Squeakee THE BALLOON DOG

LUFIKUTYA

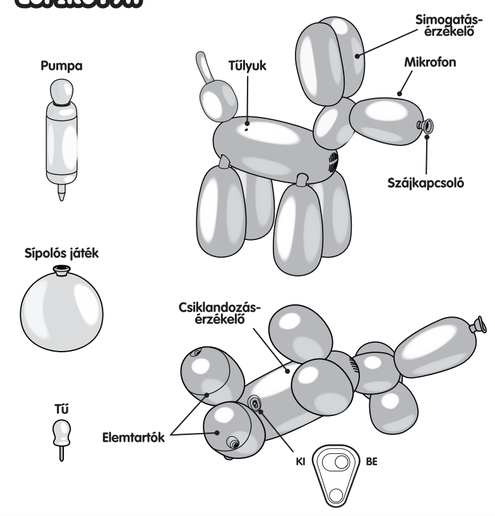
5+ TÉRTŐL

⚠ FIGYELEM!
FULLADÁSVESZÉLY
APRÓ ALKATRÉSZEK. NEM ALKALMAS 3 ÉVNÉL FIATALABB KISGYERMEK SZÁMÁRA.

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

moose

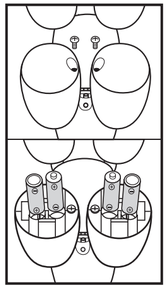
LUFIKUTYA



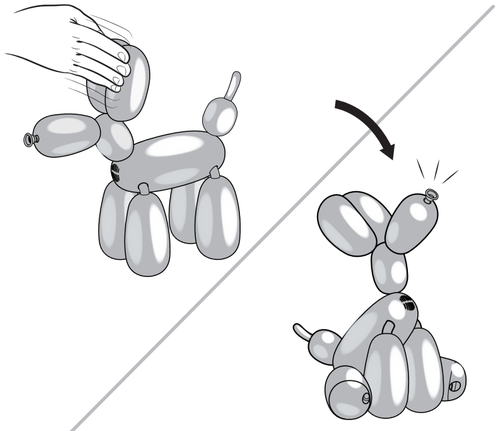
ELEMEK

4 x AA/LR06 elemet igényel (hátsó lábanként 2 x AA)
(Az elemek nem tartozékok)
Az elemek cseréjéhez keresztfejes csavarhúzót (nem tartozék) használjon.

- Alkáli elemekkel ajánlott.
- Az elemeket felnőtt helyezze be és cserélje.
- Az elemeket figyelmesen helyezze be polaritásnak megfelelően.
- Ne próbálja tölteni az egyszer használatos elemeket.
- A tölthető elemeket a játékból eltávolítva töltse.
- A tölthető elemek töltését felnőtt végezze.
- Kerülje az elemek vagy az elemtartó rövidzárlatát.
- Távolítsa el a kimerült elemeket a játékból.
- Ne keverje a régi és az új, vagy az eltérő típusú elemeket.
- Ne próbálja hálózatra kötni a játékot, ami elemekkel működik.
- A lemerült elemeket biztonságosan dobja ki, és soha ne kerüljenek tűzbe.
- Használat után, vagy hosszabb tárolás esetén távolítsa el az elemeket a játékból.
- Az elemeket a helyi jogszabályoknak megfelelően gyűjtse vagy helyezze a hulladéktárolókba.
- Kizárólag az ajánlott elemekkel megegyező típust használjon.

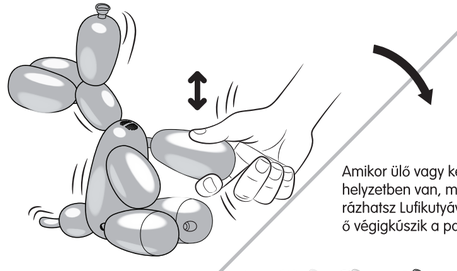


SIMOGATÁS

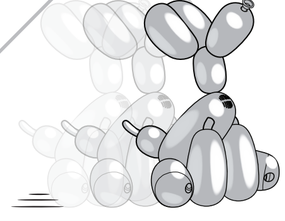


- Lufikutya leül, ha a füleit simogatod.
- Ha tovább simogatod, feláll és diadalmas hangot hallat!

MANCSRÁZÁS



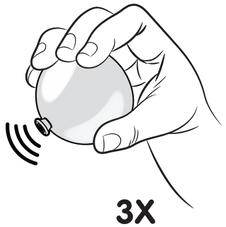
Amikor ülő vagy kérő helyzetben van, mancsot rázhatsz Lufikutyával. Erre ő végigkúszik a padlón.

