

KICKABOT™

A KICKOFF TO ROBOT GAMES!

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2017 Silverlit. Minden jog fenntartva.

1. Tartozékok

- Kickabot X 2
- Használati Útmutató X 1
- Távirányító X 2
- Labda X 1
- Minibot X 12
- Flexi-Kapu X 2
- Labdaterelő X 2 készlet

2. Az elemek behelyezése

Győződjön meg róla, hogy a bekapcsoló gomb „OFF” állásban van-e.

Kickabot

- Egy csavarhúzó segítségével lazítsa meg az elemtartó rekesz fedelét tartó csavart az óramutató járásával ellentétes irányba csavarva azt. (Lásd A.1 ábra)
- Helyezzen be 3 db „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a jelzésnek megfelelően, ügyelve a helyes polarításra.
- Zárja vissza az elemtartó rekeszt, majd húzza meg a csavart az óramutató járásával megegyező irányba egy Phillips csavarhúzóval.

Távirányító

- Egy csavarhúzó segítségével lazítsa meg az elemtartó rekesz fedelét tartó csavart az óramutató járásával ellentétes irányba csavarva azt. (Lásd A.2 ábra)
- Helyezzen be 2 db „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a jelzésnek megfelelően, ügyelve a helyes polarításra.
- Zárja vissza az elemtartó rekeszt, majd húzza meg a csavart az óramutató járásával megegyező irányba egy Phillips csavarhúzóval.

3. Alkatrész lista (Lásd B. ábra)

- Nyomja meg a az előre haladáshoz
Nyomja meg a a balra előre felé forduláshoz
Nyomja meg a a jobb előre felé forduláshoz
Nyomja meg a a hátrafelé haladáshoz
Nyomja meg a SHOOT gombot a labda elrúgásához
Nyomja meg a TRICK gombot, hogy „S-alakban” előre felé mozogjon.

4. A játék menete

Bowling Játék (Lásd C. ábra)

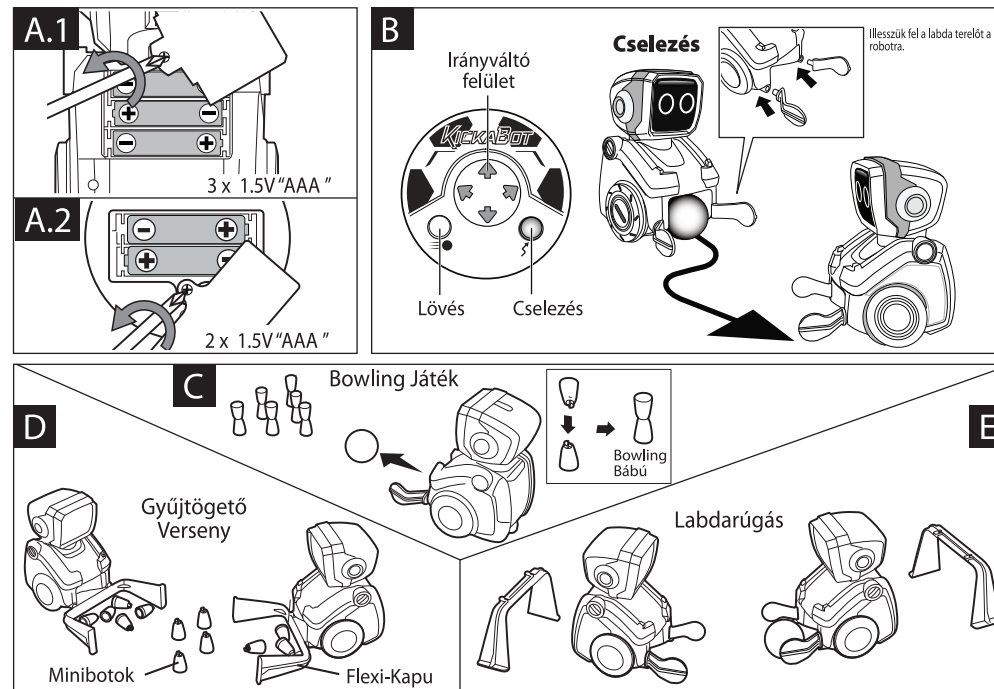
1. Kapcsoljunk össze két minibotot a fejüknél, hogy bowling bábút képezzünk.
2. Állítsunk fel háromszög alakzatban hat bowling bábút a Kickabot elé.
3. Felváltva próbáljuk a labdát a bowling figurák felé löni a robottal, az a játékos nyer, aki a legtöbb bowling bábút ledöntötte.

