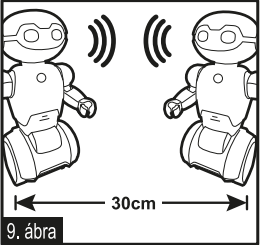


6.7.2 HANGFELVÉTEL ÜZEMMÓD

- A MACROBOT 3 üzenet rögzítésére alkalmas, 1 üzenet hosszúsága 3 másodperc lehet.
- Nyomja meg a REC (felvétel) gombot egyszer a kezdéshez és a MACROBOT szeme gyorsan villogni kezd.
- Amint a MACROBOT egy sípoló hangot hallat, mondja fel az üzenetét.
- A MACROBOT automatikusan lejátssza az utoljára rögzített üzenetet, hogy visszaigazolja a felvételt.
- A felvett üzenetek törléséhez, egyszerűen rögzítsen új üzeneteket vagy nyomja le és tartsa úgy a gombot 5 másodpercig, ekkor a MACROBOT egy három sípszós hangeffektust fog hallatni.

6.8 TÁRSAS ÜZEMMÓD

- Az alábbi műveletsort követve párosíthat MARCOBOT-okat.
1. Helyezze a párosítandó MACROBOT-okat arccal egymással szembe 30 cm távolságon belül (9. ábra).
 2. Kapcsolja be az egyik MACROBOT-ot.
 3. Kapcsolja be a másik MACROBOT-ot 2 másodpercen belül, ekkor mindkét MACROBOT egyszerre hangeffektust hallat, amely a párosítás sikerességét jelzi.
 4. Amennyiben az egyik, vagy mindkét MACROBOT elkezd körbe-körbe mozogni, vagy beszélni bármilyen sorrend követése nélkül, a párosítás nem volt sikeres. Ismétlje meg a második lépéstől a műveletsort a párosításhoz.
 5. Amint az összes MACROBOT párosítva lett, hatni fognak egymásra és a hangvezérlésekre ugyanolyan módon fognak reagálni, mint a MŰVELET üzemmódban.



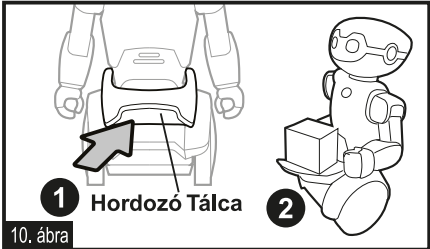
FIGYELEM! A MACROBOT tapsolásra/ kopogásra adott reagálásának aktuális teljesítménye jelentősen változhat a környezettől függően. A legjobb eredmény érdekében, a MACROBOT-tal egy viszonylag csendes szobában játsszon, hogy minimalizálja a különféle környezeti zajokat.

6.9 TÁRGY HORDOZÁSA

1. Csatlakoztassa a csomagban mellékelt Hordozó Tálcát a MACROBOT-ra.
2. Helyezzen egy tárgyat a tálcára (≤150g), a MACROBOT automatikusan kiegyensúlyozza magát (10. ábra).

6.10 MOBILALKALMAZÁS

- Töltse le az alkalmazást az Apple App Store-ból vagy a Google Play-ről.
- A közvetlen irányítás és a csapatjáték funkciók a mobil applikációban is elérhetőek, a részletek végett olvassa el a használati útmutató vonatkozó szakaszát.



7. ENERGIATAKARÉKOSSÁG

- 7.1 Energiatakarékosági okból a MACROBOT egy figyelmeztető hangot ad ki, amennyiben nem kap parancsot, majd minden 15 másodpercben megismétli ezt.
- 7.2 MACROBOT alvó üzemmódba kapcsolts miután a figyelmeztető hangot 3 alkalommal lejátszotta.
- 7.3 A MACROBOT ismételt beüzemeléséhez fordítsa a kapcsolót előbb „OFF” (ki), majd „ON” (be) állásba.

