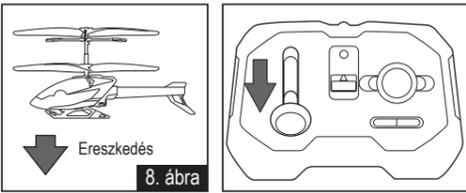


## 3. Repülés irányítása

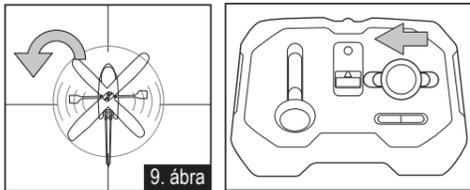
## Emelkedés és ereszkedés:

A helikopter stabil repülése közben a gázkar lassú nyomásával a helikoptert magasabbra vagy a visszahúzásával alacsonyabbra repetheti. A sima repülés érdekében csak keveset mozdítsd a karon. (7. és 8. ábra)



## Bal és jobb kanyar:

Tartsa a helikoptert egy bizonyos magasságon. Az iránykart balra nyomva az óramutatóval ellentétes irányba (9. ábra), jobbra nyomva pedig az óramutató járásának megfelelően fordulhat (10. ábra).



## 4. Felszállási művelet (trimmelés után)

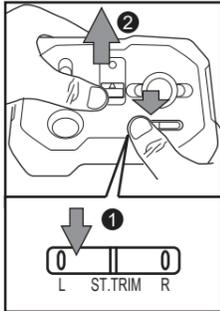
- Helyezze a helikoptert egy sima felületre. Az egyetlen talaj hatással lehet a felszállásra.
- Lassan emeljen a gázkaron.
- NE nézze a távirányítót, koncentrálnon a helikopterre.
- Amint a helikopter elhagyja a talajt, vegyen vissza a gázkarból egy kicsit. (Legrosszabb esetben a helikopter visszatér a talajra, de ez jobb, mintha a plafonnak ütközne.)
- NAGYON gyengéden adagolja a gázkart, ha a helikopter ereszkedne.
- NAGYON gyengéden csökkentse a gázkart, ha a helikopter felemelkedne.
- Forduláshoz röviden és apránként érintse az iránykart. (Kezdő pilóták gyakran túl erősen irányítják a helikoptert.)

## 5. Normál mód (alap beállítás) / Könnyített mód:

- Normál mód: a gázkar irányítása nem tompított, a repülés normál sebességű.
- Könnyített mód: A gázkaron lévő tompító hatás lehetővé teszi a lassú és egyenletes repülést (kezdőknek).

## Tipppek a könnyített módhoz:

1. Nyomja be és tartsa nyomva a csúszka bal oldalát (L).
2. Kapcsolja be a távirányítót.



## Problémamegoldás

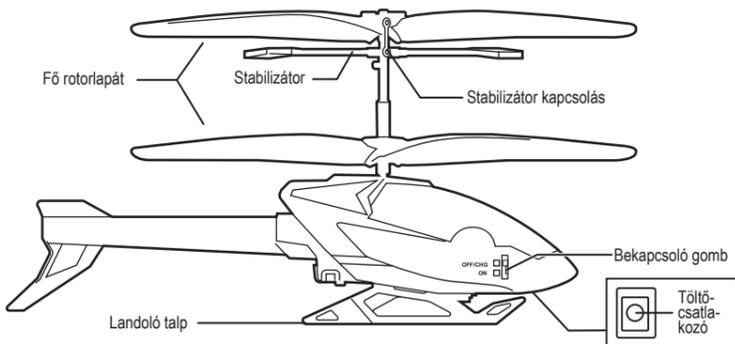
Tünet	Ok	Kezelés
A helikopter nem reagál.	- A helikopter és / vagy a távirányító ki van kapcsolva (OFF állás). - A helikopter akkumulátortöltöttsége alacsony.	- Állítsa a bekapcsoló gombot ON állásba. - Töltse fel a helikopter akkumulátorát.
Hirtelen megáll és leesik repülés közben.	- A helikopter akkumulátortöltöttsége alacsony.	- Töltse fel a helikopter akkumulátorát.
Irányításvésztes.	- A közelben másik infravörös hullámmal irányított eszköz van használatban. - Erős fénynek van kitéve a játék.	- A távirányítóval a helikopter felé mutasson. - Menjen más helyre, hogy elkerülje a közvetlen fényt.