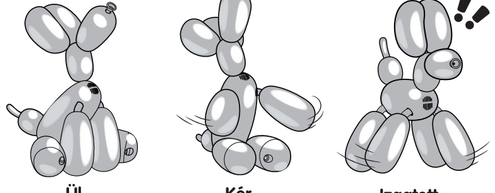


TANÍTÁS

A sípolós játék segítségével trükköket taníthatsz Lufikutyának.

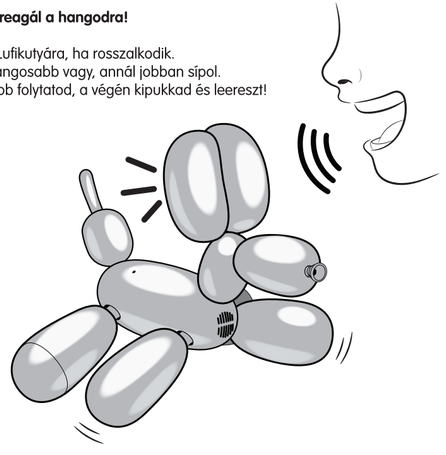
- 1 x rövid sípolásra leül
- 2 x rövid sípolásra kérni fog
- 3 x rövid sípolásra Lufikutya izgatottá válik és játszani akar majd!





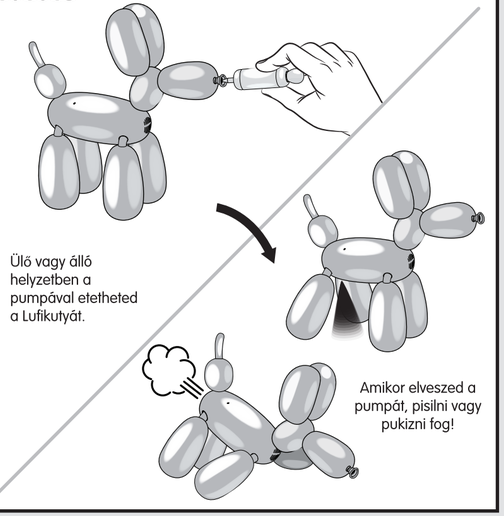
Lufikutya reagál a hangodra!

- Szólj rá Lufikutyára, ha rosszalkodik.
- Minél hangosabb vagy, annál jobban sípol.
- Ha tovább folytatod, a végén kipukkad és leereszt!



Tipp: Ha Lufikutya nem reagál:
Az orrához közelebb nyomd meg a sípolós játékot. Az orrához közelebb és/vagy hangosabban beszélj hozzá.

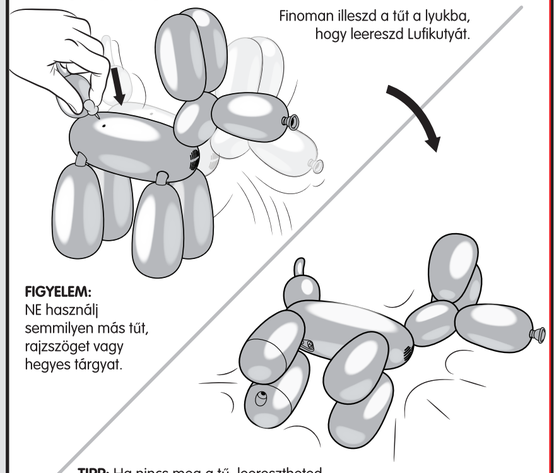
ETETÉS



Ülő vagy álló helyzetben a pumpával etetheted a Lufikutyát.

Amikor elveszed a pumpát, pisilni vagy pukizni fog!

LEERESZTÉS

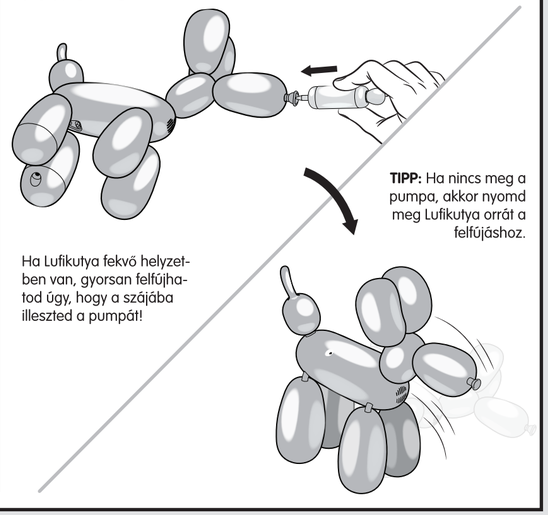


Finoman illeszd a tűt a lyukba, hogy leereszd Lufikutyát.

