейки типа ААА в батарейный отсек, соблюдая полярность.
- Закройте крышку батарейного отсека: затяните винт, вращая его по часовой стрелке с помощью крестообразной отвертки.

Пульт дистанционного управления

- Откройте крышку батарейного отсека: открутите винт, вращая его против часовой стрелки с помощью крестообразной отвертки. (см. Рис. С)
- Установите 1 батарейки типа ААА в батарейный отсек, соблюдая полярность.
- Закройте крышку батарейного отсека: затяните винт, вращая его по часовой стрелке с помощью крестообразной отвертки.

3. Обозначение деталей (см. Рис. D)

- Сенсорная панель
- Туловище растягивается
- Датчик жестов
- Кнопка включения/выключения
- Кнопка Ycoo: «За мной» (нажмите и удерживайте в течение 5 секунд, чтобы выключить)

4. Как играть

Включите робо-таксу и мячик SmartBall (нажмите кнопку YCOO на SmartBall)
- Робо-такса может растягиваться на 26 см (см. Рис. Е)
- Быстро похлопайте ее по голове 3 раза, и собака начнет скулить (см. Рис. F)
- Нажмите и удерживайте датчик касания (1) в течение 2 секунд, и светодиодные глаза таксы начнут мигать. Робо-такса будет следовать за вашими руками (или любыми другими предметами в пределах радиуса действия) без SmartBall!
Совсем как настоящий щенок! (см. Рис. G)

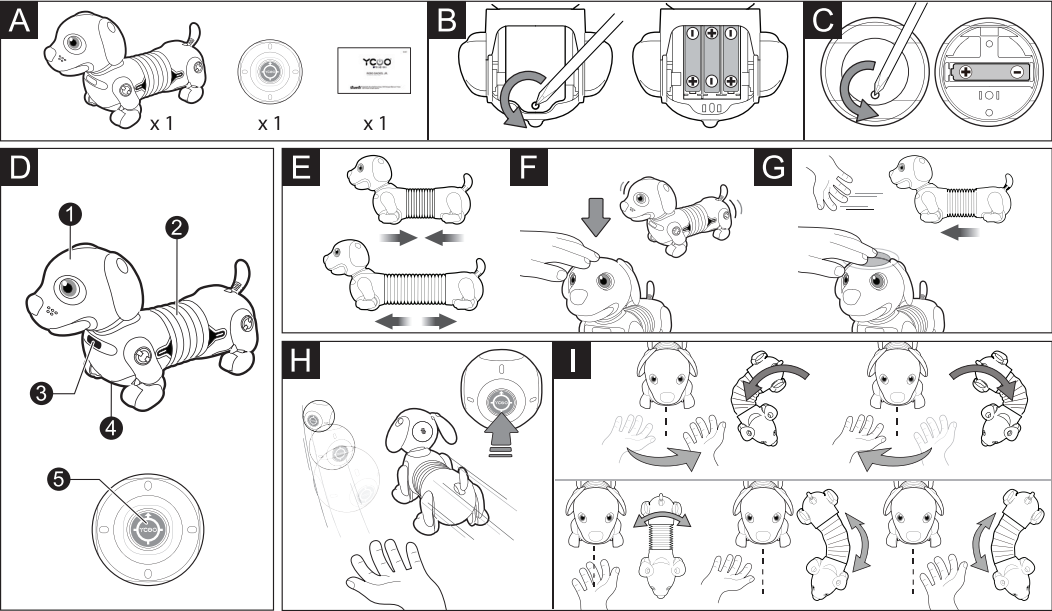
«За мной» (см. Рис. H)

Робо-такса может приносить мячик SmartBall! Нажмите кнопку "За мной" (5) на SmartBall один раз, и на нем загорится КРАСНЫЙ индикатор. Пустите мячик SmartBall по полу, и щенок побежит за ним!

СОВЕТ: если оставить SmartBall в руке, робо-такса пойдет за вами!

Управление жестами (см. Рис. I)

- Чтобы робо-такса повернула влево или вправо, махните перед ней в нужную сторону рукой.
- Подержите руку на уровне груди щенка в течение 1 секунды, и робо-такса начнет вилять хвостом.
- Поднесите руку к мордочке робо-таксы слева или справа, и она повернется в нужном направлении.



