

Az elemtöltést felnőtt vagy 8 évnél idősebb gyermek végezze. Szivárgó vagy törött elemeket ne töltsön.

- Tölthető elemeket csak szülői felügyelet mellett töltsön.
- Csak az ajánlott elemekkel megegyező típust használjon.
- Az antennát és a kábelt ne dugja aljzatba.
- Az antenna, a vezeték, az USB-vezeték vagy az akkumulátor dugója nem helyezhető a kimeneti aljzatba.
- Amennyiben szivárgó elemfolyadékkal került kapcsolatba, azonnal mossa le a ruhát vagy a bőrfelületet.
- A tölthető elemek megóvása érdekében legalább 3 havonta töltsen őket.
- A műanyag zacskó nem játék, fulladásveszélyes. Kérjük, tartsa távol gyermekétől.
- Az elemeket felelősségteljesen dobja ki. Ne dobja őket tűzbe.
- A játék csak a Class II vagy Class III modellekkel csatlakoztatható, a (négyzet) □ jelöli a Class II-t és a (III) III jelöli a Class III-t.

• Alacsony elemtöltésnél az autó nem működik rendesen. Cseréljen elemet.



• Ne játsszon vele homokban, hóban vagy vízben, mert meghibásodhat.



• Maradjon hatótávolságon belül, és a távirányítót felfelé tartva célozzon a játékra. Ha adója rendelkezik antenna hordozó hurok funkcióval, akkor az üzemeltetés előtt ellenőrizze, hogy az antennát levették-e a tartóról és kiegyenesítették-e.



Az autó kivitelezése eltérhet a képen látottaktól.

• Ne játsszon vele magasfeszültségű kábelek közelében. Biztonságos helyen használja.



• Tartsa távol a játékot a hőtől vagy az erős (nap)fénytől, valamint kapcsolja ki, ha nem játszik vele.



-5-

## KARBANTARTÁS ÉS JAVÍTÁS

- Hosszabb használaton kívüli időre távolítsa el az elemeket a játékból.
- Puha ronggyal tisztítsa a játékot.
- Ne melegítse és ne tegye ki erős napfénynek.
- Tartsa szárazon.
- Rendszeresen ellenőrizze a játékot a kábelek, csatlakozók, illesztések és egyéb alkatrészek sérülései után kutatva. Amennyiben sérülést fedez fel, javításig ne használja a terméket.

Frekvenciasávok: 2400–2483,5 MHz  
Maximális adóteljesítmény (EIRP): Legfeljebb 10 mW.



## FIGYELEM:

FULLADÁSVESZÉLY

Apró alkatrészek. Nem alkalmas 3 éven aluli gyerekek számára.

Modell & Hobby  
**TOYS**

Importálja és Magyarországon forgalmazza:  
Modell & Hobby Kft.  
1097. Budapest Könyves Kálmán Krt. 12.  
Tel: (1) 431 7451; www.modellhobby.hu

Őrizze meg az útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz.

## RASTAR GROUP

Add: Xinghui Industrial Park, Xiadao Road, Shanghai,  
Chenghai, Shantou, Guangdong, China.  
Http://www.rastar.com

-6-

RASTAR



## ÚTMUTATÓ

Az útmutató a következő típusokhoz készült: 91700

-1-

## KARBANTARTÁS ÉS JAVÍTÁS

- Hosszabb használaton kívüli időszakot követően csatlakoztassa az elemeket a Class II/ Class III modellhez, melyet a □ (négyzet/III) szimbólum jelöl.



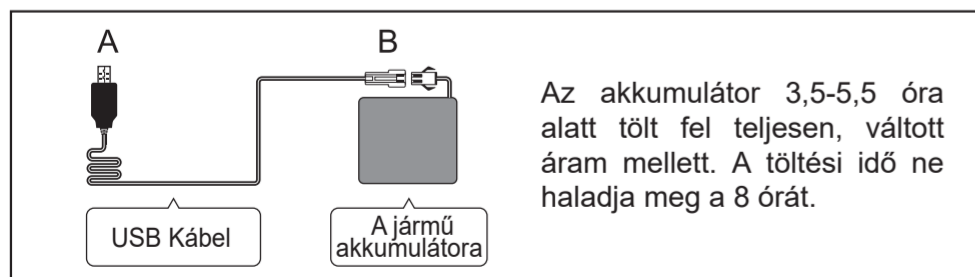
- A töltés előtt távolítsa el az elemeket az autóból. Csatlakoztassa az akkumulátort az USB portba (B bemenet), majd csatlakoztassa áramforráshoz az USB portot (A bemenet). Az USB port jelzőfénye villogni fog, mely a töltést jelenti. Ha a jelzőfény kialszik, a töltés elvégződött és automatikusan leállt. Ha a jelzőfény nem világít, az akkumulátor fel van töltve, nem kell tölteni.

