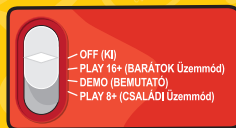


## TARTALOM:

1 elektronikus száj  
49 zseton a pontok számlálásához  
16 « Akció » kártya



**JÁTÉKMÓDOK:** kétféleképpen játszhatunk: CSALÁDI üzemmódban illetve BARÁTOK üzemmódban. A BARÁTOK üzemmód (PLAY 16+) idősebbek számára alkalmas, 16 éves kor felett. A CSALÁDI üzemmód (PLAY 8+) már 8 éves kortól is élvezetes. Válassz ki a kívánt játékmódot a Száj hátulján lévő kapcsoló megfelelő állásba csúsztatásával.



**ELŐKÉSZÜLETEK:** helyezzük a Szájat és az összes zsetont a játéktér közepére. Keverjük meg a 16 kártyát. 3-5 játékos esetén: osszunk ki minden játékosnak 3 kártyát. Amennyiben több mint 5 játékosunk van, csak 2 kártyát osszunk ki játékosonként.

**JÁTÉKSZABÁLY:** a játék kezdetén a Száj kiválaszt egy játékos, aki a Hangutánzó lesz. Ez a játékos nyomja meg a Nyelvet és emelje a Száját a füléhez. A Száj megszúgja neki a feladványt. A Hangutánzó játékosnak ezután egy perc áll a rendelkezésére, hogy a többi játékos kitalálja a feladványt, amit ő kizárólag a szájával kiadott hangokkal játszhat el, miközben fej- és arcmozdulatokat is tehet.

### ENGEDÉLYEZETT

Fej- és arcmozdulatok  
Szájjal kiadott hangok  
Hangutánzó szavak  
Dünnögés beszéd és szavak nélkül

### TILOS

Mozdulatok (kivéve fej- és arcmozdulatok)  
Szavak  
Dalszövegek

A Hangutánzó játékos bármikor kérhet a Szájtól segítséget.

Ekkor csupán a Fogakat kell megnyomnia, majd ismét a füléhez emelnie a Száját. Az pedig hangtippeket fog sugni neki, aminek segítségével elutánozhatja a feladványt. A segítséget azonban nem adják ingyen, és amint a Hangutánzó játékos él ezzel a lehetőséggel, 15 másodperccel csökken a körből hátralévő ideje.

Amennyiben a feladvány megfejtésére még rendelkezésre álló másodperc kevesebb, mint 15, amikor a Hangutánzó játékos segítséget kér, a Száj nem fog segíteni neki.

Amennyiben a Hangutánzó játékos valamilyen tiltott műveletet tesz az utánzás közben, akkor nem kaphat pontot, csak az első játékos, aki kitalálta a feladványt, gyűjtheti be a pontot vagy pontokat az adott körben. Amennyiben több játékos is egyszerre találja ki a feladványt, a Hangutánzó játékos válassza ki a kör győztesét.

A játék számos körön át folytatódik mindaddig, amíg a Száj úgy nem dönt, hogy vége. A győztes a legtöbb ponttal rendelkező játékos lesz.

**ISMÉTLÉS:** a feladvány ismételt meghallgatásához, nyomjuk meg a Száj hátoldalán lévő fehér gombot.

**SZÜNET:** a kör szüneteltetéséhez nyomjatók meg a Nyelvet és a Fogakat egyszerre. A folytatáshoz nyomjatók meg bármelyik gombot.

**« AKCIÓN » KÁRTYÁK:** összesen hétféle ilyen kártya van, hatásuk részleteit lentiekben olvashatod:

A játékosok – a Hangutánzóval együtt – minden kör elején lerakhatnak maguk elé egy kártyát (kizárólag egyetlen kártyát minden kör elején).

Figyelem: a kártyákat még azelőtt kell kijátszani, mielőtt a Hangutánzó utánzásba kezdene. Csak a Tolvaj kártya játszható ki a kör végén.

Amint egy kör befejeződik, a kártyák érvényüket veszítik és félre kell tennünk azokat.

Ugyanazokat a kártyákat nem játszhatjuk ki egyszerre egy körben: amennyiben több játékos is ugyanazt a kártyát játszáná ki, csak az első kártyát lerakó játékosé vehető figyelembe. Amennyiben nem tudjuk meghatározni, hogy ki tette le elsőként a kártyáját, a Hangutánzó döntse el, hogy melyik játékos használhatja az adott kártyát.

2 Pont



**2 Pont:** a Hangutánzó és a feladványt elsőként megfejtő játékos is 2 pontot kap.



**3 Pont:** a Hangutánzó és a feladványt elsőként megfejtő játékos is 3 pontot kap.



**Kézmozdulatok:** kizárólag a Hangutánzó használhatja fel ezt a kártyát, amely megengedi számára, hogy a szájával kiadott hangokkal, valamint a fej- és arcmozdulatokkal egyidőben kézmozdulatokat is tehet.



**Első:** ez a kártya megakadályozza a játékosokat a válaszadásban mindaddig, amíg a lapot felhasználó játékos legalább egyszer megfejtést nem ad. Amennyiben a megfejtés rossz, a többi játékos is kipróbálhatja szerencséjét és találgathat.



**Társ:** kizárólag a Hangutánzó használhatja fel ezt a kártyát, amely megengedi számára, hogy válasszon a játékosok közül egy társat magának az adott körben. Amennyiben ez a Társ játékos lesz az első megfejtő, akkor 3 pont lesz a jutalma neki is és a Hangutánzó játékosnak is.