ČESKÝ

1. Součásti (A)

- Junior robo dackel x 1 - Smartball x 1 - Návod k použití x 1

2. Vložení baterie (B)

Junior Robo Dackel

Zkontrolujte, zda je vypínač v poloze "OFF".

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub krytu prostoru pro baterii otočením proti směru hodinových ručiček.B16

- Vložte 3 baterie typu "AAA" (není součástí balení) podle obrázku, dbejte na správnou polaritu a utáhněte šroub ve směru hodinových ručiček.

Smartball

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub krytu prostoru pro baterii otočením proti směru hodinových ručiček.B16

- Vložte 1 baterie typu "AAA" (není součástí balení) podle obrázku, dbejte na správnou polaritu a utáhněte šroub ve směru hodinových ručiček (obrázek 1).

3. Sznam součástek (D)

- Dotykový senzor
- Roztažitelné tělo
- Snímač gesta
- Tlačítko Zapnutí
- Tlačítko Ycoo: Tlačítko sleduj mě (Stisknutím a přidržením po dobu 5 sekund jej vypnele)

SLOVENSKÝ

1. Obsah Balenia (A)

- Junior Robo Dackel x 1 - Smart Lopta x 1 - Instruction Manual x 1

2. Vloženie batérií (B)

Junior Robo Dackel

- Skontrolujte, či je vypínač v polohe "OFF".

- Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutku, ktorá drží kryt priestoru pre batériu otáčaním proti smeru hodinových ručičiek.

- Do priehradky na batérie vložte 3 batérie typu „AAA” (nie sú súčasťou balenia) tak, ako je uvedené na obrázku, pričom dodržte správnu polaritu a utiahnite skrutku v smere hodinových ručičiek.

Smart lopta

- Pomocou skrutkovača uvoľnite skrutku, ktorá drží kryt priestoru pre batériu otáčaním proti smeru hodinových ručičiek.

- Do priehradky na batérie vložte 1 batérie typu „AAA” (nie sú súčasťou balenia) tak, ako je uvedené na obrázku, pričom dodržte správnu polaritu a utiahnite skrutku v smere hodinových ručičiek.

3. Zoznam dielov (D)

- Dotykový senzor
- Rozťahnuteľné telo
- Snímač gest
- Vypínač
- Tlačidlo Ycoo: Tlačidlo 'Sleduj ma' (Pre vypnutie stlačte po dobu 5 sekúnd)

ITALIANO

1. Elenco delle parti (Figura A)

- Robo Dackel Jr. x 1 - Controller x 1 - Manuale di istruzioni x 1

2. Installazione delle batterie (Figura B)

Robo Dackel Jr.

Verificare che l'interruttore sia posizionato su "OFF".

- Apri il vano batterie: svita la vite ruotandola in senso antiorario con un cacciavite a croce. (Figura B)

- Inserisci 3 batterie AAA rispettando la corretta polarità.

- Chiudi il vano batterie: avvita la vite ruotandola in senso orario con un cacciavite a croce.

Controller

- Apri il vano batterie: svita la vite ruotandola in senso antiorario con un cacciavite a croce. (Figura B)

- Inserisci 1 batterie AAA rispettando la corretta polarità.

- Chiudi il vano batterie: avvita la vite ruotandola in senso orario con un cacciavite a croce.

3. Identificazione delle parti (Figura D)

- Pannello tattile
- Corpo estensibile
- Sensore gestuale
- Pulsante di accensione/spengimento
- Pulsante Ycoo: pulsante Seguiami (tieni premuto per 5 secondi per spegnere)

4. Ako sa hrať

Zapnite šteniatko RoboTacsí a smart loptu (stlačením tlačidla YCOO)

- Šteniatko RoboTacsí sa môže rozťahnuť až na 26 cm (pozri Obrázok E)

- Tri rýchle klepnutia na jeho hlavu a bude sa správať vinne a vydávať zvuky ľutovania (pozri obrázok)
- Stlačením dotykového panela (1) na 2 sekundy sa LED oči zapnú a budú sledovať ruku alebo iný predmet v dosahu bez Smart lopty.

Ako ozajstný psiček! (pozri Obrázok G)

Funkcia 'Sleduj ma' (pozri Obrázok H)

Šteniatko RoboTacsí dokáže Smart loptu aj chytať. Stlačte tlačidlo 'Follow Me' (5) na lopte a začne svietiť na červeno, vtedy už môžete odgúľať loptu a šteniatko RoboTacsí ju bude sledovať.

