A BUBIK

A pakliban nyolc bubi van:

A négy Griffendél/Mardekár bubi vad kártya (Ron Weasley és Piton professzor). A tanoncbubi kijátszásához a lapot a dobópaklira kell tenni, majd egy zsetont egy tetszőleges mezőre kell helyezni.

A négy Hugrabug/Hollóhát bubi nem vad kártya (Nymphadora Tonks és Trelawney professzor). A tanárbubi kijátszásához a lapot a dobópaklira kell tenni, majd el kell távolítani a tábláról az ellenfél egy zsetonját.

Ha bubi kerül kijátszásra, akkor a játékos húz helyette egy kártyát, és a köre véget ér.

CSAPATJÁTÉK

2 csapat: A játékosoknak egyenlő számban kell eloszlaniuk. A csapatok tagjainak felváltva kell ülniük a játéktábla körül.

3 csapat: A játékosoknak egyenlő számban kell eloszlaniuk. Egy csapat tagjai minden harmadik helyen ülhetnek a tábla körül.

A csapatjáték során tilos megbeszélni a mozdulatokat. Ha egy csapattag mégis figyelmezteti egy másikat, hogy rossz döntést készül hozni, akkor a csapat minden tagjának el kell dobnia egy lapot a kezéből.

A JÁTÉK VÉGE

A játék addig folytatódik, amíg egy játékos vagy csapat eléri a szükséges SEQUENCE mennyiséget, és ezzel győz. Ha a győzelemhez két SEQUENCE kell, akkor a játékosok a második sorhoz legfeljebb csak egy zsetont használhatnak fel a már lent lévő SEQUENCE sorból.

91978910_v1_0408

© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Importálja és Magyarországon forgalmazza: Modell & Hobby Kft.
1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14.
Tel: 06-1/431-7451; www.modellhobby.hu

Kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást, mert fontos információkat tartalmaznak. A színek és a kivitelezés eltérhet a képen látottaktól. Kínában készült. www.goliathgames.com Figyelem. Nem alkalmas 3 éven aluliak számára. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.

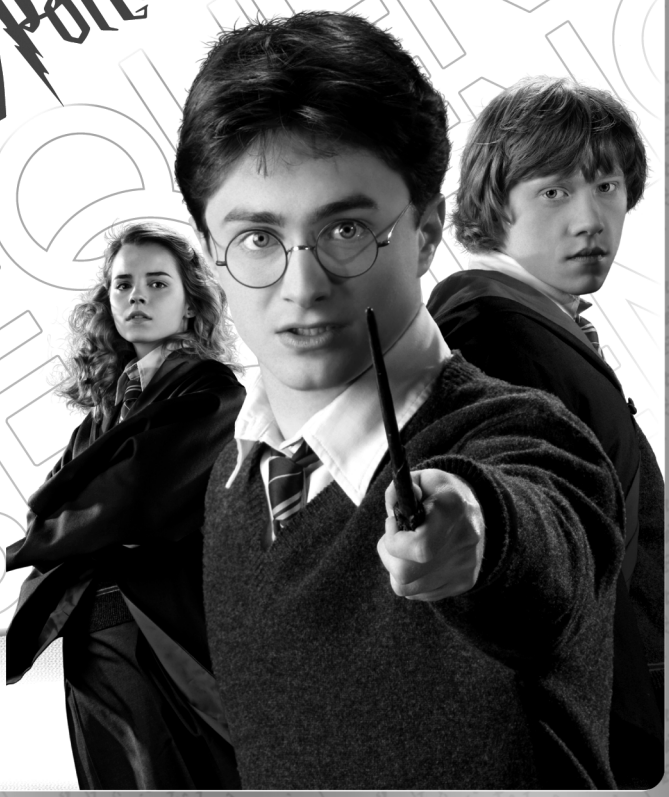
A "SEQUENCE" a JAX, Ltd. Corporation regisztrált szabadalma.
Minden jog fenntartva. Doug Reuter találmánya.