8. TIPPEK ÉS TANÁCSOK

- 8.1 A legjobb teljesítmény elérése érdekében, javasolt a MACROBOT-ot egy sík felületre helyezni a játék folyamán, mert az egyenetlen felület, vagy a szőnyeg csökkenti a MACROBOT stabilitását és esetleg felborulhat.
- 8.2 A leesés elkerülése érdekében ne játsszon a MACROBOT-tal asztalon vagy olyan felületeken, amelyek a talaj felett vannak.
- 8.3 A MACROBOT néha leeshet az egyenetlen felület vagy akadályok miatt, tartsa a MACROBOT-ot függőlegesen, és helyezze sík felületre, majd nyomja meg a START gombot, hogy újra aktiválja a MACROBOT-ot.

GET IT ON Google Play

Download on the App Store

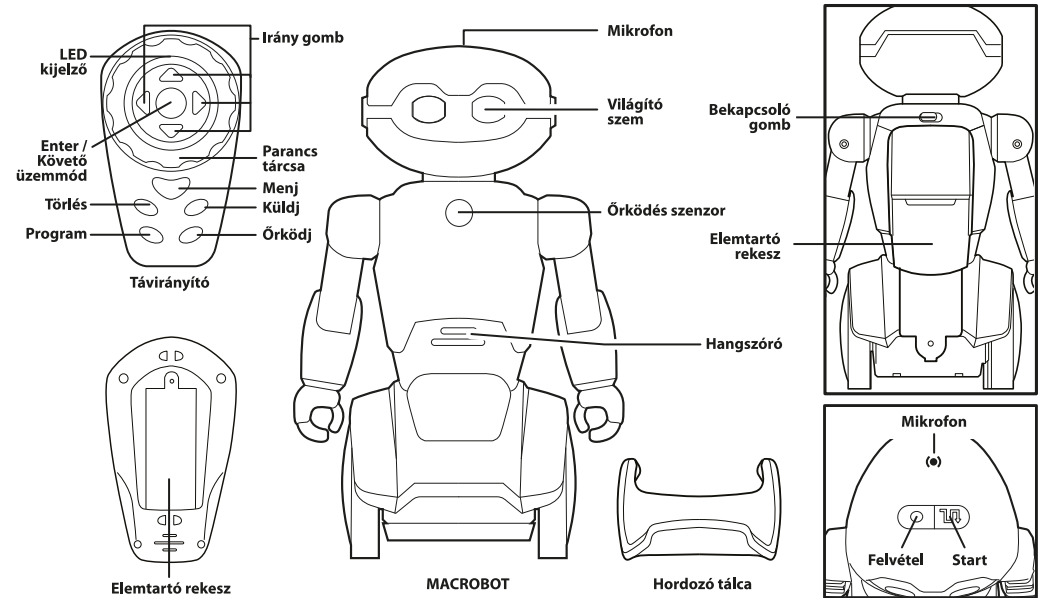
MACROBOT™

Modell & Hobby
TOYS
Magyarországon forgalmazza és importálja:
Modell & Hobby Kft.
1033 Budapest, Szőlőkert u. 4/B.
Tel.: (1) 431 7451; info@modell.hu



INGYENES APP AZ EXTRA MÓKÁÉRT!

3. A TERMÉK RÉSZEI



4. AZ ELEMEEK BEHELYEZÉSE

Győződjön meg róla, hogy a bekapcsoló gomb „OFF” pozícióban van-e.

MACROBOT

- Egy csavarhúzóval lazítsa ki az elemtartó rekesz fedelét az óramutató járásával ellenkező irányba tekerve azt.
- Helyezzen be 4 x „AA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a benne feltüntetett polaritásnak megfelelően, és húzza meg a tartócsavart az óramutató járásával megegyező irányba. (1. ábra)

TÁVIRÁNYÍTÓ

- Egy csavarhúzóval lazítsa ki az elemtartó rekesz fedelét az óramutató járásával ellenkező irányba tekerve azt.
- Helyezzen be 2 x „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a benne feltüntetett polaritásnak megfelelően, és húzza meg a tartócsavart az óramutató járásával megegyező irányba. (2. ábra)

5. ÁLTALÁNOS JELLEMZŐK

- A MACROBOT egy interaktív robot, amely minden irányba képes mozogni, vissza tud játszani hangfelvételt, útvonal követésre, illetve még szobája őrzésére is képes.
- A MACROBOT reagál a különböző típusú utasításokra.