## Air Stork™

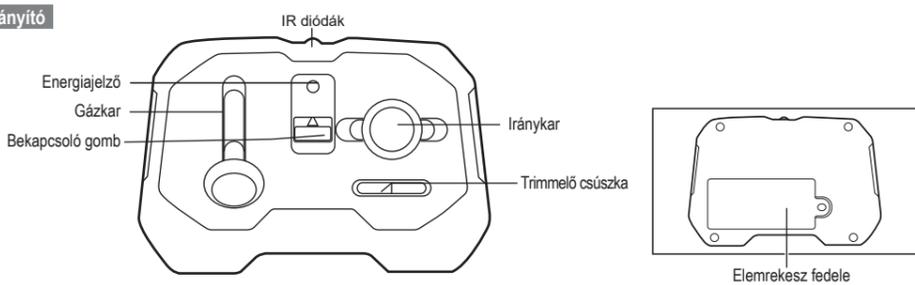
## 2 MAGYAR

## Alkatrészek

## Helikopter

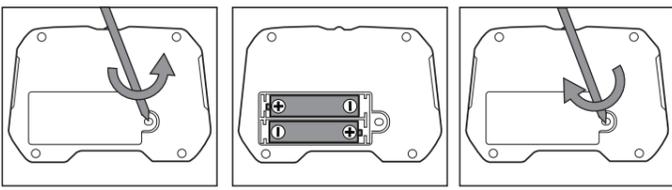


## Távirányító



## Elemek behelyezése és töltés

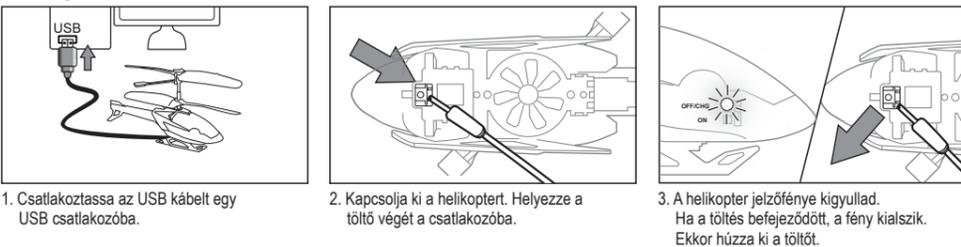
## A távirányító elemeinek behelyezése (\*A bekapcsoló gomb mindig legyen OFF állásban.)



1. A csavar kilazításával nyissa fel a rekeszt.
2. Helyezzen 2 AAA elemet a rekeszbe helyes polaritással.
3. Zárja vissza a rekeszt.

Megjegyzés: ha a távirányító energijelzője villogni kezd, cseréljen elemet.

## A helikopter töltése



1. A helikopter 5-6 perces működésre képes minden 25-40 perces töltés után.
2. Az akkumulátor töltése előtt várjon 10-15 percet, hogy az lehűljön.

## AIR STORK



## FIGYELEM!

FULLADÁSVESZÉLY: Apró alkatrészek. Nem alkalmas 3 éven aluli gyerekek számára.

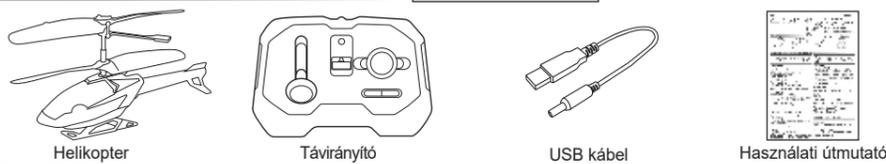
A játék kizárólag olyan eszközökhöz csatlakoztatható, amelyek ellátták a következő jelek egyikével:



10 éven felülieknek  
For ages 10+  
Pro osoby starší 10 let  
Pre osoby staršie ako 10 rokov  
Dia osob powyżej 10 roku życia  
Pentru cei peste 10 ani

Figyelem: nem alkalmas 3 éven aluli gyerekek számára.  
Warning: not suitable for children under 8 years of age.  
Pozor: není vhodné pro děti do 8 let.  
Pozor: nie je vhodné pre deti do 8 rokov.  
Uwaga: nie nadaje się dla dzieci poniżej 8 lat.  
Atenție: nu este potrivit pentru copii sub 8 ani.

## Tartalom



## Övintézkedések, figyelmeztetések és nyilatkozatok

Az ábrázolt személyes szimbólum azt jelzi, hogy a készülék nem kezelhető háztartási hulladékként, hanem az elektronikus és elektronikus berendezések újrahasznosításával foglalkozó megfelelő gyűjtőpontra kell vinni. A termék elemeket, akkumulátort tartalmaz, amelyek károsak a környezetre. A használaton kívüli termékből mindig távolítsa el az elemeket vagy akkumulátort. A készülék megfelelő kezelése révén segít a termék helytelen hulladékkezelése által okozott lehetséges negatív környezeti és egészségügyi következmények megelőzésében.

