



Játékszabály



A játék célja

Csak egy év telt el azóta, hogy megismerkedtünk a rettegett Coviddal, amit a #maradjotthon! játékunkban humoros módon közösen is legyőzhettünk. A folytatásban a vírus már velünk él, és bárkire lecsaphat alattomosan. A feladatunk most az lesz, hogy a kártyák közül gyűjtsünk össze két darab azonos vakcinát, oltassuk be magunkat, és a kormányablakban szerezzük meg a védettségi igazolványt, hogy teljesen szabadon élhessünk. Akinek ez először sikerül, az megnyerte a játékot!

Tartozékok

1 db játéktábla, 6 db karakterlap, 6 db játékosbábu és vírusjelölő kocka, 54 db kártya, 6 db védettségi igazolvány, 1 db dobókocka, 1 db fekete kocka.



Előkészületek

- Minden játékos válasszon magának egy szint, a hozzá tartozó bábuval, kockával és karakterlappal.
- A bábút tegyük a játéktábla bármelyik mezőjére.
- A karakterlapon tegyük a vírusjelölő kockánkat a kijelölt helyre.

- Válogassuk ki a pakliból a **Fertőzés** kártyákat és a védettségi igazolványokat, majd osszunk mindenkinek 3-3 lapot.
- Játékoszámtól függően keverjünk a húzópakliba **Fertőzés** kártyákat. A kártyák számát az alábbi táblázat mutatja:

2-3 játékos: 5 4 játékos: 4

5-6 játékos: 3

Tipp: Izgalmasabbá teszi a játékot, ha a húzópaklit annyi egyenlő részre osztjuk, ahány **Fertőzés** kártyát keverünk bele, hogy a játék során folyamatosan fenyegetve legyünk a vírus által.

- A húzópaklit helyezzük a tábla mellé arccal lefelé, és csapjuk fel a legfelső kártyát arccal felfelé a húzópakli mellé: ez lesz a dobópakli. Ha a húzópakli elfogy, a dobópaklit újrakeverjük.
- Pörgessünk egyet a játéktábla tárcsáján, és máris kezdődhet a játék!

Fontos: Mindig van dobópakli. Amennyiben nincs kártya a dobópaklin (pl. valaki felhúzza), mindig csapjuk fel a húzópakli legfelső kártyáját.

A játék menete

A legidősebb játékos kezd, hisz ő a leginkább „védett korú”. A játékosok a kezdő játéktól kezdve az óramutató járásának megfelelően következnek egymás után. Egy játékos a körében két lehetőség közül választhat:

1. **Akciókártyát játszik ki** a kezéből
2. **Dob a kockával**, bármilyen irányba lelépi - és - végrehajtja az akciót azon a mezőn, ahova megérkezett. Egy mezőn egyszerre több játékos is tartózkodhat.

Ha valaki a kockával vírust dob, megpörgeti a központi kereket a nyíllal jelölt irányba. **A cikkelyt a legközelebb található mező széléhez kell illeszteni; ha pont két mező közé esne, akkor a forgató dönthet, hogy melyik széléhez** (lásd a lenti ábrán). A forgás által újonnan érkezett hatások (cikkelyek) csak a soron lévő játékosra érvényesülnek, hiába áll ugyanazon a mezőn másik játékos is. Viszont ha minden játékosra vonatkozik az utasítás, akkor természetesen a táblán lévő helyüktől függetlenül végrehajtják ők is.



Kártyák

A játék legfontosabb tényezői a kártyák: kijátszásakor végrehajtjuk a rajtuk lévő hatást, majd a dobópaklira dobjuk őket képpel felfelé.

Egyes - különösen hatásos - kártyákon fekete kocka látható. Ha valaki ilyen kártyát játszik ki, akkor megkapja a fekete kockát, amivel a következő körből kimarad. A következő kör elején akció helyett a fekete kockát tegyük vissza a tábla mellé. Ha a forduló folyamán egy másik játékos is hasonló kártyát játszik ki, a fekete kockát elveszi előlünk, így nem maradunk ki.

Maszk: Megvéd minket minden ránk irányuló negatív hatástól (pl. lap elhúzása, átadása), még a vírushatástól is. Ez a kártya villámmal jelölt, ami azt jelenti, hogy a játék során bármikor, más játékos körében is felhasználható.

Fontos: a kézlímit 5 lap, ha ennél több lenne a kezünkben, akkor a körünk végén el kell dobjunk annyit, hogy maximum 5 maradjon.



Tipp: A maszk mindig csak az adott szituációban véd meg minket. Például, ha egy fertőzött játékos lép mellénk, és kijátsszuk a maszkot, akkor védettek maradunk vele szemben, akkor is, ha nem lépünk el mellőle a következő körben. Ha egy másik vírusos játékos is odalép, akkor új maszkot kell kijátszanunk, vagy elkapjuk a fertőzést.



Fekete Pál: Kellemetlen vendég a kezünkben! Amíg a birtokunkban van, akkor sem nyerhetjük meg a játékot, ha teljesítettük a győzelmi feltételeket. Eldobni vagy kijátszani nem tudjuk, megszabadulni csak úgy lehet tőle, ha egy akció hatására átadjuk valakinek vagy elhúzzák tőlünk.