- Ha a jelzőfény nem megfelelően világít, az áramforrás vagy az akkumulátor hibás. Ebben az esetben azonnal húzza ki az USB portot az áramforrásból és küldje el a terméket ellenőrzésre és javításra a márkaboltba vagy a disztribútorhoz.

- Győződjön meg a megfelelő áramforrásról töltés előtt.

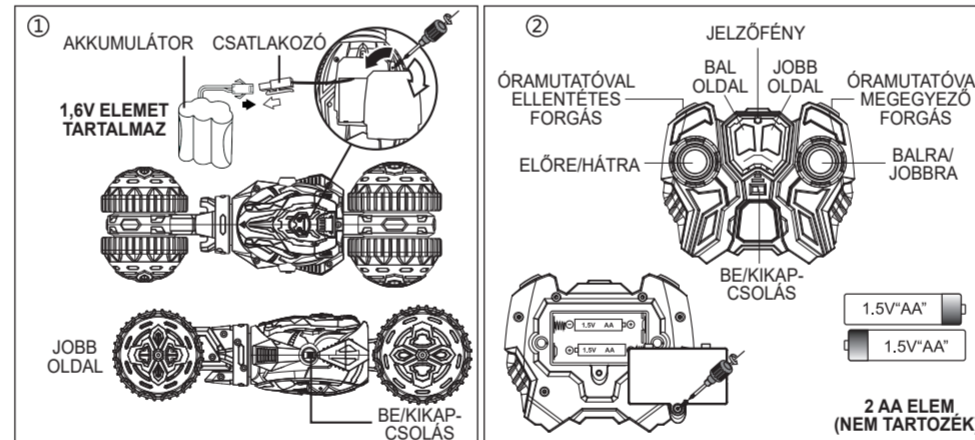
- Az USB kábel melegezése töltés közben normális, nem befolyásolja az akkumulátor élettartamát vagy működését.

- Ha az akkumulátor nem tölt, ellenőrizze az akkumulátort vagy az USB kábelt károsodását, valamint ellenőrizze, hogy az USB portot nem blokkolja-e valamilyen idegen tárgy.