FIGYELEM:
NE használj semmilyen más tűt, rajzszöget vagy hegyes tárgyat.

TIPP: Ha nincs meg a tű, leeresztheted Lufikutyát egy golyóstoll hegyével is.

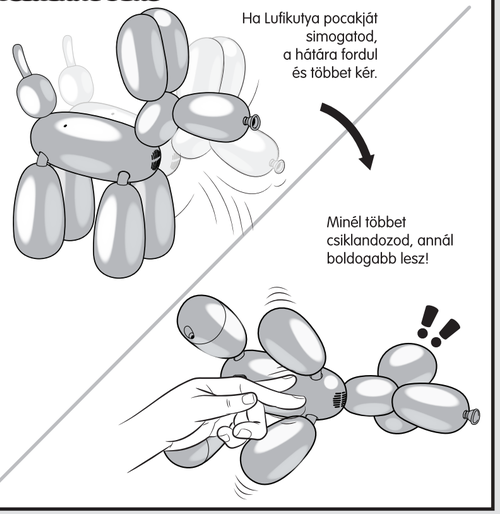
FELFÚJÁS



TIPP: Ha nincs meg a pumpa, akkor nyomd meg Lufikutya orrát a felfújáshoz.

Ha Lufikutya fekvő helyzetben van, gyorsan felfújhatod úgy, hogy a szájába illeszted a pumpát!

CSIKLANDOZÁS

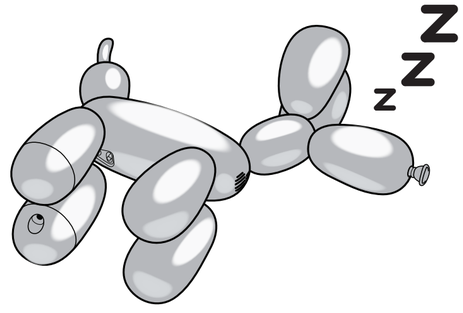


Ha Lufikutya pocakját simogatod, a hátára fordul és többet kér.

Minél többet csiklandozod, annál boldogabb lesz!

ALVÁS

Amikor magára hagyod Lufikutyát, néha ugat majd a figyelmedért, de aztán megunja és leül. Ha továbbra sem játszol vele, leereszt és elalszik.



TIPP: Bármikor felébreszthetted Lufikutyát, ha
- megnyomod a szájkapcsolót,
- A kapcsolót ON-ról OFF-ra, majd megint ON-ra állítod.

PROBLÉMAMEGOLDÁS

A legjobb teljesítmény érdekében, és hogy elkerüld az esetleges meghibásodást, ne akadályozd a lábak mozgását.

A funkciók nem illenek a leírtakra. Lufikutya lassan mozog, vagy sehogy sem:
- Győződj meg róla, hogy a kapcsoló ON állásban van, nem OFF állásban.
- Alacsony lehet az elemtöltöttség. Ez akadályozhatja a funkciókat.
- Helyezz be 4 új elemet az eleminformációknak megfelelően.
- Lehet, hogy Lufikutya elaludt. Ebben az esetben:
  - Nyomd meg a szájkapcsolót.
  - Kapcsold a kapcsolót ON-ról OFF-ra, majd megint ON-ra.

Simogatásra vagy csiklandozásra nem mozog, vagy nem ad hangot:
- Győződj meg róla, hogy az érzékelőket érinted Lufikutya fején vagy hasán.
- Győződj meg róla, hogy nem nyomtad be véletlenül a szájkapcsolót.
- Nagyobb felületen érintsd a kezeddel.
- Ha lefeküdt, Lufikutya nem fog reagálni a simogatásra. Ilyenkor állítsd öt talpra.

Lufikutya nem válaszol az sípolós játékra:
- Vidd közelebb a játékot Lufikutyához, amikor megnyomod.
- Győződj meg róla, hogy hagysz egy rövid szünetet két sípolás között.
- Győződj meg róla, hogy nincs nagy háttérzaj.

Rövid üzemidő:
- Kapcsold ki Lufikutyát (OFF), ha nem használod.
- Ne akadályozd Lufikutya mozgását, mert ez rövidítheti az üzemidőt.

Mozog, de nem a leírtaknak megfelelően:
- Helyezd Lufikutyát sima, egyenletes felületre.
- Kapcsold a kapcsolót ON-ról OFF-ra, majd megint ON-ra.
- Lufikutya kézzel történő mozgatása/döntése/emelgetése megzavarhatja a mozdulatsort.
- Soha ne húzd vagy mozgasd Lufikutya végtagjait erővel.
- Ne helyezz súlyt vagy nyomást Lufikutya hátára.