Vakcinák: A játékban az öt legismertebb vakcina: **Astra Zeneca, Moderna, Pfizer, Sinopharm és Sputnik V** közül kell összegyűjtenünk kettőt, amit a kórház mezőre lépve kell beadatnunk magunknak ahhoz, hogy megnyerhessük a játékot. Létezik egy hatodik, a különleges – még fejlesztés alatt álló – titkos, magyar vakcina,

Tipp: Érdemes figyelni, hogy ki milyen vakcinát gyűjt, mert mindegyik színből csak 3 található a pakliban, a szupertitkos magyar vakcinából pedig 2.

Védettségi igazolvány: A győzelmi feltételek között szerepel, hogy nem csupán két oltással, de védettségi igazolvánnyal is rendelkezünk. Ezt akkor szerezhethetjük meg, ha a kormányablak mezőre lépünk, és van már legalább egy oltásunk, vagy korábban átestünk a vírusfertőzésen, és meggyógyultunk. Mindkét esetben megkapjuk az igazolványt, amiből maximum egy lehet nálunk. Ha nem vagyunk rá még jogosultak, akkor a kormányablak mezőn – hasonlóan a kórházhoz – felvehetünk egy kártyát a húzópakliból.



A kormányablakban, ahogy a kórház mezőn, csak akkor kaphatunk védettségi igazolványt, ha nem vagyunk fertőzöttek, amit ikonnal is jelöltünk a táblán. Fertőzött állapotban is végre tudjuk azonban hajtani a mező másik lehetőségét, hogy húzunk egy kártyát a húzópakliból.

Fertőzés: Mivel a koronavírusról szól a játék, ezért nagyon valószínűségi lehetőség, hogy elkapjuk a fertőzést. A kezdéskor természetesen mindenki egészséges, de ha felhúzza a pakliból a **Fertőzés** kártyát, akkor azonnal elkapja a vírust, és a kártyát a dobópaklira tesszük. Amikor valaki nyíltan húzza fel a **Fertőzés** kártyát (lásd a **Választás** cikkely esetén), azonnal a dobópaklira teszi és újat húzhat helyette, de elkapta a fertőzést. Ha egy játékos egy akció során több kártyát húz, de abból csak egyet tart meg, a többit visszateszi a húzó- vagy dobópaklira, akkor az így felhúzott **Fertőzés** kártyától is meg tud szabadulni, anélkül, hogy elkapná.

Minden játékos kap a játék elején egy karakterlapot, amelyen az aktuális fertőzöttségi állapotát tartja nyilván. A **megfertőződött játékos** a saját színű kockáját a 3. virusszintre teszi. Minden kör elején, mielőtt az akcióját végrehajtja, a fertőzöttségi szintjét eggyel **csökkenti**.



Fontos: A fertőzést akkor tudjuk csak elkapni, ha éppen nem vagyunk betegek. Ha fertőzöttünk vagyunk, új fertőzés nincs hatással ránk – nem kell feljebb tolnunk a jelölőnket.

A 0. szinten, avagy a gyógyult állapotban azt bizonyítjuk, hogy már átestünk a fertőzésen (így is kaphatunk védettségi igazolványt).

A Covid azonban gyorsan terjedő betegség, ezért nem csupán akkor kapjuk el, ha felhúzzunk egy **Fertőzés** kártyát, hanem akkor is, ha olyan mezőn állunk, ahol egy fertőzött játékos van – mindegy, hogy mi lépünk mellé, vagy ő lép hozzánk. Ha fertőzött játékoskal találkozunk, tegyük a 3. szintre a jelölőkockát.

A fertőzés mindig aktív; ha fertőzött játékos mellé lépünk vagy ő mellénk, akkor azonnal elkapjuk. Például, ha a kórház mezőre lépniénk gyógyult állapotban oltakozni, de a mezőn egy fertőzött játékos áll, a fertőzést azonnal elkapjuk, és ezért nem hajthatjuk végre az oltási akciót.

Fontos: Azok is elkapják a fertőzést, akiknek egy vagy két oltás már be van adva.

Karakterképességek

A karakterképességek használata opcionális szabály, haladó játékosoknak ajánljuk. A játék játszható anélkül is, ilyenkor a karakterlap képesség nélküli oldalát tegyük magunk elé.



A képességet a játék során egyetlen egyszer használhatjuk fel, egy normál akció végrehajtása helyett, a saját körünkben játszhatjuk ki. A villámmal jelölt akciókat bármikor kijátszhatjuk, nem kell egy körünket feláldoznunk érte (például a **"Vedd vissza az elhúzott kártyádat!"** másik játékos lépése során is felhasználható). Miután a képességünket felhasználtuk, fordítsuk át a lapot a másik oldalára (a jelölőt is áthelyezve), ezzel egyértelművé téve, hogy a játék során nem tehetjük meg többször.

Győzelem

Abban a pillanatban nyeri meg valaki a játékot, amikor megvan mindkét oltása, a védettségi igazolványa, és nem fertőzött. Ha van kedvetek tovább játszani, akkor szerezzétek meg a 3. oltást is, ehhez bármilyen vakcinát használhattok!

Köszönetnyilvánítás

A szerzők szeretnének külön köszönet mondani Darabont Gergőnek a játék designjáért, Gracza Baláznak a borítóért és a #maradjotthonhoz készült grafikáért, ami itt is velünk maradt, továbbá mindenkinek, aki tesztelte vagy ötlettel segítette a munkánkat, külön is kiemelve Monz Katát és a Board Game Cafét, ahol sok hasznos órát töltöttünk a játék végső formába öntésével. Hálas köszönet Lapikás Juditnak, aki a rá jellemző alaposággal végezte a szöveg lektorálását.

