

# KICKABOT™

A HICKOFF TO ROBOT GAMES!

EI-7956

**Silverlit**® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.  
©2017 Silverlit. Minden jog fenntartva.

## 1. Tartozékok

- Kickabot X 2
- Használati Útmutató X 1
- Távirányító X 2
- Labda X 1
- Minibot X 12
- Flexi-Kapu X 2
- Labdaterelő X 2 készlet

## 2. Az elemek behelyezése

Győződjön meg róla, hogy a bekapcsoló gomb „OFF” állásban van-e.

### Kickabot

- Egy csavarhúzó segítségével lazítsa meg az elemtartó rekesz fedelét tartó csavart az óramutató járásával ellentétes irányba csavarva azt. (Lásd A.1 ábra)
- Helyezzen be 3 db „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a jelzésnek megfelelően, ügyelve a helyes polarításra.
- Zárja vissza az elemtartó rekeszt, majd húzza meg a csavart az óramutató járásával megegyező irányba egy Phillips csavarhúzóval.

### Távirányító

- Egy csavarhúzó segítségével lazítsa meg az elemtartó rekesz fedelét tartó csavart az óramutató járásával ellentétes irányba csavarva azt. (Lásd A.2 ábra)
- Helyezzen be 2 db „AAA” elemet (nem tartozék) az elemtartó rekeszbe a jelzésnek megfelelően, ügyelve a helyes polarításra.
- Zárja vissza az elemtartó rekeszt, majd húzza meg a csavart az óramutató járásával megegyező irányba egy Phillips csavarhúzóval.

## Hibaelhárítás

Tünet	Ok	Javítás
A robot nem mozog vagy lassan sétál.	- Az elem nem érintkezik. - A robot takarékos üzemmódban van. - Az elemek nem lettek megfelelően behelyezve az elemtartó rekeszbe. - Az elemek lemerültek. - A távirányító nem a robotra mutat.	- Ellenőrizzük az elemek érintkezését. - Indítsuk újra a robotot. - Ellenőrizzük az elemek polarítását. - Cseréljük ki az elemeket újakra. - A távirányítót mindig a robotra mutassunk.

Modell & Hobby  
**TOYS**  
interaktív

Magyarországon forgalmazza és importálja:  
Modell & Hobby Kft.  
1033 Budapest, Szőlőkert u. 4/B.  
Tel.: (1) 431 7451; info@modell.hu

## 3. Alkatrész lista (Lásd B. ábra)

- Nyomja meg a az előre haladáshoz  
Nyomja meg a a balra előrefelé forduláshoz  
Nyomja meg a a jobb előrefelé forduláshoz  
Nyomja meg a a hátrafelé haladáshoz  
Nyomja meg a SHOOT gombot a labda elrúgásához  
Nyomja meg a TRICK gombot, hogy „S-alakban” előrefelé mozogjon.

## 4. A játék menete

### Bowling Játék (Lásd C. ábra)

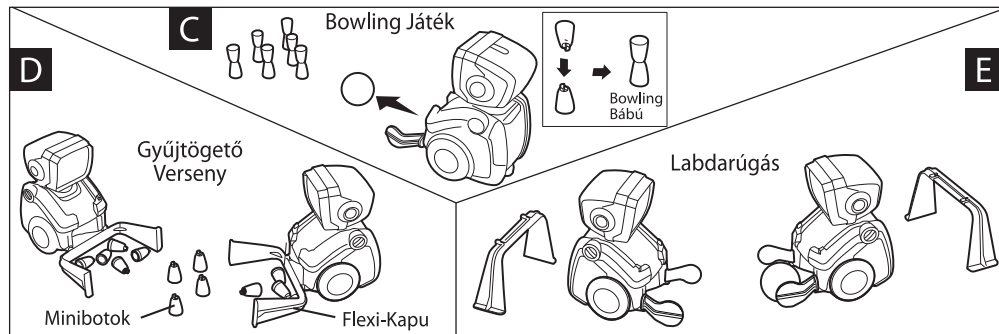
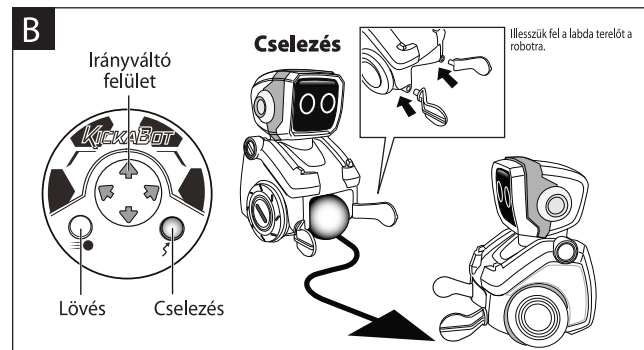
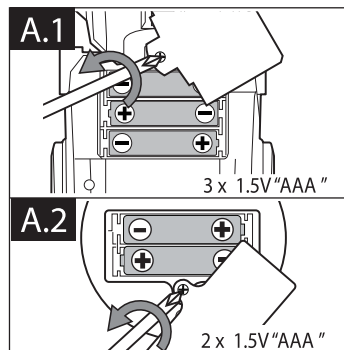
1. Kapcsoljunk össze két minibotot a fejüknél, hogy bowling bábút képezzünk.
2. Állítsunk fel háromszög alakzatban hat bowling bábút a Kickabot előtt.
3. Felváltva próbáljuk a labdát a bowling figurák felé löni a robottal, az a játékos nyer, aki a legtöbb bowling bábút ledöntötte.

