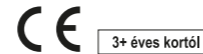


# POKIBOT™

## A ZSEBROBOT

Ez a B osztályú digitális berendezés megfelel a kanadai ICES-003 előírásoknak.



**FIGYELEM!**  
FULLADÁSVESZÉLY! – Apró alkatrészek.  
3 éves kor alatti gyermeknek nem alkalmas.

### 1. TARTOZÉKOK

- POKIBOT x 1 – Használati Útmutató x 1

### 2. ÓVINTÉZKEDÉSEK ÉS FIGYELMEZTETÉSEK

#### Biztonsági Óvintézkedések:

Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket. Figyelem! Minden olyan módosítás a terméken, amely a termék biztonsági megfelelőségéért felelős fél tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár.

#### Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- A nem újratölthető elemeket ne töltsé újra.
- Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból.
- Az újratölthető elemek töltését felhívtól végezze.
- Ne keverje a különböző típusú, használt és új elemeket.
- Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja.
- Az elemek behelyezésétől ügyeljen a helyes polarításra.
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
- Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit.
- Ne keverje a régi és új elemeket.
- Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket.

#### Megjegyzés:

- Az elemek behelyezésétől és cseréjétől felhívtól felügyelje ajánlott.
- Amennyiben a játék működésében zavart tapasztal, az elemek cseréje javasolt.
- Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót a jövőbeni hivatkozás végett.
- A játék működtetése folyamán szigorúan kövesse a használati útmutató előírásait.
- Elektrosztatikus környezetben a termék meghibásodhat, ami a termék újraindítását igényelheti.

#### A termék karbantartása:

- Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.
- Tiszta kendővel törölje át a terméket.
- A játékot közvetlen napsütéstől és/vagy közvetlen hőforrástól tartsa távol.
- Ne merítse a terméket vízbe, mert az károsítja az elektromos alkatrészeket.

#### FCC nyilatkozat

A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően, B osztályú digitális eszköz előírásainak felel meg. A korlátozások kikerülési tevékenység megengedését nyújtják a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki- és bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre: Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát. Növelje a távolságot a készülék és a vevő között. Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységrel különböző hálózati aljzatokhoz. Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

**Elektromos és Elektronikus Berendezések Hulladékként történő kezelése (WEEE)**  
Amennyiben a játékot már nem használja, távolítsa el az összes elemet és elkülönítve dobja ki. Vigye az elektromos berendezéseket a helyi illetékes gyűjtőpontokra. A termék többi alkatrésze háztartási hulladékként kidobható.

#### TIPPEK

A legjobb és maximális működés fenntartása érdekében javasolt az elemeket új alkáli típusúakra cserélni.



Az Android a Google Inc. bejegyzett védjegye. A Google Play a Google Inc. bejegyzett védjegye.  
Az Apple, az Apple logo, iPhone, iPad touch az Apple Inc. USA-ban és más országokban bejegyzett védjegyei. Az App Store az Apple Inc. szerviz jelé.



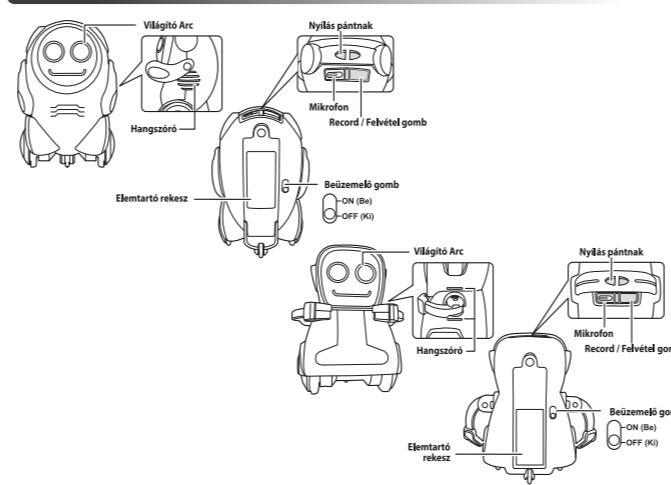
Silverlit SAS, 80 rue Barthélemy Darjoux, 92100 Boulogne-Billancourt / France, ©2017 Silverlit. Minden jog fenntartva.

#### Pokibot elemszükséglete:

- Típus: AA
- Teljesítmény: DC 1,5 V / 0,45 W
- Elemek: 1 x 1,5 V "AAA" LR03 / AM4 / Mignon (nem tartozék)



### 3. ALKATRÉSZ LISTA

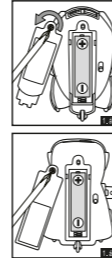


### 4. AZ ELEMEK BEHELYEZÉSE

Győződjön meg róla, hogy a bekapcsoló gomb „OFF” állásban van-e.

- Egy csavarhúzó segítségével lazítsa meg az elemtartó rekesz fedelét tartó csavart az óramutató járásával ellentétes irányba csavarva azt.

Helyezzen be 1 db „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a jelzésnek megfelelően, ügyelve a helyes polarításra, majd húzza meg a csavart az óramutató járásával megegyező irányba (1. ábra).