Nem működik a tűvel való leeresztés:
- A leeresztő funkció csak akkor működik, ha a tűt pontosan a Lufikutya hátán található lyukba illeszted.
- Nyomd a tűt addig, amíg megérzed a kapcsoló benyomódását.

PROBLÉMAMEGOLDÁS

- Lufikutya nem ereszt le, ha már fekvő állapotban van.

Nem működik a mancsrázás funkció:
- Lufikutya csak akkor reagál a rázásra, ha ülő vagy kérő helyzetben van.
- Lehet, hogy határozottabban kell ráznod a mancsát.
- Győződj meg róla, hogy Lufikutya nem ütődik kemény felületnek rázás közben.

Lufikutya nem reagál a hangodra:
- Beszélj közelebb a mikrofonhoz.
- Győződj meg róla, hogy nincs nagy háttérzaj.
- Ellenőrizd, hogy nincs-e takarásban a mikrofon.

Hol játssz Lufikutyával?
- A legjobb, ha az egyenletes padlón játszol vele.
- Ha asztalon vagy pulton játszotok, légy óvatos, nehogy leessen.

BIZTONSÁGI ÓVINTÉZKEDÉSEK

FIGYELEM: A SQUEAKEE™LUFIKUTYA ELEKTRONIKÁT TARTALMAZ: VÍZBE MERÍTVE VAGY VÍZ ALÁ TARTVA MEGHIBÁSODHAT ÉS TÖNKREMEHET.
- Ne játsszon vele vízben vagy víz mellett.
- Kizárólag beltéri használatra ajánlott.
- Ne használja kültéren - a piszok, a fű vagy az aszfalt kárt tehet az érzékelőkben.
- A magas elektronikus interferenciát kibocsátó gépek (például egy porszívó) megzavarhatják a játék elektronikáját. Ha a játék furcsán viselkedik, indítsa újra.
  - A bekapcsoló gombot állítsa OFF-ra 20 másodpercre, majd ismét ON-ra.
  - Amennyiben a normál működés nem áll helyre, vigye arrébb a játékot és próbálja újra.

FCC NYILATKOZAT

A készüléket tesztelték, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően „B" osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz.

FIGYELEM: Azok a módosítások vagy átalakítások, amelyeket a megfelelésért felelős fél kifejezetten nem hagyott jóvá, érvényteleníthetik a felhasználó jogosultságát a berendezés üzemeltetésére.

JEGYZET: Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki-és bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre:

- Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát.
- Növelje a távolságot a készülék és a vevő között.
- Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz.
- Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

FIGYELEM: NEM ALKALMAS 3 ÉVEN ALULI GYEREKEK SZÁMÁRA. NE JÁTSSZON LE HANGOT KÖZVETLENÜL A FÜL MELLETT.

VIGYÁZAT: KISGYERMEKEK FELNŐTT FELÜGYELETE MELLETT HASZNÁLJÁK. KÉRJÜK, TÁVOLÍTSA EL A CSOMAGOLÁS MINDEN RÉSZÉT, MIELŐTT A GYERMEKÉNEK ADNÁ A TERMÉKET. NEM EHETŐ.

FONTOS: A SQUEAKEE(TM) LUFIKUTYA LEEJTÉSE KÁRT OKOZHAT A TERMÉKBEN, ÉS MEGGÁTOLHATJA AZT A FUNKCIÓI VÉGREHAJTÁSÁBAN. KÉRJÜK, ŐRIZZE MEG A CSOMAGOLÁST A KÉSŐBBI HIVATKOZÁS VÉGETT, MERT FONTOS INFORMÁCIÓKAT TARTALMAZ. KÉRJÜK, HASZNÁLAT ELŐTT FIGYELMESEN OLVASSA EL AZ ÚTMUTATÓT. A SZÍNEK ÉS A KIVITELEZÉS ELTÉRHETNEK. A TERMÉK NEM TARTALMAZ VALÓDI LUFIT VAGY LATEX ANYAGOT. A PISILŐ FUNKCIÓT LED FÉNY JELENÍTI MEG.

WWW.SQUEAKEEPETS.COM

TARTALOM:
• LUFIKUTYA • TŰ • PUMPA
• SÍPOLÓS JÁTÉK • HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

IMPORTÁLJA ÉS MAGYARORSZÁGON FORGALMAZZA:
MODELL & HOBBY KFT.
1097 BUDAPEST, KÖNYVES KÁLMÁN KRT. 12-14.
TEL: 06-1/431-7451; WWW.MODELLHOBBY.HU

©2019 Moose.
MADE IN CHINA