### Gyűjtőgető Verseny (Lásd D. ábra)

1. Helyezzük az összes minibotot a földre véletlenszerűen.
2. Illesszünk egy Flexi-Kaput a Kickabot elejére az alsó részére úgy, hogy a játékosok a Kickabotot irányítva a kapu belsejébe tudják gyűjteni a minibotokat.
3. A legtöbb minibotot összegyűjtő játékos nyer.

### Labdarúgás (Lásd E. ábra)

1. Helyezzünk 2 Flexi-Kaput egymással szemben megfelelő távolságra, ezek lesznek a csapatok kapui.
2. 2-4 Kickabot használatával alkossunk különböző csapatokat és indítsuk a játékot bármely csapatból egy Kickabot vezesse a labdát és próbálja meg a másik csapat kapuján átlőni a labdát.
3. A legtöbb gólt összegyűjtő csapat lesz a nyertes.



## FIGYELEM:

FULLADÁSVESZÉLY! – Apró alkatrészek.  
3 éves kor alatti gyermeknek nem alkalmas.

### Biztonsági Övintézkedések:

Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket. Figyelem: Minden olyan módosítás a terméken, amely a termék biztonsági megfelelőségéért felelős fél tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár.

### Elemekkel kapcsolatos figyelmeztetések:

- A nem újratölthető elemeket ne töltsen újra.
- Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból.
- Az újratölthető elemek töltését felöltött végezze.
- Ne keverje a különböző típusú, használt és új elemeket.
- Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja.
- Az elemek behelyezésénél ügyeljen a helyes polarításra.
- A lemerült elemeket távolítsa el a játékból.
- Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit.
- Ne keverje a régi és új elemeket.
- Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket.

### Megjegyzés:

- Az elemek behelyezésénél és cseréjénél felöltött felügyelete ajánlott.
- Amennyiben a játék működésében zavart tapasztal, az elemek cseréje javasolt.
- Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót a jövőbeni hivatkozás végett.
- A játék működtetése folyamán szigorúan kövesse a használati útmutató előírásait.
- Elektrosztatikus környezetben a termék meghibásodhat, ami a termék újraindítását igényelheti.
- Csak sík, sima (de nem csúszós), szilárd és száraz felületeken működtethető.

### A termék karbantartása:

- Amennyiben a játékot hosszabb ideig nem használja, mindig távolítsa el az elemeket.
- Tiszta kendővel törölje át a terméket.
- A játékot közvetlen napsütéstől és/vagy közvetlen hőforrástól tartsa távol.
- Ne merítse a terméket vízbe, mert az károsítja az elektromos alkatrészeket.

### Elemzükséglet (Robot):

- Tápegység: ———
- Teljesítmény: DC 4.5 V / 1.8W
- Elemek: 3 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (nem tartozék)

### Elemzükséglet (Távirányító):

- Tápegység: ———
- Teljesítmény: DC 3 V / 0.675W
- Elemek: 2 x 1.5 V "AAA"/LR03/AM4 (nem tartozék)

### FCC nyilatkozat

A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően „B” osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben. A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban. Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki-és bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre: Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát. Növelje a távolságot a készülék és a vevő között. Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz. Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét.

### Elektromos és Elektronikus Berendezések Hulladéként történő kezelése (WEEE)

Amennyiben a játékot már nem használja, távolítsa el az összes elemet és elkülönítve dobja ki. Vigye az elektromos berendezéseket a helyileg illetékes gyűjtőpontokra. A termék többi alkatrésze háztartási hulladékként kidobható.

### Figyelem!

Az elemeket kézzel távolítsuk el a rekeszből az egyik pozitív végüket felfelé húzva.



NE távolítsa el, vagy helyezze be az elemeket hegyes fém tárgy segítségével.