### 5. ÁLTALÁNOS JELLEMZŐK

- POKIBOT egy interaktív robot, amely képes táncolni, hangfelételt lejátszani és hanghatásokat kiadni.
- POKIBOT különféle bevitteli parancsokra reagál:
  - Hang-parancsra pl. csapkodás, koppintás és taps, POKIBOT különféleképpen reagál, attól függ milyen parancsot kapott.
  - POKIBOT átalakítja a bevitteli üzenetet robothangra és visszajáttsza.
  - POKIBOT reagál más POKIBOT robotokra, vagy egyéb Silverlit Robotokra, mint pl. Maze Breaker, MacroBot. Nézd meg az ingyenes alkalmazást és tudj meg többet.
  - A POKIBOT irányítható mobilalkalmazással is, amely elérhető IOS vagy Android verzióban is.

### 6. A JÁTÉK MENETE

#### 6.1 A JÁTÉK KEZDETE: KÉSZENLÉTI ÜZEMMÓD

- Csúszassuk a bekapcsoló gombot ON (be) állásba, és POKIBOT máris készen áll a játékra.
- POKIBOT alkalomszerűen mozogni és beszélni fog.

#### 6.2 MŰVELET ÜZEMMÓD

- POKIBOT reagál a hangokra, mint például a kopogásra vagy a tapsolásra, a következőképpen válaszol a különféle kapott parancsokra:
  - Egy koppintás (vagy taps) – a felvett üzenet visszajáttsza (2. ábra)
  - Több mint két koppintás (vagy tapsolás) – mozdulatsorral vagy táncal reagál (3. ábra)

#### 6.3 HANGFELVÉTEL ÜZEMMÓD

- POKIBOT 3 üzenet rögzítésére alkalmas, 1 üzenet hosszúsága 3 másodperc lehet.
- Nyomjuk meg a REC (felvétel) gombot egyszer a kezdéshez és a POKIBOT szeme gyorsan villogni kezd.
- Amint POKIBOT egy sipoló hangot hallat (BIP) mondjuk fel az üzenetünket.
- Amint POKIBOT két sipoló hangot hallat (BIP-BIP) az üzenet rögzítése befejeződött.
- POKIBOT automatikusan lejáttsza az utoljára rögzített üzenetet, hogy vizsgálja felvétel.
- A felvett üzenet törléséhez, egyszerűen rögzítsünk új üzeneteket vagy nyomjuk le és tartjuk úgy a gombot 5 másodpercig, ekkor a POKIBOT egy három sipózból álló hangeffektust (BIP-BIP-BIP) fog hallatni.

#### 6.4 TÁRSAS ÜZEMMÓD

Az alábbi műveletsort követve párosíthatjuk a POKIBOT-okat.

1. Helyezzük a párosítandó POKIBOT-okat arccal egymással szembe 30 cm távolságon belül (4. ábra).
2. Kapcsoljuk be az egyik POKIBOT-ot.
3. Kapcsoljuk be a másik POKIBOT-ot 2 másodpercen belül, ekkor mindkét POKIBOT egyszerre hangeffektust hallat, amely a párosítás sikerességét jelzi.
4. Ismételjük meg a 3. lépést minden egyes újabb POKIBOT párosításához.
5. Amennyiben az egyik, vagy mindkét POKIBOT elkezd körbe-körbe mozogni, vagy beszélni bármilyen sorrend követése nélkül, a párosítás nem volt sikeres. Ismételjük meg a 2. lépéstől a műveletsort a párosításhoz.
6. Amint az összes POKIBOT párosítva lett, hatni fognak egymásra és a hangvezérlésekre ugyanolyan módon fognak reagálni, mint a MŰVELET üzemmódban.

#### 6.5 MOBILALKALMAZÁS

- Töltsük le az alkalmazást az Apple App Store-ból vagy a Google Play-ről.
- A közvetlen irányítás és a csapatjáték funkciók a mobil applikációban is elérhetőek, a részletek végett olvassuk el a használati útmutató erre vonatkozó szakaszát.

#### 7. ENERGIATAKARÉKOSÁG

- 7.1 Energiatakarékosági okból a POKIBOT egy figyelmeztető hangot ad ki, amennyiben nem kap parancsot, majd minden 15 másodpercenben megismétli ezt.
- 7.2 POKIBOT alvó üzemmódba kapcsol, miután a figyelmeztető hangot 3 alkalommal lejátszotta.
- 7.3 A POKIBOT ismételt beüzemeléséhez fordítsa a kapcsolót előbb „OFF” (ki), majd „ON” (be) állásba.

**FIGYELEM:** A Pokibot tapsolásra / kopogásra adott reagálásának aktuális teljesítménye jelentősen változhat a környezettől függően. A legjobb eredmény érdekében, a Pokibotot egy viszonylag csendes szobában játsszuk, hogy minimalizáljuk a különféle környezeti zajokat.



Magyarországon forgalmazza és importálja: Modell & Hobby Kft. 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14. Tel: 06-1/431-7451; www.modelhobby.hu