- A MACROBOT betanítható egy adott útvonal bejárására és annak ismétlésére.
- Átalakítja a rögzített üzenetet robohangra, majd visszajátssza azt.
- A kapott hangparancstól függően különféleképpen reagál.
- A MACROBOT mobiltelefonnal is irányítható egy alkalmazás segítségével, amely Android és IOS változatban is elérhető.

EI-7433

5 éves kortól

MacroBot

Lépj be a Robotika világába

MRF No. 88045

1. TARTALOM

- MACROBOT x 1 - Távirányító x 1 - Parancs kártya x 1 - Hordozó tálca x 1 - Használati útmutató x 1

2. ÓVINTÉZKEDÉSEK ÉS FIGYELMEZTETÉSEK

Biztonsági Óvintézkedések:

Távolítsa el az elemet a játékból, amennyiben hosszabb ideig nem használja. **Figyelem:** Minden olyan módosítás a terméken, amely a termék biztonsági felelősségéért felelős fél tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár.

Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- A nem újratölthető elemeket ne töltsé újra.
- Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból.
- Az újratölthető elemek töltését felnőtt végezze.
- Ne keverje a különböző típusú, használt és új elemeket.
- Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja.
- Az elemek behelyezésénél ügyeljen a helyes polarításra.
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
- Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit.
- Ne keverje a régi és új elemeket.
- Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket.

Megjegyzés:

- Az elemek behelyezésénél vagy cseréjénél felnőtt felügyelete szükséges.
- Amint a játék funkciói romlanak, javasolt az elemcsere.
- Kérjük, őrizze meg ezt az információt a későbbi hivatkozás végett.
- A termék működtetése során mindenben kövesse a használati útmutató előírásait.
- Elektrosztatikus kiselülés környezetében a termék hibásan működhet, a termék újraindítása szükséges lehet.

A termék karbantartása:

- Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.
- Óvatosan törölje át a játékot egy tiszta, nedves ruhával.
- A játékot közvetlen napsütéstől és/vagy közvetlen hőforrástól tartsa távol.
- Ne merítse víz alá a játékot, mert annak elektronikai berendezései károsodhatnak.

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France. ©2016 Silverlit. Minden jog fenntartva.



FIGYELEM:

FULLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek. 3 éves kor alatti gyermeknek nem ajánlott.

FCC Nyilatkozat

Az eszköz megfelel az FCC Szabályzat 15. részében foglalt előírásoknak. A készülék működésére az alábbi feltételek vonatkoznak: (1) Ez a készülék nem okozhat zavaró elektromágneses interferenciát. (2) A készüléknek bármilyen jellegű interferenciát el kell viselnie, beleértve a készülék nem megfelelő működését okozó interferenciákat is. FIGYELEM: Bármely olyan változtatás vagy módosítás, melyet a felhasználó a felelős személy kifejezett engedélye nélkül hajt végre, érvénytelenítheti a készülék használati jogosultságát. MEGJEGYZÉS: A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően, „B” osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényleg a készülék ki-és bekapcsolásával győződhet meg. Javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre: Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát. Növelje a távolságot a készülék és a vevő között. Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz. Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

Elektromos és Elektronikus Berendezések Hulladékként történő kezelése (WEEE)

Amennyiben a játékot már nem használja, távolítsa el az összes elemet és elkülönítve dobja ki. Vigye az elektromos berendezéseket a helyi illegális gyűjtőpontokra. A termék többi alkatrésze háztartási hulladékként kidobható.

TIPPEK

A legjobb és maximális működés fenntartása érdekében javasolt az elemeket új alkáli típusúakra cserélni.