Stlačte tlačidlo 'Sleduj ma' (pozri Obrázok I)

- Mávnite rukou pred robotom doprava alebo doľava, aby sa otočil.
- Priložte ruku k hrudi robota na 1 sekundu a telo sa mu začne hybať.
- Držte ruku tesne pred robotom doprava alebo doľava a zmení smer.

MAGYAR

5 éves felüliek számára

Biztonsági Óvintézkedések:
Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.

Figyelem: Minden olyan módosítás a termékén, amely a termék biztonsági megfelelőségéért felelős fél tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár.

Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- A nem újratölthető elemeket ne töltsé újra.
- Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból.
- Az újratölthető elemek töltését felnőtt végezze.
- Ne keverje a különböző típusú, használt és új elemeket.
- Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja.
- Az elemek behelyezésénél ügyeljen a helyes polarításra.
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
- Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit.
- Ne keverje a régi és új elemeket.
- Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket.

TIPPEK:

A legjobb és maximális működés fenntartása érdekében javasolt az elemeket új alkáli típusúakra cserélni.

A termék karbantatása:

- Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.
- Tisztá kendővel törölje át a terméket.
- A játékot közvetlen napsütéstől és/vagy közvetlen hőforrástól tartsa távol.
- Ne merítse a terméket vízbe, mert az károsítja az elektromos alkatrészeket.

Óvintézkedések és figyelmeztetések

- Az elemek behelyezésénél és cseréjénél felnőtt felügyelete ajánlott.
- Amennyiben a játék működésében zavart tapasztal, az elemek cseréje javasolt.
- Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót a jövőbeni hivatkozás végett.
- A játék működtetése folyamán szigorúan kövesse a használati útmutató előírásait.
- Elektrosztatikus környezetben a termék meghibásodhat, ami a termék újraindítását igényelheti.

Robot elemszükséglete:

	Tápegység		Távirányító elemszükséglete:		Tápegység
	Teljesítmény				Teljesítmény
	Elemek				Elemek
	: DC 1,5 V / 0,9W				: DC 4,5 V / 2,25W
	: 1 x 1,5 V "AAA"/LR03 / AM4 (nem tartozék)				: 3 x 1,5 V "AAA"/LR03 / AM4 (nem tartozék)

POLSKI

A partir de 5 ans

Środki ostrożności:

Jeśli zabawka przez dłuższy czas nie jest używana, zawsze należy wyjąć z niej baterie. Uwaga: Wszelkie zmiany w produkcji dokonane bez wiedzy i zgody strony odpowiedzialnej za zgodność produktu z wymogami bezpieczeństwa powodują utratę prawa do korzystania z produktu.

Ostrzeżenia związane z bateriami:

- Nie należy ładować baterii jednorazowych.
- Przed naładowaniem baterie wielokrotnego użycia należy wyjąć z zabawki.
- Baterie powinna ładować osoba dorosła.
- Nie należy mieszać baterii różnego rodzaju, nowych i używanych.
- Należy używać tylko proponowane baterie lub o takiej samej wartości.
- Przy wkładaniu baterii należy uważać na ich prawidłowe umieszczenie (biegunowość).
- Zużyte baterie należy usunąć z zabawki.
- Nie należy zwierać styków baterii.
- Nie należy mieszać starych i nowych baterii.
- Nie należy mieszać baterii alkalicznych, tradycyjnych (węglowo-cynkowych) lub wielokrotnego użycia (niklowo-kadmowych).

Propozycje:

- W celu utrzymania najlepszego i maksymalnego działania proponowana jest wymiana baterii na nowy rodzaj baterii alkalicznych.

Konservacja produktu:

- Jeśli zabawka przez dłuższy czas nie jest używana, zawsze należy wyjąć z niej baterie.
- Produkt należy przetrzeć czystą szmatką.
- Zabawkę należy przechowywać z dala od słońca i/lub źródła ciepła.

Nie zanurzać produktu w wodzie, ponieważ uszkadza to elektryczne części urządzenia. **Uwaga:**

- Przy wkładaniu i wymianie baterii celowy jest nadzór osoby dorosłej.
- O ile w trakcie działania zabawki jej praca jest zaburzona, proponujemy wymienić baterie.

