

BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓK

- A termék használata előtt olvassa el az összes utasítást és biztonsági figyelmeztetést.
- Győződjön meg arról, hogy a kilövő körül nincsenek akadályok és törékeny tárgyak.
- Helyezze a kilövőt sima, széles felületre, hogy biztosítsa a készülék stabilitását.
- Ne célozzon szemre vagy arcra.
- Ne nézzen bele a korongvető nyílásba, amikor a készülék aktiválva van.
- Ne helyezzen idegen tárgyakat a korongvető nyílásba.
- Ne próbálja meg házilag készített korongokat készíteni vagy behelyezni a kilövőbe.
- Csak a termékhez mellékelt Nerf habkorongokat használja.
- Ne töltsön be olyan korongokat, amelyek elromlottak, szélük szakadt, vagy eldeformálódtak.
- Egyszerre ne töltsön 5-nél több korongot a kilövőbe. Ez károsíthatja a készüléket.
- Idővel a korongok kopásnyomokat mutathatnak, vagy kisebb darabokra törhetnek, amelyek veszélyt jelenthetnek a kisgyermek számára, akik megpróbálhatják lenyelni őket.

BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓK AZ AKKUMULÁTORRAL KAPCSOLATBAN

- Az akkumulátorokat felnőtteknek kell kicserélnie.
- A nem újratölthető akkumulátorokat nem szabad újratölteni.
- Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból.
- Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad feltölteni.
- A legjobb teljesítmény érdekében csak az ajánlott elemeket vagy azokkal egyenértékű elemeket szabad használni.
- Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni.
- Ne keverje az új és használt elemeket.
- Ne keverje a különböző típusú elemeket.
- A lemerült elemeket el kell távolítani a játékból.
- A tápcsatlakozókat nem szabad rövidre zárn.

TISZTÍTÁS:

- A tisztításhoz törölje át egy ronggyal.
- Ne merítse vízbe.
- Ne használjon kémiai vagy súrolószeres tisztítószereket.

Modell & Hobby Importálja és Magyarországon forgalmazza:
TOYS Modell & Hobby Kft.
1097. Budapest Könyves
Kálmán Krt. 12. Tel: (1) 431
7451; www.modellhobby.hu

Használata engedélyhez kötött. Gyártó:
Jazwares, LLC, Sunrise, FL 33326, USA
Jazwares, 16A Crane Grove, London, N7 8LE, United Kingdom
Jazwares GmbH, Mina-Rees-Str. 8, 64295 Darmstadt, Germany
www.jazwares.com / www.jazwares.de

A NERF és a kapcsolódó elnevezések a Hasbro védjegye.
©2021 Hasbro. A Hasbro által engedélyezett.

Engedélyezve:



MADE IN CHINA

PROBLÉMA?

NE VIDD VISSZA A BOLTBA
Hívj minket: 1.800.370.1827
Csak Amerikai felhasználók részére.

FONTOS:

KÉRJÜK TARTSD MEG EZT A PAPIRT!
FONTOS INFORMÁCIÓKAT TARTALMAZ.



Védd a környezetet úgy, hogy nem a háztartási hulladékok közé dobod ki ezt a terméket. Keresd meg a környékeden található újrahasznosító hatóságot.



Jazwares
NER0289



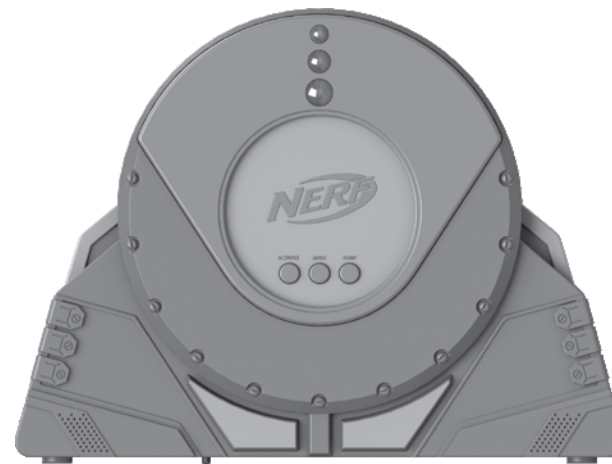
8+

Gyorstüzelő Koronglövő

Kérjük, hogy az akkumulátor cseréjéhez és a használati utasításokhoz alaposan olvassa el az útmutatóban található összes információt.