**WEEE**  
A használaton kívüli termékből mindig távolítsa el az elemeket vagy akkumulátort és különítve helyezze őket ki a hulladékgyűjtés szabályainak megfelelően. Az elektronikus készülékeket vigye az ilyen típusú hulladék helyi gyűjtőpontjára. Az elektronikai nem tartalmazó részek hagyományos módon is kidobhatók.

## Biztonsági övintézkedések:

Figyelem: A termék minőségéért felelős fél által nem engedélyezett átalakítás vagy módosítás a termék érvényteleníti a vásárolt használati jogát.  
- Az USB kábel kitévezésén a helikopter LiPo akkumulátorának töltésére készült. Ne használja más akkumulátorok töltéséhez.  
- A játék töltésére használt töltőt rendszeresen ellenőrizze a kábel, az aljzat, a csatlakozás és más részek sérülései után, illetve ha ilyen talál, függesztse fel a játék használatát a javítás befejezéséig.  
- Ne csatlakoztassa a játékokat az ajánlottól több áramforrásra; az ajánlott csatlakozásra képesek kell lennie eszközök használatára és a játék megvásárlása nélkül.

## Megjegyzés a játékot felügyelő felnőtteknek:

- Etső használat előtt olvassa el az útmutatót gyermekével együtt.  
- A tölthető elemeket távolítsa el a játékból a töltés idejére. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- A tölthető elemeket felöltés előtt felügyelet mellett töltsen.  
- Ne keverjen különböző típusú vagy régi és új elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Kizárólag az ajánlott vagy azzal egyenértékű elemeket használjon.  
- Az elemeket helyes polaritással helyezze be. (+ és -)  
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Kerülje a töltőszárat.  
- Ne keverje a régi és új elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Ne keverje az alkáli, a hagyományos (szén-cink) és a tölthető (nikkel-kadmium) elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)

## Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- Ne töltsen a nem tölthető elemeket.  
- A tölthető elemeket távolítsa el a játékból a töltés idejére. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- A tölthető elemeket felöltés előtt felügyelet mellett töltsen.  
- Ne keverjen különböző típusú vagy régi és új elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Kizárólag az ajánlott vagy azzal egyenértékű elemeket használjon.  
- Az elemeket helyes polaritással helyezze be. (+ és -)  
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Kerülje a töltőszárat.  
- Ne keverje a régi és új elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)  
- Ne keverje az alkáli, a hagyományos (szén-cink) és a tölthető (nikkel-kadmium) elemeket. (Csak a távirányítóra vonatkozik.)

## A játék LiPo akkumulátorral van felszerelve, ennek biztonságos használatához tartsa be a következőket:

- Ne tegye ki az akkumulátort tűznek vagy hőnek.  
- Ne használja vagy hagyja az akkumulátort hőforrás, pl. tűz vagy radiátor közelében.  
- Ne üsse vagy dobja az akkumulátort kemény felületre.  
- Ne merítse az akkumulátort vízbe, és tartsa hűvös és száraz környezetben.  
- Töltéskor kizárólag a mellékelt kábelt és töltőt használja.  
- Ne merítse le túlságosan az akkumulátort.  
- Ne kösse az akkumulátort elektromos csatlakozójához.  
- Ne forrasztja az akkumulátort közvetlenül, és ne szerelje bele szöveget vagy más hegyes tárgyat.  
- Ne szállítsa vagy tárolja az akkumulátort fém tárgyakkal, pl. nyálkálccal, hajcsattal, stb. együtt.  
- Ne szerelje szét vagy alakítsa át az akkumulátort.  
- A használaton kívüli akkumulátort is töltsen fel 6 havonta.  
- A játék (helikopter) olyan akkumulátort tartalmaz, amely nem cserélhető.

## Megjegyzések:

- A legjobb teljesítmény érdekében új alkáli elemeket használjon a játékokhoz.  
- A játékok csak az ajánlott töltővel használja.

## Elemszükséglet a távirányítóhoz:

Áramellátás: DC 3.0V, 0.15W  
Érték: 2 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (nem tartozék)  
Elemek:

## Silverlit®

Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France  
©2018 Silverlit. All rights reserved.