- Prosimy zachować instrukcję obsługi w celu z korzystania z niej w przyszłości.

- W trakcie korzystania z zabawki należy ściśle przestrzegać przepisów zawartych w instrukcji obsługi.

- W środowisku elektrostatycznym produkt może ulec uszkodzeniu, co może wymagać jego ponownego uruchomienia.

Zapotrzebowanie Junior Robo Dackel na baterie:

	Zasilanie :		Zapotrzebowanie Pilot na baterie:		Zasilanie :
	Moc				Moc
	Baterie				Baterie
	: DC 1,5 V / 0,9W				: DC 4,5 V / 2,25W
	: 1 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (neni součástí balení)				: 3 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (neni součástí balení)

ESPAÑOL

A partir de 5 años

Precauciones de seguridad:

Saque la pila del juguete cuando no se utilice. **¡Advertencia!** Los cambios o modificaciones que no estén expresamente autorizados por el fabricante pueden invalidar el derecho de utilización del producto.

Precauciones:

- No se deben recargar las pilas no recargables.
- Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las pilas recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclarse tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se debe insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Se debe quitar las pilas agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbón-zinc) o recargables.

Nota:

- Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las pilas.
- Se recomienda cambiar las pilas en cuanto se reduzca la capacidad de funcionamiento.
- Guarde esta información para futuras referencias.
- Los usuarios deben cumplir estrictamente el manual de instrucciones durante su uso.
- En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelva a configurar.

Cuidado y mantenimiento:

- Extraiga las pilas cuando no vaya a usarlo durante un largo periodo de tiempo.
- Envuelva el juguete en un paño limpio para guardarlo.
- Mantenga el juguete alejado del calor directo.
- No sumerja el juguete en agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Especificaciones para las pilas del (mando):

	Alimentación eléctrica :		Especificaciones para las pilas del (Robo Dackel Jr.):		Alimentación eléctrica :
	Voltaje y potencia				Voltaje y potencia
	Pilas				Pilas
	: DC 1,5 V / 0,9W				: DC 4,5 V / 2,25W
	: 1 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (no incluidas)				: 3 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (no incluidas)

RUSSIAN

Для детей от 5 лет

Извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется.

Внимание. Изменения или модификации данного устройства, не одобренные в явном виде стороной, ответственной за соответствие стандартам, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию этого оборудования.

- Не пытайтесь зарядять перезаряжаемые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Аккумуляторные батарейки должны заряжаться только взрослыми.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- Используйте батарейки только рекомендованного или аналогичного типа.
- Соблюдайте полярность при установке батареек.
- Использованные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Не допускайте короткого замыкания контактов питания.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки.
- Не используйте вместе щелочные, стандартные (углеродно-цинковые) и перезаряжаемые батарейки.

- Установку и замену батареек рекомендуется выполнять под контролем родителей.
- Рекомендуется заменять батарейку при первом же нарушении функций изделия.
- Пользователь должен сохранить данную информацию для использования в будущем.
- При использовании изделия пользователи должны строго следовать инструкциям.
- Электростатический разряд может привести к повреждению устройства. Для перезапуска пользователю потребуется выключить устройство и снова включить его.

- Всегда извлекайте батарейки, если игрушка не будет использоваться в течение длительного периода времени.
- Аккуратно протирайте игрушку чистой влажной тканью.
- Держите игрушку подальше от прямых солнечных лучей и (или) источников тепла.
- Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

Требования к батарейкам

(Путь дистанционного управления):

	Электротопливание :		Требования к батарейкам (Robo Dackel Jr.):		Электротопливание :
	Параметры батареек				Параметры батареек
	Батарейки				Батарейки
	: DC 1,5V / 0,9W				: DC 4,5V / 2,25W
	: 1 x 1,5 V AAA LR03 / AM4 (не входит в комплект)				: 3 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (не входит в комплект)

FCC nyilatkozat

A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően „B” osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telephálókör megbizható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételeiben, amelynek tényéről a készülék k-i-es bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre: Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát. Növelje a távolságot a készülék és a vevő között. Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz. Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

	Elektromos és Elektronikus Berendezések Hulladékként történő kezelése (WEEE)	
	Amennyiben a játékot már nem használja, távolítsa el az összes elemet és elküldítve dobja ki. Vigye az elektromos berendezéseket a helyileg illetékes gyűjtőpontokra. A termék többi alkatrésze háztartási hulladékként kidobható.	