TARTALOM

- Gyorstüzelő Korongvető gép (1)
- Habkorongok (5)



▲ VIGYÁZAT

Ne állj vagy ülj egyik alkatrészére sem a digitális céltáblának.
Ne ejtsd le vagy dobd el a digitális céltáblát.
Ne tedd ki semmilyen nedvességnek a digitális céltáblát.

FIGYELEM! A játék villogó fényei epilepsziát okozhatnak!

Felnőtt felügyelete ajánlott!

▲ FIGYELEM!

Ne célozzon szemre vagy arcra. Ne lőjön ki más tárgyat, mint a játékhoz mellékelt lövedéket.

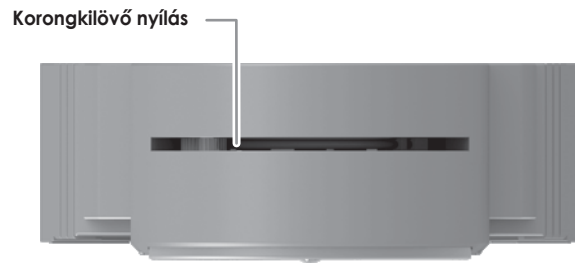
▲ FIGYELEM! FULLADÁSVESZÉLY!

Apró darabokat tartalmaz. 3 éves kor alatt nem alkalmas.

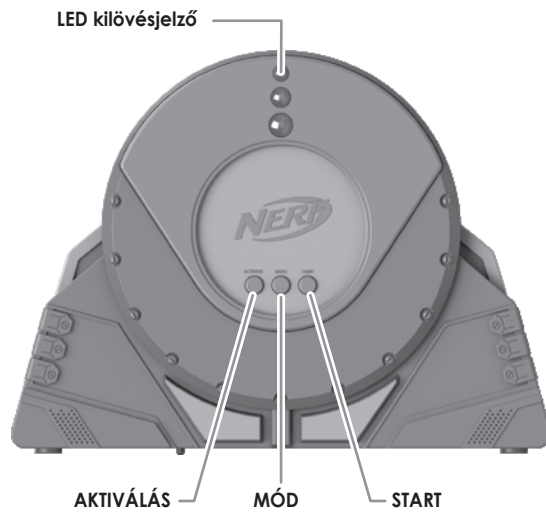
HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ



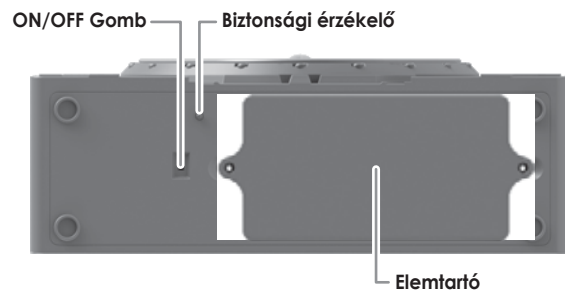
TETEJE



ELEJE



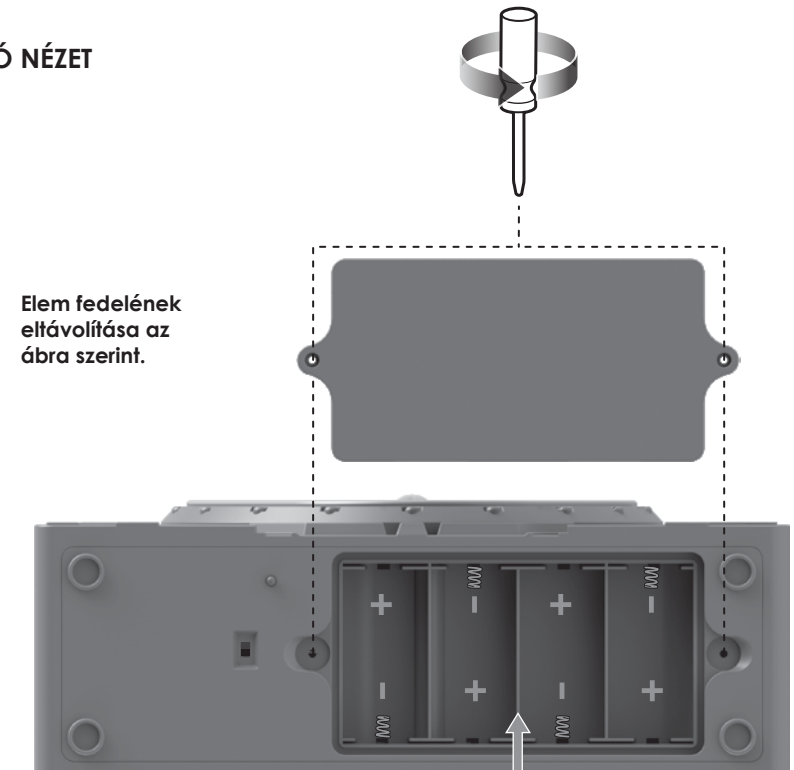
ALJA



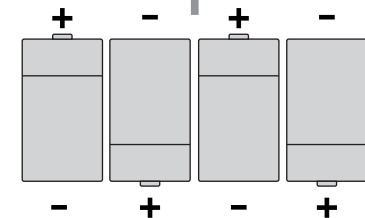
4 X 1,5 V-os D méretű alkáli elemet igényel (nem tartozék).

1. Állítsa a terméken lévő kapcsolót OFF állásba. Csavarhúzó (nem tartozék) segítségével távolítsa el a fedelet.
2. Vegye ki a régi elemeket, és helyezze be az új 4 X 1,5 V-os D méretű alkáli elemeket a megfelelő polaritással, amely a doboz belsejében van feltüntetve. Csavarja vissza a fedelet.
3. A termék aktiválásához állítsa a kapcsolót ON állásba. Mozgassa a kapcsolót OFF állásba, amikor nem használja, hogy az akkumulátor élettartamát kitolja.

ALSÓ NÉZET

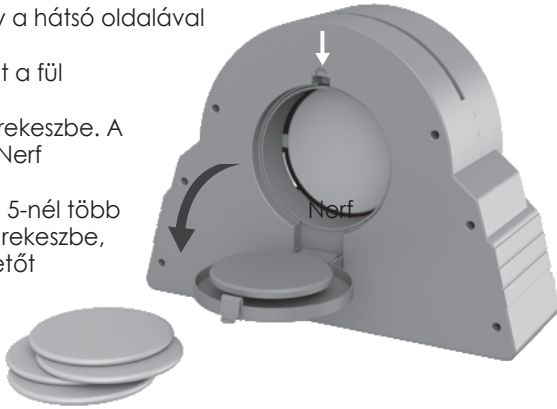


Helyezze be az új elemeket a megfelelő polaritással, amely a doboz belsejében van feltüntetve. Csavarja vissza a fedelet.



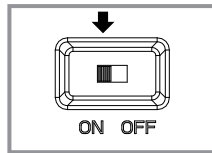
KORONGVETŐ BETÖLTÉSE

1. Fordítsa meg a kilövőt úgy, hogy a hátsó oldalával nézzen szembe.
2. Fordítsa le a korongvető rekeszét a fül megnyomásával (fehér nyíl).
3. Töltse be a korongokat a kilövő rekeszbe. A Korongvető legfeljebb 5 darab Nerf habkorongot képes befogadni.
Megjegyzés: Soha ne töltsön be 5-nél több hablemezt, vagy más tárgyat a rekeszbe, mivel ez károsíthatja a Korongvetőt és/vagy sérülést okozhat.
4. Zárja be a habkorongok rekeszt.
5. Ha a készülék elakadt mert egy korong beragadt, nyomja meg bármelyik elülső gombot a készülék azonnali leállításához, vegye ki az összes lemezt, majd végezze el újra az utasításokat.



KORONGVETŐ BEKAPCSOLÁSA

1. Fordítsa el a készülék alján található **ON/OFF** kapcsolót **ON** állásba, majd nyomja meg a narancssárga **ACTIVATE** gombot a Korongvető elülső részén.
2. A LED lámpák villogni fognak, hogy megerősítsék, a Korongvető be van kapcsolva.
FIGYELEM: A Korongvetőnek sík felületen kell állnia, amíg **be van kapcsolva**. Ha felemelik, a biztonság kedvéért a Korongvető kikapcsol.
3. A készülék 3 perc inaktivitás után kikapcsol.



BEL-/KÜLTÉRI JÁTÉK

Olvassa el a hátsó oldalon található **BIZTONSÁGI INFORMÁCIÓKAT** a játék megkezdése előtt.

BELTÉRI JÁTÉK

A kilövő körülbelül 135-155 cm magasra lövi a habkorongokat a levegőbe.

FIGYELEM: MINDIG a padlóra kell helyezni az indítót, hogy elegendő távolságot hagyjon a a kilőtt korongoknak. SOHA ne használja olyan helyen, ahol emberek, állatok vagy nem kívánt tárgyaknak ütközhetnek.