-2-

## MŰKÖDTETÉSI ÚTMUTATÓ

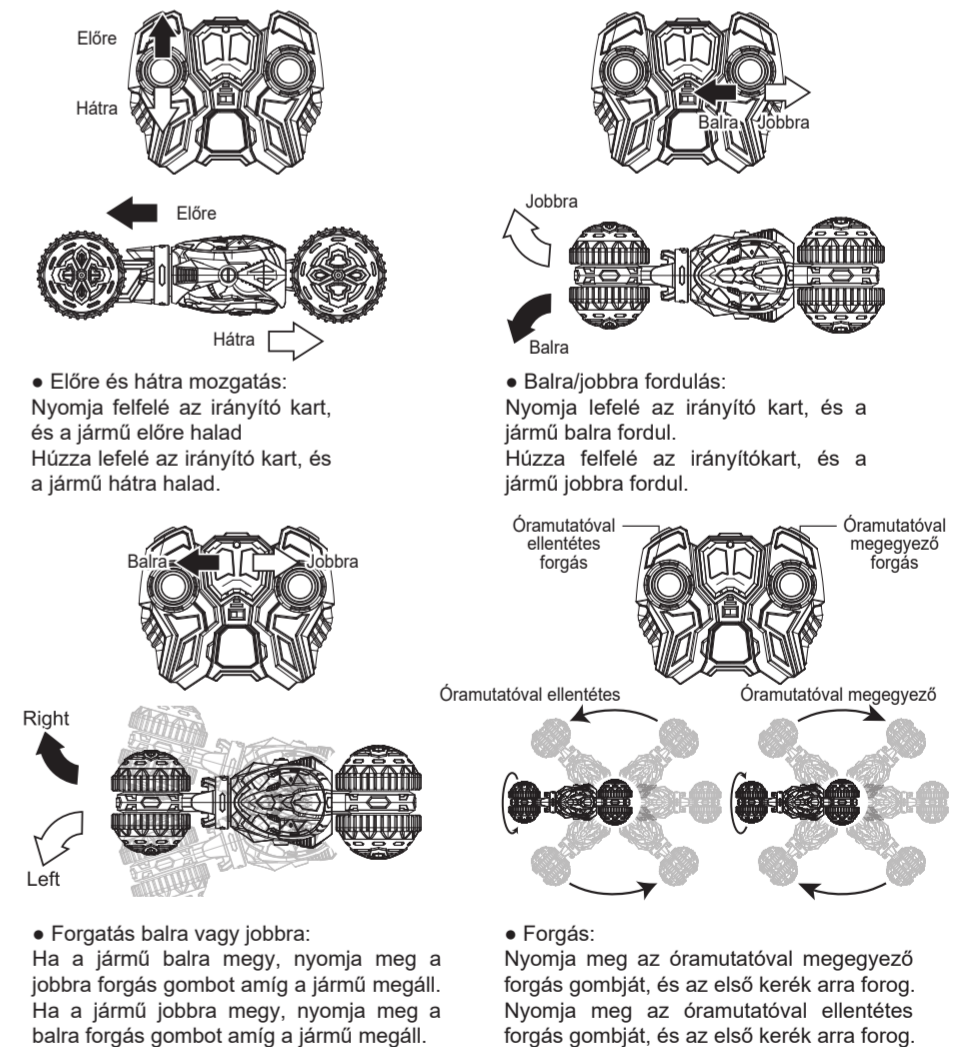


- Használja a + csavarhúzó az elemfedél felnyitására, helyezze bele az elemeket az akkumulátorba a megfelelő polaritással, majd zárja le az elemfedelelet a csavarhúzó segítségével. Lásd az 1. ábrát.
- Használja a + csavarhúzó a távirányító elemfedelének felnyitására, behelyezze be az AA elemeket a távirányítóba a megfelelő polaritással, majd zárja le az elemfedelelet a csavarhúzó segítségével. Lásd az 2. ábrát.
- Használat előtt párosítsa a távirányítót az autóval. Kövesse a lépéseket: Kapcsolja be az autót és a távirányítót (ON), ha a távirányító jelzőfénye világít, elkezdheti a játékot. A bekapcsoló gomb megnyomásával a távirányító működni fog.
- Ha a LED fény elsötétedik, az elem merül, cserélni kell.
- Ha az autó lassulni kezd, az elem merül, cserélni kell.
- Az autó 2.4 GHz frekvencián működik, ezáltal több ember tud egy időben játszani interferencia nélkül. A párosítás lépéseit azonban lépésről lépésre el kell végezni. Kövesse a fentebb lépéseket. Hagyja bekapcsolva az autót és a távirányítót a párosítás után is, majd ugyanígy párosítsa a második és a további autókat.
- Használat után kapcsolja ki az autót és a távirányítót, távolítsa el az elemeket hosszabb használaton kívüli időszak esetén, ezzel megóvva a játékot a károsodástól, és elkerülve az elem szivárgását.

## JELLEMZŐK ÉS FUNKCIÓK

A távirányítóról szóló képek csak illusztrációk.

-3-



Funkciók: Előre, hátra, balra, jobbra, balra forgás, jobbra forgás, körbeforgás.

## FIGYELEM

- Ne keverje a különböző típusú, vagy az új és régi elemeket. A lemerült elemeket vegye ki a játékból.
- Az elemeket felnőtt cserélje. Azokat helyes polaritással helyezze be. Az áramforrást ne zárja rövidre.
- Ne töltsen a nem tölthető elemeket. A tölthetőket a játékból eltávolítva töltsen.

-4-