	FIGYELEM !	
	Az elemeket kézzel távolítsuk el a rekeszből az egyik pozitív végüket felfelé húzva.	
	NE távolítsa el, vagy helyezze be az elemeket hegyes fém tárgy segítségével.	

Oświadczenie FCC

Urządzenie zostało przetestowane i spełnia wymogi przepisów części 15 regulaminu FCC dotyczących urządzeń cyfrowych klasy „B”. Ograniczenia dotyczące instalacji w obszarach mieszkaniowych zapewniają niezawodną ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami (interferencją). Urządzenie wytwarza, wykorzystuje i promieniuje energię o częstotliwości radiowej. Jeśli urządzenie zostaje zainstalowane i jest używane nie na podstawie wskazówek producenta, wtedy może powodować szkodliwą interferencję w komunikacji radiowej. Niemiatosi nie ma na to gwarancji, że zakońciena nie wystąpią w konkretnej sytuacji instalacyjnej. Jeśli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, o czym można przekonać się włączając i wyłączając odbiornik, proponujemy, aby w celu usunięcia zakłócen postąpić zgodnie z poniższymi: Należy obrócić lub zmienić miejsce usytuowania anteny odbiorczej. Należy zwiększyć odległość między urządzeniem i odbiornikiem. Urządzenie należy podłączyć do innego gniazda zasilania niż odbiornik. Należy poprosić o pomoc handlowca lub wyspecjalizowanego monter.

	Zarządzanie odpadami elektrycznymi i Urządzeniami elektrycznymi (WEEE)	
	O ile zabawka nie jest już używana, należy usunąć wszystkie jej elementy (baterie) i należy oddzielić je wyrzucić. Urządzenia elektryczne należy zanieść do lokalnych punktów zbiórki. Pozostałe części produktu można wyrzucić jako odpady komunalne.	

	UWAGA!	
	Baterie należy ręcznie usunąć z przegródki, ciągnąc je do góry dodatnim końcem.	
	NE usuwać lub umieszczać baterii przy pomocy ostrego, metalowego narzędzia.	

Reglas FCC

Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:
1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.
NOTA: este equipo ha sido testado y se ha encontrado que cumple con los límites para la clase B de máquinas digitales, consiguientes a la parte 15 de las reglas FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra las interferencias dañinas en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar energía de radio frecuencia y si no está instalado y es usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

Sin embargo, no hay garantía de que la interferencia no ocurra en una instalación particular. Si este equipo causa interferencias dañinas al receptor de radio o televisión, que pueden ser determinadas desconectando y conectando el equipo, el usuario puede intentar corregir las interferencias con las siguientes medidas :
-Reorientar o reeolocar la antena receptora
-Aumentar la separación entre el equipo y el receptor
-Conecte el equipo a un enchufe de pared en un circuito diferente del que necesita el conectado.
-Consulte a un técnico experto en radio/TV para que le ayude.

	RAEE	
	Cuando este aparato se encuentre fuera de uso, extraiga las pilas y guárdelas en forma separada. Lleve los componentes eléctricos a los puntos de recolección local de residuos de equipos eléctricos y electrónicos. Los demás componentes pueden eliminarse junto con los desechos domésticos.	

	¡Advertencia!	
	Retire estas pilas del aparato tirando hacia afuera de cada uno de los terminales positivos con la mano.	
	NO retire o instale pilas utilizando objetos afilados o metálicos.	

Требования FCC

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. Работа устройства соответствует следующим двум требованиям:

- это устройство не должно создавать вредных помех;
- это устройство должно быть устойчивым к любым помехам, включая помехи, которые могут вызывать сбои в его работе.

ПРИМЕЧАНИЕ. В результате тестирования данного оборудования было доказано его соответствие ограничениям по цифровым устройствам класса B согласно части 15 правил FCC. Данные ограничения установлены для обеспечения соответствующей защиты от вредных помех в стационарных установках. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если оно не настроено и не используется в соответствии с инструкциями, может создавать помехи для радиосвязи.