KÜLTÉRI JÁTÉK

A kilövő körülbelül 165-185 cm magasra lövi a habkorongokat a levegőbe.

FIGYELMEZTETÉS: MINDIG nyílt területen helyezze el a kilövőt, hogy elkerülje, hogy fennakadjon a fákon a korong. Soha ne játsszon a Korongvetővel rossz időben, víz vagy forgalom közelében.

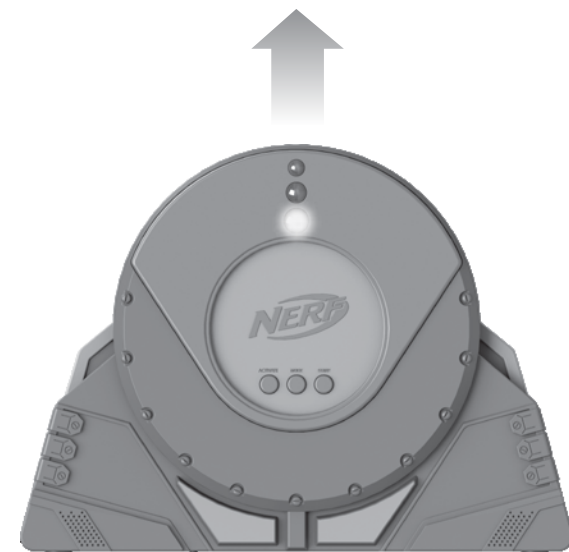
JÁTÉKMÓD 1: FÜGGŐLEGES KILÖVÉS

BELTÉRI ÜZEMMÓD

1. Nyomja meg egyszer a **MODE** gombot. Megjelenik a **JÁTÉKMÓD 1 (FÜGGŐLEGES KILÖVÉS)** jelzés az alsó LED-en, amely továbbra is égve marad.
2. Nyomja meg a **START** gombot a játék megkezdéséhez. Minden LED lámpa 1 másodpercenként villogni fog (6 villanás), hogy a játékosnak lehetősége legyen felkészülni.
3. Ezután az összes LED fény kialszik. A motor beindul.
4. A visszaszámlálás megkezdődik, a LED lámpák alulról felfelé haladva villogni kezdenek. Ez jelzi, hogy a korongok mikor indulnak el.
5. Amint a felső LED felvillant, a korong elindul.
6. További korongokat lő ki, körülbelül 10 másodperces időközönként.
7. Ha mind az 5 célkorongot kilőtte, a Korongvető kikapcsol.

KÜLTÉRI ÜZEMMÓD

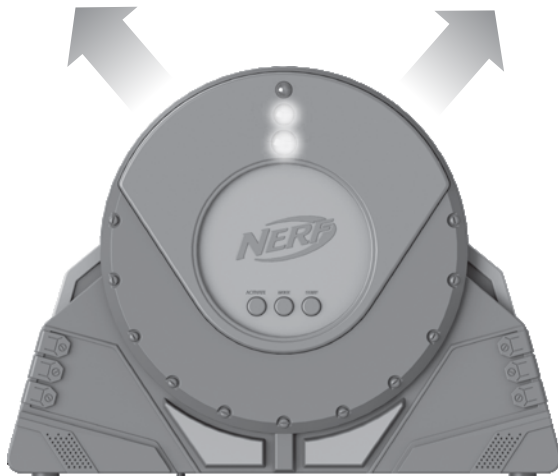
1. Nyomja meg egyszer a **MODE** gombot a **JÁTÉKMÓD 1** elindításához (**FÜGGŐLEGES KILÖVÉS**).
2. Ezután nyomja meg és tartsa lenyomva a **MODE** gombot körülbelül 5 másodpercig az **JÁTÉKMÓD 1** elindításához (**KÜLTÉRI FÜGGŐLEGES KILÖVÉS**).
3. Megerősítésként az alsó LED 2-szer villogni fog.
4. Nyomja meg a **START** gombot a játék megkezdéséhez.
5. A kilövő a ugyanazt a ciklust követi, mint a **BELTÉRI ÜZEMMÓDNÁL**.
6. Amint mind az 5 célkorong a Korongvető kikapcsol.