Model & Hobby Importálja és Magyarországon forgalmazza: **TOYS** Model & Hobby Kft. 1097. Budapest Könyves Kálmán Krt. 12. Tel: (1) 431 7451, www.modelhobby.hu

## A helikopter reptetése

## Tipp! IRÁNYÍTÁS

- A távirányító karjainak irányításakor próbálja ne hirtelen végállásig nyomni azokat. Inkább a bicikli kormányzásához hasonlóan csinálja, ne úgy, ahogy egy videójáték controllerét kezeli.
- Az újdonsült pilótáknak (a trimmelés végeztével) azt javasoljuk, hogy először a gázkar irányítását sajátítsák el. Ha a helikopter megfordul ön maga körül, nem szükséges egyenesbe állítani. Az első reptetés alkalmával fontos megtanulni, hogyan tartsuk a helikoptert egy 1 méteres magasságában a gázkar finom nyomásával. Miután a pilóta ezt megtanulta, elkezdheti az iránykar használatát.

## Tipp! MŰKÖDÉS

- Ütközés után újra kell indítani a helikoptert. Ehhez először állítsa OFF-ra a bekapcsoló gombot, majd ellenőrizze, hogy nem sérült-e meg a játék. Ha nincs jele sérülésnek, kapcsolja ON állásba megint.
- Ne használja a helikoptert éles fényben, mert a fény befolyásolja az irányítórendszert.
- Ne takarja le az IR diódát a távirányítót, mert így blokkolja az IR jeleket.
- Ne ragasszon más matricákat a helikopterre, mert azok hatással lehetnek az IR jelek vételére.

- Kapcsolja be a helikoptert és a távirányítót is.
- Helyezze a helikoptert a padlóra úgy, hogy a gép farka mutasson ön felé, az orra pedig ellentétes irányba.

## 1. Repülési környezet

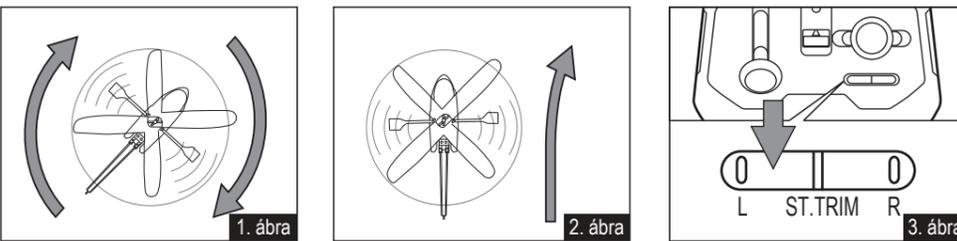
Az alábbi feltételeknek megfelelő helyet válasszon:

1. Enyhén légkondicionált beltér. Ügyeljen a légkondicionáló légáramlataira.
2. Biztonságos terület: javasoljuk, hogy ne legyen a közelben elektronikus ventilátor, légkondicionáló, olvasólámpa vagy más veszélyes tárgy.

## 2. A helikopter trimmelése:

- Finoman nyomja meg a gázkart, hogy a helikopter felemelkedjen kb. 0.5-1 méteres magasságba.

- Amikor a helikopter forog (1. ábra) vagy folyamatosan jobbra tart (2. ábra), tolja a csúszkát balra (3. ábra), amíg a repülés ki nem egyenesedik.

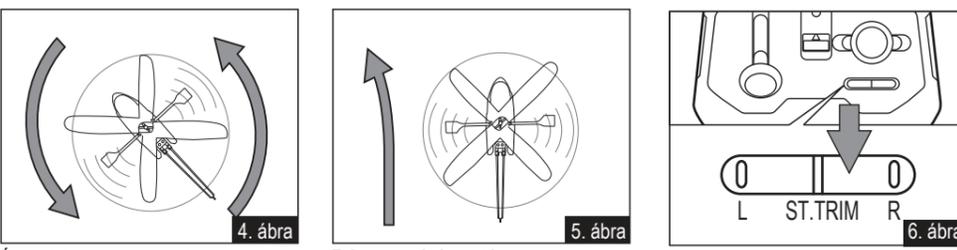


Óramutató járásának megfelelő forgás

Folyamatos jobbra tartás

Folyamatos balra tartás

- Amikor a helikopter forog (4. ábra) vagy folyamatosan balra tart (5. ábra), tolja a csúszkát jobbra (6. ábra), amíg a repülés ki nem egyenesedik.



Óramutató járásával ellentétes forgás

Folyamatos balra tartás

Folyamatos jobbra tartás