Однако нет никакой гарантии, что в определенных условиях эксплуатация помехи не будут возникать. Если данное устройство является источником помех для радио или телевизионного приема, что может быть определено путем выключения и включения устройства, пользователь может попытаться устранить помехи одним из следующих способов:

- переаправить или изменить положение принимающей антенны;
- увеличить расстояние между оборудованием и приемником;
- подключить оборудование к розетке в цепи, отличной от той, к которой подключен приемник;
- обратиться за помощью к продавцу либо опытному радио- или телемастеру.

	WEEE	
	Если устройство не используется, извлеките из него все батарейки и утилизируйте их отдельно. Отнесите устройство в ближайший пункт сбора отходов электрического и электронного оборудования. Другие компоненты можно выбросить с бытовым мусором.	

Внимание !

	Извлеките эти батарейки из устройства, поддев положительный контакт каждой из них вручную.	
	НЕ извлекайте и не устанавливайте батарейки с помощью острых или металлических инструментов.	

ČESKÝ

Pro děti od 5 let

Bezpečnostní opatření:

Pokud hračku nepoužíváte delší dobu, vždy vyjměte baterie.

Upozornění: Jakákoli změna na výrobku, ke které došlo bez vědomí a souhlasu strany odpovědné za bezpečnost výrobku, má za následek ztrátu práva na používání výrobku.

Upozornění o baterii:

- Nenabíjejte nenabíjatelé baterie.
- Před nabíjením vyjměte nabíjecí baterie z hračky.
- Nabíjení baterie musí vykonat dospělá osoba.
- Nemíchejte různé typy použitých a nových baterií.
- Používejte pouze doporučené nebo rovnocenné součásti.
- Při vložení baterií dbejte na správnou polaritu.
- Vyjměte vybité baterie z hračky.
- Neskratujte svorky baterie.
- Nemíchejte staré a nové baterie.
- Nemíchejte alkalické, běžné (karbon-zinkové) nebo nabíjecí (nikl-kadmiových) baterie.

TIPY:

Pro maximální výkon se doporučuje vyměnit baterie za nové alkalické.

Údržba:

- Pokud nebudete hračku delší dobu používat, vždy vyjměte baterie.
- Výrobek oťřete čistým hadříkem.
- Chraňte hračku před přímým slunečním zářením a / nebo přímým zdrojem tepla.
- Výrobek neponořte do vody, mohlo by dojít k poškození elektrických součástí.

Poznámka:

- Vložení a výměna baterií se doporučuje vykonávat pod dohledem dospělé osoby
- Pokud se vyskytne problém s hračkou, doporučuje se výměna baterií.
- Návod k obsluze uschovejte pro budoucí použití.
- Při používání hračky se striktně řiďte pokyny v uživatelské příručce.
- V elektrostatickém prostředí může dojít k poruše výrobku, což může vyžadovat restart produktu

	Junior Robo Dackel Baterie:		Ovladač baterie:	
	Napájecí zdroj		Napájecí zdroj	
	Výkon		Výkon	
	Baterie		Baterie	
	: DC 1,5 V / 0,9W			: DC 4,5 V / 2,25W
	: 1 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (není součástí balení)			: 3 x 1,5 V "AAA"/LR03/AM4 (není součástí balení)

SLOVENSKÝ

Od 5 rokov

Bezpečnostné opatrenia:

Ak sa hračka dlho nepoužíva, vždy vyberte batérie.

Pozor: Akákoľvek zmena výrobku, ktorá bola vykonaná bez vedomia a súhlasu strany zodpovednej za súlad s bezpečnosťou produktu, bude mať za následok stratu práva na používanie produktu.

Upozornenia týkajúce sa batérií:

- Nenabíjajte nenabíjateľné batérie.
- Pred nabíjaním vyberte nabíjateľné batérie z hračky.
- Nabíjanie nabíjateľných batérií môže vykonávať len dospelá osoba.
- Nemiešajte rôzne typy, použité a nové batérie.
- Používajte iba odporúčané alebo ekvivalentné batérie.
- Pri vkladani batérií dbejte na správnu polaritu.
- Vyberte vybité batérie z hračky.
- Neskratujte svorky batérií.
- Nemiešajte rôzne typy, použité a nové batérie.
- Nemiešajte alkalické, bežné (uhlíkovzo-zinkové) alebo nabíjateľné (nikel-kadmiové) batérie.

TIPY: Odporúča sa vymeniť batérie za nové alkalické typy, aby sa zachoval najlepší a maximálny výkon.

Údržba produktu:</