**Stop:** ez a kártya egy játékos akadályozására szolgál (aki nem a Hangutánzó), hiszen az adott körben ő nem találgathat. Amennyiben az akadályozott játékos kijátszott egy 2 Pont, vagy 3 Pont kártyát, mielőtt kirakták volna a Stop kártyát, a 2 Pont vagy a 3 Pont kártya a többi játékos számára lesz alkalmazható.



**Tolvaj:** kizárólag a Hangutánzó és a feladványt megfejtő játékos használhatja fel ezt a kártyát az adott kör végén. Ez a kártya lehetővé teszi számukra, hogy elvegyék az adott kör pontjait a játékosoktól, ahelyett, hogy az asztalról tették volna.

**KÜLÖNLEGES ESETEK:** vannak olyan különleges esetek, amikor az adott körben kijátszott kártyák hatása ellentétes. Ebben az esetben a következő szabályok használatosak:

- 2 Pont és 3 Pont: a 3 Pont kártya mindig felülírja a 2 Pont kártyát.
- 2 Pont és Társ: a Társ kártya akkor alkalmazható, ha a Társ játékos az első, aki a helyes megfejtést adja. A 2 Pont kártya akkor alkalmazható, hogyha a helyes megfejtő nem a Társ játékos.
- 3 Pont és Társ: a 3 Pont kártya érvényteleníti a Társ kártyát. És a játékos 3 pontot gyűjthet be helyes megfejtés esetén.
- Első és Stop: amennyiben az Első kártyát kijátszó játékos akadályozzák a Stop kártyával, akkor ez a játékos nem találgathat ebben a körben, és az összes többi játékos szabadon találgathat.
- Társ és Stop: amennyiben a Hangutánzó által Társnak választott játékos Stop kártyával akadályozzák, akkor ebből a fordulóból kimarad és a Hangutánzó nem választhat helyette másik játékost.

**Az elemek behelyezése:** A játék működéséhez három 1.5V « AAA » (R03) típusú elem szükséges. Az elemek tartozékok, Az elemek kizárólag az üzletben történő kipróbálás végett lettek behelyezve és nem hosszú élettartamúak. A termék megfelelő működésének biztosítása érdekében az alkáli elemek használata javasolt. Az első használat előtt kérjük cseréje ki az elemeket. Az újratölthető elemek használata nem javasolt, mert nem biztosítják a megfelelő áramellátást. Egy csavarhúzó segítségével nyissa ki az elemtartó rekeszt, amely a játék alján található. Helyezze be az elemeket ügyelve a helyes polaritásra, melyet ábra jelez a rekesz belsejében. Zárja vissza az elemtartó rekesz fedelét. **Az elemek használatára vonatkozó fontos tudnivalók:** A termék megfelelő működésének biztosítása érdekében az alkáli elemek használata javasolt. Az újratölthető elemek használata nem javasolt, mert nem biztosítják a megfelelő áramellátást. Kizárólag a gyártó által meghatározott típusú elemet használja. Ne keverje a régi és új elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (standard alkáli [karbon-cink] és újratölthető [nikkel-kadmium]). Az elemek behelyezésénél ügyeljen a helyes polaritásra. Az elemek kivezetéseit ne zárja rövidre. Amennyiben a termék hosszabb ideig nem használja, távolítsa el az elemeket. Ne próbálja meg tölteni a nem újratölthető elemeket. Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból. Az elemeket rendszeresen ellenőrizze. A lemerült elemeket távolítsa el a játékból. Az elemek cseréje mindig felhívott felügyeletével történjen. Az újratölthető elemek töltését mindig felhívott felügyelettel végezzük. Az elhasznált elemeket ne dobja tűzbe, a természetbe, vagy háztartási hulladékba. Vigye azokat a helyi illegális gyűjtőpontra, vagy újrahasznosító létesítménybe. Amennyiben a játék hangja lassul vagy torzul: elemcsere szükséges. **Biztonsági figyelmeztetések:** A használati utasítást őrizze meg, később szüksége lehet rá.

**Kérjük, kövesse az alábbi utasításokat a játék megóvása érdekében:**

- Tárolja száraz helyen.
- Ne tegye közvetlen napfényre és tartsa távol hőforrástól.
- Ne szereje szét a játékot.
- Nedves ruha segítségével törölje tisztára a játékot.
- Amennyiben huzamosabb ideig nem használja a játékot, távolítsa el belőle az elemeket.



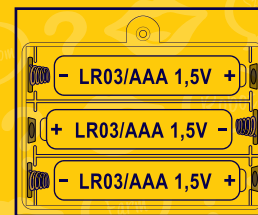
A játék az elektromos hulladékkezeléshez kapcsolódó selektív szortírozási jel van ellátva. Eszerint a terméket a 2002/96/CE EU direktívának megfelelően, a környezeti terhelés csökkentését szem előtt tartó szelektív hulladékgyűjtő rendszerben kell kezelni. További információkért kérjük, keresse helyi szolgáltatóját. A nem külön gyűjtendő kategóriába sorolt elektromos berendezések ártalmas anyag tartalmuk miatt potenciális veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.



Ólomtartalom magasabb, mint 0,004%. A kimerült elemeket távolítsa el és kijelölt szelektív gyűjtőpontokon adja le.



Figyelem! 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára nem ajánlott. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.



Az elemek megfelelő behelyezése

Magyarországon importálja és forgalmazza:  
Modell & Hobby Kft.  
1033 Budapest,  
Szőlőkert u. 4/B  
Tel.: (1) 431-7451,  
www.modellhobby.hu



A Száj magyar hangja: Mezei Kitty  
Cikkszám: 4519104



Gyártó: ©2018 Zanzoon  
90 rue de Villiers – 92300 Levallois-Perret - France  
E-mail : zanzoon@zanzoon.net - www.zanzoon.net