

**FR****CONTENU :**

1 plateau de jeu, 104 cartes Séquence, 6 cartes rappel, 45 jetons bleus, 45 jetons verts, 45 jetons rouges, la règle du jeu.

**BUT DU JEU :**

Être le premier joueur ou la première équipe à réaliser 2 séquences. Une séquence est une ligne horizontale, verticale ou diagonale ininterrompue de 5 jetons de même couleur.

Pour 3 joueurs ou 3 équipes, on se contentera d'une seule séquence.

**MISE EN PLACE :**

Jusqu'à 3 joueurs, on joue de manière individuelle.

Au-delà de 3 joueurs, on forme 2 ou 3 équipes ayant le même nombre de joueurs.

Positionnez les joueurs autour du plateau de façon à **alterner les joueurs** de chaque équipe.

Les joueurs / équipes choisissent leur couleur et prennent les jetons correspondants.

Chaque équipe pioche une carte. Celle qui obtient la plus forte commence la partie.

En cas d'égalité, piochez une seconde carte.

Pour 2 joueurs : 7 cartes par personne

Pour 8 ou 9 joueurs : 4 cartes par personne

Pour 3 ou 4 joueurs : 6 cartes par personne

Pour 10 ou 12 joueurs : 3 cartes par personne

Pour 6 joueurs : 5 cartes par personne

Le reste des cartes constitue la pioche.

**DÉROULEMENT DE LA PARTIE :**

Le joueur dont c'est le tour choisit une de ses cartes et la pose, face visible, devant lui.

Il se saisit ensuite d'un jeton de sa couleur et le place sur **une des cases libres du plateau correspondant à la carte jouée**.

*Exemple : Si la carte Roi de Coeur est jouée, on place un pion sur l'une des 2 cases Roi de Coeur (si la case est libre).*

Pour finir votre tour, piochez une carte. Mais attention... Si vous oubliez de piocher votre carte avant que le joueur suivant n'ait eu le temps de placer son jeton **ET** de piocher sa carte, vous perdez définitivement ce droit et **devez continuer le jeu avec une carte en moins**.

La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

**Cases Joker** : aux quatre coins du plateau, se trouvent des cases qui font office de joker. Elles comptent comme un jeton posé de votre couleur et est valable pour tous les joueurs à la fois. Il suffit donc d'aligner 4 pions accolés à cette case pour former une Séquence.

**HU****TARTALOM:**

1 db játéktábla, 104 db francia kártyalap, 45 db kék zseton, 45 db zöld zseton, 45 db piros zseton, használati útmutató

**A JÁTÉK CÉLJA:**

A játékot az a játékos vagy csapat nyeri, amelyik elsőként rak ki két sorozatot (SEQUENCE). A sorozat öt azonos színű, megszakítás nélküli zsetonsorból áll, amely a játéktáblán keresztben, hosszban vagy átlósan helyezkedik el. Amennyiben három játékos, vagy három csapat játszik, elég egy sorozatot lerakni.

**A JÁTÉK ELŐKÉSZÍTÉSE:**

Ha a játékosok száma 3, mindenki egyénileg játszik. Ha többen játszik, alkossunk csapatokat, de a csapatok száma maximum 3 lehet. A két csapat játékosai felváltva helyezkedjenek el a játéktábla körül. A játékosok/ csapatok választanak egy színt, és magukhoz veszik a zsetonokat. minden csapat/játékos húzzon egy lapot annak elődöntésére, hogy ki fog kezdeni. Az kezd, aki a legmagasabb értékű lapot húzta - az ász a legértékesebb.

A játékosok a játék elején a használati útmutatóban meghatározott számú lapot kapnak.  
A kártyalapok száma játékosonként

2 játékos esetén: fejenként 7 lap  
3/4 játékos esetén: fejenként 6 lap  
6 játékos esetén: fejenként 5 lap

8/9 játékos esetén: fejenként 4 lap  
10/12 játékos esetén: fejenként 3 lap

A fennmaradó kártyák alkotják a halomot.

**A JÁTÉK MENETE:**

A kezdetben lévő lapok közül tegyél le egyet magad elé az asztalra, fejjel felfelé. Ide fogod a lapjaidat eldobni.