MACROBOT elemszükséglet:

- 🔋 Tápegység: ———
- 🔋 Teljesítmény: DC 6 V / 7.2 W
- 🔋 Elemek: 4 x 1.5 V "AA"/LR6 / AM3 (nem tartozék)

Távirányító elemszükséglet:

- 🔋 Tápegység: ———
- 🔋 Teljesítmény: DC 3 V / 0.09 Wt
- 🔋 Elemek: 2 x 1.5 V "AAA"/LR03 / AM4 (nem tartozék)

6. HOGYAN JÁTSZUNK VELE

6.1 KEZDŐDHET A JÁTÉK

Csúsztassa a MACROBOT-on a POWER gombot ON (be) állásba a játék beüzemeléséhez, így irányíthatja a MACROBOTOT, vagy egyszerűen használja a mellékelt távirányítót a közvetlen vezérléséhez. Tartsa a MACROBOT-ot függőlegesen és helyezze egy sima felületre, hogy MACROBOT mozgásba kezdhesen.

6.2 KÖZVETLEN IRÁNYÍTÁSI MÓD

- Nyomja meg a 4 iránygombot a távirányítón, amennyiben a MACROBOT-ot minden irányban szeretné vezérelni, vagy utasítsa a MACROBOT-ot egy kijelölt művelet végrehajtására, ehhez válasszon egy parancsot a parancs tárcsán, majd nyomja meg a GO (menj) gombot (3. ábra).

6.3 KÖVETŐ ÜZEMMÓD

- Mutasson a távirányítóval a MACROBOT-ra, majd nyomja le és tartsa úgy a FOLLOW ME (Követés) gombot (4. ábra), ekkor a MACROBOT automatikusan követni fogja az Ön által megadott irányt.

6.4 ŐRKÖDŐ ÜZEMMÓD

- Vegye fel MACROBOT-ot és fordítsa el 90 fokkal, mindaddig, amíg egy hangeffektust nem hallunk.
- Helyezze MACROBOT-ot egy sima felületre úgy, hogy arccal az észlelési irányba nézzen.
- Nyomja meg a GUARD (őrzés) gombot a távirányítón, MACROBOT visszaszámolásba kezd, majd aktiválódik egy 30 perces őrzési periódus (5. ábra).
- Az őrzési periódus időtartama alatt MACROBOT riasztója aktiválódik, amint egy tárgy kerül a látóterébe.
- Nyomja meg bármelyik gombot a riasztó visszaállításához és ismétlje meg a fenti lépéseket az új őrzési periódus beállításához.

6.5 ELŐ-PROGRAMOZÁS

- Nyomja meg a PROGRAM gombot. (A kijelző zölden világít) (6. ábra)
- A művelet beprogramozásához, nyomja meg a 4 iránygombot vagy forgassa a tárcsát egy művelet kiválasztásához, majd nyomja meg az ENTER gombot. Még egyszer nyomja meg, amennyiben ismételni szeretné a műveletet.
- Nyomja meg a CLEAR (törölés) gombot egyszer, ha az utolsó parancsot törölni kívánja. Amennyiben az összes parancsot törölné, hosszan, 2 másodpercig nyomja le a CLEAR gombot.

6.6 ÚTVONALKÖVETÉS

A MACROBOT képes az egyes szakaszokból álló útvonal megtanulására és bejárására.

1. A kezdéshez, nyomja meg és tartsa úgy a START gombot 3 másodpercig, amíg egy hangeffektust nem hall.	1. lépés	START
2. Fogja meg a MACROBOT-ot és vezesse végig a tervezett útvonalon egyenletes sebességgel.	2. lépés	3. lépés
3. Nyomja meg a START gombot, amint az útvonal betanítása befejeződött. (A teljes útvonal befejezése javasolt 20 másodpercen belül)	4. lépés	5. lépés
4. Az útvonal ismételt bejárásához helyezze a MACROBOT-ot a kezdőpontra és nyomja meg START gombot.	START	START
5. Az ismétléshez nyomja meg a START gombot újra.	START	START

6.7 JÁTÉKMÓD

6.7.1 MŰVELET ÜZEMMÓD

- MACROBOT reagál a hangokra, mint például a kopogásra vagy a tapsolásra, a következőképpen válaszol a különféle kapott parancsokra:

- Egy koppintás (vagy taps) – a felvett üzenetek visszajátzása (7. ábra)
- Több mint két koppintás (vagy tapsolás) – mozgatsorral vagy táncal reagál (8. ábra)