JÁTÉKMÓD 2: BAL & JOBB KILÖVÉS

BELTÉRI ÜZEMMÓD

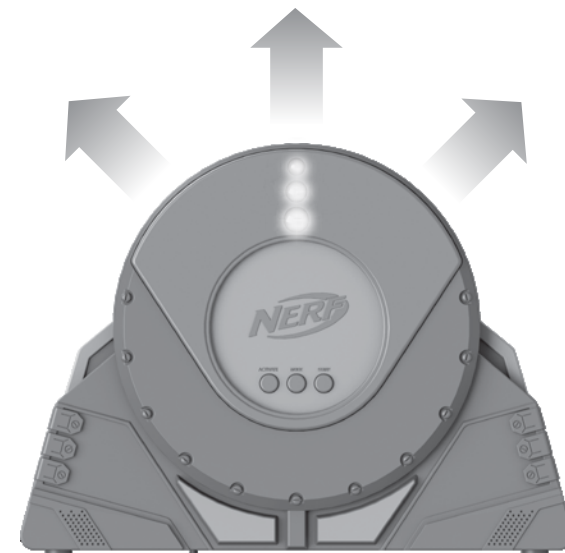
1. Nyomja meg kétszer a **MODE** gombot - **JÁTÉKMÓD 2 (BAL ÉS JOBB KILÖVÉS)** jelenik meg a két alsó világító LED-en.
2. Nyomja meg a **START** gombot a játék megkezdéséhez. A LED lámpa 1 másodpercenként villogni fog (6 villanás), hogy a játékosnak lehetősége legyen felkészülni.
3. Ezután az összes LED fény kialszik. A motor elindul.
4. A visszaszámlálás megkezdődik, a LED lámpák alulról felfelé haladva villogni kezdenek. Ez jelzi, hogy mikor indul a kilövés.
5. Amint a felső LED felvillan, a korong elindul.
6. A további korongokat felváltva lövi ki, jobb és bal irányba, körülbelül 10 másodpercenként.
7. Ha mind az 5 célkorong kilövésre került a Korongvető kikapcsol.



JÁTÉKMÓD 3: RANDOM KILÖVÉS

BELTÉRI ÜZEMMÓD

1. Nyomja meg háromszor a **MODE** gombot. **A JÁTÉKMÓD 3 (RANDOM KILÖVÉS)** esetén mindhárom LED lámpa égve marad.
2. Nyomja meg a **START** gombot a játék megkezdéséhez. Minden LED lámpa 1 másodpercenként villogni fog (6 villanás), hogy a játékosnak lehetősége legyen felkészülni
3. Ezután az összes LED fény kialszik. A motor elindul.
4. A visszaszámlálás megkezdődik, a LED lámpák alulról felfelé haladva villogni kezdenek. Ez jelzi, hogy mikor indul a kilövés.
5. Amint a felső LED felvillan, a kilövés elindul.
6. További korongokat lő ki a véletlenszerű szögben, körülbelül 10 másodpercenként.
7. Ha mind az 5 célkorong kilövésre került, a Korongvető kikapcsol.



KÜLTÉRI ÜZEMMÓD

1. Nyomja meg kétszer a **MODE** gombot a **JÁTÉKMÓD 2**-höz (**FERDE KILÖVÉS**).
2. Ezután nyomja meg és tartsa lenyomva a **MODE** gombot körülbelül 5 másodpercig a **JÁTÉKMÓD 2** elindításához (**KÜLTÉRI FERDE KILÖVÉS**).
3. Megerősítésként az alsó két LED 2-szer villogni fog. Nyomja meg a **START** gombot a a játék megkezdéséhez.
4. A kilövő a ugyanazt a ciklust követi, mint a **BELTÉRI ÜZEMMÓDNÁL**.
5. Amint mind az 5 célkorong kilövésre került, a Korongvető kikapcsol.

KÜLTÉRI ÜZEMMÓD

1. Nyomja meg háromszor a **MODE** gombot a **JÁTÉKMÓD 3** (**RANDOM KILÖVÉS**) funkcióhoz.
2. Ezután nyomja meg és tartsa lenyomva a **MODE** gombot körülbelül 5 másodpercig a kültéri **JÁTÉKMÓD 3** elindításához. (**SZABADTÉRI VÉLETLENSZERŰ INDÍTÁS**).
3. Megerősítésként mindhárom LED 2-szer villogni fog.
4. Nyomja meg a **START** gombot a játék megkezdéséhez.
5. A kilövő a ugyanazt a ciklust követi, mint a **BELTÉRI ÜZEMMÓDNÁL**.
6. Amint mind az 5 habkorong kilövésre került, a Korongvető kikapcsol.