Ügyelj arra, hogy minden játékos jól láthatja, milyen lapot dobált el. Ezután vegyél el egyet csapatod zsetonjai közül, és tudd rá a játéktáblán arra a helyre, amelyik megegyezik a kiválasztott és lerakott kártyalappal.

*Például: Ha a szív királyt tettek le, tegyél egy zsetont valamelyik szív királyra a játéktáblán. (Amelyik üres)*

Végezetül húzz egy lapot a csomagból, és tartsd a kezdetben a már ott lévő lapokkal együtt.

Figyelem! Ha elfelejtész új lapot húzni, még mielőtt a következő játékos letenné a zsetonját és felvenné az új kártyáját, elveszíted az új kártya húzásának jogát, így kevesebb kártyalappal kell folytatnod a játékot. A játékosok ezután az óramutató járásával megegyező irányban kerülnek sorra.



**Joker mezők:** A játéktábla négy sarkában lévő kártyamezők bónusz mezőnek számítanak: minden csapat sajátjának tekintheti a sarokmezőket anélkül, hogy zsetont kellene tenniük rájuk. Amikor egy csapat vagy játékos használja a sarokmezőt, elegendő 4 saját zseton a sorozat (Sequence) kialakításához. Több játékos vagy csapat is használhatja ugyanazt a bónusz mezőt.

**DE****INHALT:**

1 Spielbrett, 104 Sequence-Karten, 45 blaue Spielsteine, 45 grüne Spielsteine, 45 rote Spielsteine, Spielanleitung.

**SPIELZIEL:**

Als erster Spieler oder erstes Team 2 Sequenzen legen. Eine Sequenz ist eine zusammenhängende horizontale, vertikale oder diagonale Linie aus 5 Spielsteinen derselben Farbe. Wenn 3 Spieler oder 3 Teams spielen, reicht eine Sequenz, um das Spiel zu gewinnen.

**VORBEREITUNG:**

Wenn bis zu 3 Personen spielen, spielt jede alleine.

Wenn es mehr als 3 sind, werden sie in 2 oder 3 gleichgroße Teams aufgeteilt.

Die Mitglieder der verschiedenen Teams müssen abwechselnd um das Spielbrett herumsitzen.

Die Spieler/Teams wählen ihre Farben und nehmen die entsprechenden Spielsteine.

Jedes Team zieht eine Karte. Das Team, das den höchsten Kartenwert gezogen hat, beginnt.

Bei Gleichstand ziehen Sie jeweils noch eine Karte. Geben Sie Karten je nach Anzahl der Spieler:

Für 2 Spieler:

jeweils 7 Karten

Für 8 oder 9 Spieler:

jeweils 6 Karten

Für 10 oder 12 Spieler:

jeweils 4 Karten

Für 3 oder 4 Spieler:

jeweils 5 Karten

Für 6 Spieler:

jeweils 3 Karten.

Die übrigen Karten bilden den Stapel.

**SO WIRD GE SPIELT:**

Der Spieler, der an der Reihe ist, wählt eine seiner Karten aus und legt sie mit dem Bild nach oben vor sich.

Dann nimmt dieser Spieler einen Spielstein seiner Farbe und legt ihn auf ein freies Feld auf dem Spielbrett, das der Karte entspricht.

*Beispiel: Wenn Sie die Karte Herzkönig spielen, legen Sie einen Spielstein auf eines der beiden Felder, die den Herzkönig zeigen (sofern es leer ist).*

Ziehen Sie dann eine weitere Karte aus dem Stapel. Aber Vorsicht! Wenn Sie vergessen, diese Karte zu ziehen, bevor der nächste Spieler einen Spielstein legt **UND** seine Karte zieht, verlieren Sie das Recht, eine Karte zu ziehen, und **müssen mit einer Karte weniger weiterspielen**.

Die Spieler sind im Uhrzeigersinn an der Reihe.

**Joker-Felder:** Die vier Eckfelder des Spielbretts sind Joker-Felder. Sie zählen als Spielstein Ihrer Farbe und können von allen Spielern gleichzeitig genutzt werden. Dies bedeutet, dass Sie an ein Eckfeld nur 4 Spielsteine anlegen müssen, um eine Sequenz zu erhalten.