WIZARDING WORLD characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc.
WB SHIELD: © & ™ WBEI. Publishing Rights © JKR. (s21)

2–12 JÁTÉKOS
7+ KORTÓL

Harry Potter™ SEQUENCE®

WIZARDING WORLD®



SZABÁLYOK

TARTALOM

- 1 játéktábla
- 104 játékkártya
- 135 zseton (50 ónix, 50 arany, 35 ezüst)

A JÁTÉK CÉLJA

Az a játékos (vagy csapat) nyer, aki először eléri a szükséges SEQUENCE mennyiséget:

- 2 játékos/csapat: 2 SEQUENCE
- 3 játékos/csapat: 1 SEQUENCE

SEQUENCE: Öt azonos színű zseton összefüggő, egyenes sora - függőlegesen, vízszintesen, vagy átlósan a játéktáblán.

ELŐKÉSZÜLETEK

Helyezd a játéktáblát egy sima felületre, ahol minden játékos eléri.

A játékot 2-12 fő játszhatja, de a számuk osztható kell, hogy legyen kettővel vagy hárommal. 2-3 játékos játszhat egyénileg, míg 3 fő felett csapatokat kell alkotni. Háromnál több csapat nem játszhat.

A játékosok húznak egy-egy kártyát, és aki a legalacsonyabb értékűt húzta, az oszt - az ász a legmagasabb érték. Az Osztó megkeveri a kártyákat, és minden játékosnak egyenlő számú lapot oszt (ehhez lásd a segédletet alább).

A kártyák a játékosszám szerint kerülnek kiosztásra.

- 2 játékos: 7 kártya fejenként
- 3-4 játékos: 6 kártya fejenként
- 6 játékos: 5 kártya fejenként
- 8-9 játékos: 4 kártya fejenként
- 10 vagy 12 játékos: 3 kártya fejenként

A megmaradt lapok húzópaklit alkotnak.

Amennyiben két játékos/csapat játszik, az egyik játékos/csapat az arany, a másik pedig az ónix zsetonokat használja. Amennyiben van harmadik játékos/csapat, az övé az ezüst zseton.

A JÁTÉK MENETE

Az Osztótól balra ülő játékos kezd, majd a kör az óramutató járása szerint halad. Amikor egy játékosra kerül a sor, az választ egy kártyát a kezéből és leteszi, színnel felfelé. Ezek az eldobott lapok egy újabb paklit alkotnak majd. Ezután egy zsetonjukat egy a kártyának megfelelő mezőre helyezik, a Harry Potter logóval felfelé. Minden kártyához két mező tartozik a táblán (a bubik kivételével). A játékosok bármelyik mezőt választhatják, amennyiben azok szabadok.

Ha egy zseton a táblára került, azt már nem lehet elmozdítani onnan, csak a Hugrabug/Hollóhát bubikkal (erről bővebben a bubiknál olvashatsz). Végül a játékos húz egy új kártyát a pakliból, és ezzel ér véget a saját köre. Ha a játékos nem húz lapot, mielőtt a következő játékos cselekedne, akkor már nem is húzhat. Így a játékos kevesebb lappal lesz kénytelen folytatni a játékot.

> MEGJEGYZÉS: A játéktábla minden sarkában van egy felfestett zseton. Ezeket minden játékos a sajátjaként használhatja a játékban. A sarokban lévő zsetonnal csak négy saját zsetonra van szükség egy SEQUENCE megalkotásához. Ugyanazt a sarokzsetont több játékos is felhasználhatja egy játékban.

Ha a táblára kerül öt egyforma színű zseton egy összefüggő láncban - akár vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan - akkor létrejön egy SEQUENCE, és ezek a zsetonok a játék további részében már nem mozdíthatók el a helyükről. Ezeket a zsetonokat fel kell fordítani, hogy a SEQUENCE logóval ellátott felük legyen fent. Ugyanabban a sorban vagy oszlopban több SEQUENCE is létrehozható.

HASZNÁLHATATLAN KÁRTYÁK

Ha olyan kártya vagy kártyák vannak egy játékos kezében, amikhez már nincsen szabad mező a táblán, akkor azok használhatatlanná válnak. Amikor a játékos sorra kerül, ezeket a dobópakliba helyezheti, úgy, hogy kijelenti, a lapok már használhatatlanok, majd új kártyát húz helyettük (körönként csak egy kártyát dobhat el így). Ezután a játékos a szokott módon folytathatja a körét.