Gyűjtögető Verseny (Lásd D. ábra)

1. Helyezzük az összes minibotot a földre véletlenszerűen.
2. Illesszünk egy Flexi-Kaput a Kickabot elejére az alsó részére úgy, hogy a játékosok a Kickabotot irányítva a kapu belsejébe tudják gyűjteni a minibotokat.
3. A legtöbb minibotot összegyűjtő játékos nyer.

Labdarúgás (Lásd E. ábra)

1. Helyezzünk 2 Flexi-Kaput egymással szemben megfelelő távolságra, ezek lesznek a csapatok kapui.
2. 2-4 Kickabot használatával alkossunk különböző csapatokat és indítsuk a játékot bármely csapatból egy Kickabot vezesse a labdát és próbálja meg a másik csapat kapuján átlőni a labdát.
3. A legtöbb gólt összegyűjtő csapat lesz a nyertes.



FIGYELEM:
FULLADÁSVESZÉLY! – Apró alkatrészek.
3 éves kor alatti gyermekeknek nem alkalmas.

Biztonsági Övintézkedések:

Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket. Figyelem! Minden olyan módosítás a terméken, amely a termék biztonsági megfelelőségéért felelős fel tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár.

Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- A nem újratölthető elemeket ne töltsé újra.
 - Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból.
 - Töltsön fel újratölthető elemeket teljesen feltöltött állapotban.
 - Ne keverje a különböző típusú, használt és új elemeket.
 - Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja.
 - Az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra.
 - A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
 - Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit.
 - Ne keverje a régi és új elemeket.
 - Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket.
- Megjegyzés:**
- Az elemek behelyezésénél és cseréjénél felhívjuk a figyelmet a következőkre.
 - Amennyiben a játék működésében zavart tapasztal, az elemek cseréje javasolt.
 - Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót a jövőbeni hivatkozás végett.
 - A játék működtetése folyamán szigorúan kövesse a használati útmutató előírásait.
 - Elektrosztatikus környezetben a termék meghibásodhat, ami a termék újraindítását igényelheti.
 - Csak sík, síma (de nem csúszós), szilárd és száraz felületeken működtethető.

A termék karbantartása:

- Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.
- Tiszta kendővel törölje át a terméket.
- A játékot közvetlen napsütéstől és/vagy közvetlen hőforrástól tartsa távol.
- Ne merítse a terméket vízbe, mert az károsítja az elektromos alkatrészeket.

Elemellátás (Robot):

- Tápegység:
- Teljesítmény: DC 4.5 V / 1.8W
- Elemek: 3 x 1.5 V „AAA”/LR03/AM4 (nem tartozék)

Elemellátás (Távirányító):

- Tápegység:
- Teljesítmény: DC 3 V / 0.675W
- Elemek: 2 x 1.5 V „AAA”/LR03/AM4 (nem tartozék)

FCC nyilatkozat

A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően „B” osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki-és bekapcsolásával győződhethet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre: Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát. Növelje a távolságot a készülék és a vevő között. Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz. Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

Elektromos és Elektronikus Berendezések Hulladékként történő kezelése (WEEE)

Amennyiben a játékot már nem használja, távolítsa el az összes elemet és elkülönítve dobja ki. Vigye az elektromos berendezéseket a helyi illetékes gyűjtőpontokra. A termék többi alkatrésze háztartási hulladékként kidobható.

Figyelem!

Az elemeket kézzel távolítsuk el a rekeszből az egyik pozitív végüket felfelé húzva.



Modell & Hobby
TOYS
interaktív

Magyarországon forgalmazza és importálja:
Modell & Hobby Kft.
1033 Budapest, Szőlőkert u. 4/B.
Tel.: (1) 431 7451; info@modell.hu