

LAZER M.A.D.

RELOAD BOOST BLAST!

SilverlitSilverlit SAS, 80 rue Barthélémy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2018 Silverlit. All rights reserved.**ENGLISH****A. Delivery Content** (See picture A)

Black Ops Blaster x 1 M.A.D. Target x 1 Instruction Manual x 1

B. Battery Installation

Black Ops Blaster

- Open the battery compartment: loosen the screw by turning counter clockwise with a Philips screwdriver.

- Insert 2 AA batteries in the battery compartment with correct polarity. (See picture B)

- Close the battery compartment: tighten the screw by turning clockwise with a Philips screwdriver.

M.A.D. Target

- Open the battery compartment: loosen the screw by turning counter clockwise with a Philips screwdriver.

- Insert 3 AAA batteries in the battery compartment with correct polarity. (See picture B1)

- Close the battery compartment: tighten the screw by turning clockwise with a Philips screwdriver.

C. Parts Identification (See picture D)

1. Trigger
2. Speaker
3. Team Selector
4. Battery Compartment
5. IR Emitter
6. Speaker
7. Power Switch / Mode Selector

8. Life Points Indicator or Low Battery Indicator (When LED lights start blinking, replace new batteries)

9. Receiver

D. Prepare for battle (See picture D)

Clip-on your M.A.D. Target. The M.A.D. Target is your life indicator and enemies' shooting target.

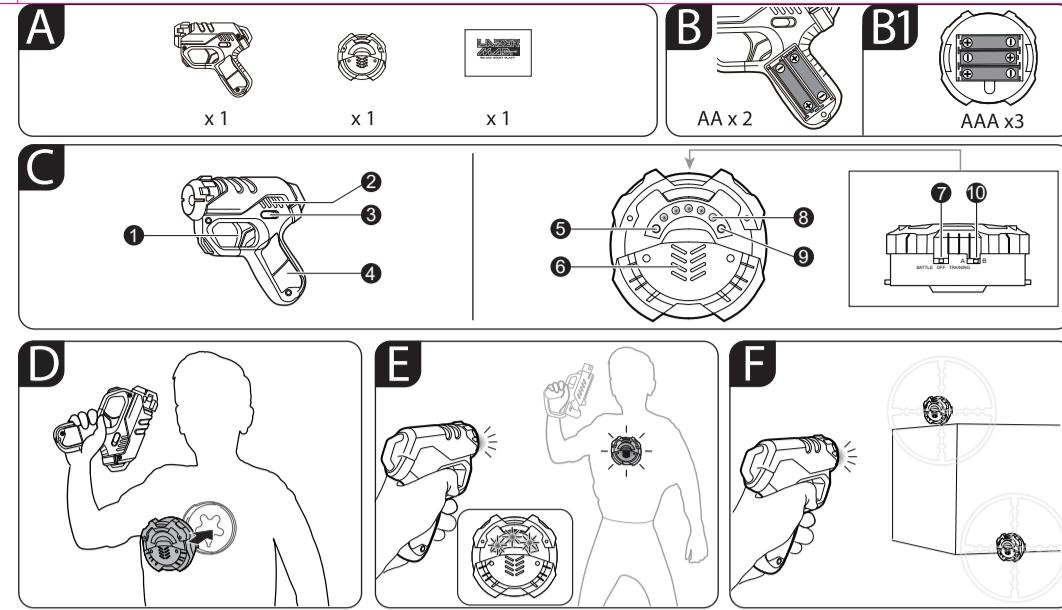
E. Battle OPS (Multiplayer) (See picture E)

Players split into two teams for battle. Select your team by sliding the team selector to Team A or Team B on the Blaster and M.A.D. Target. The M.A.D. Target serves as your life indicator during the game with 20 life points by default. To win the Battle Ops, you need to shoot at your enemies' M.A.D. Target using the blaster until enemies' life points reach 0 and you'll hear a high pitch sound from the M.A.D. Target.

The M.A.D. Target will react once it gets shot and show your remaining life points. Attack and eliminate all opponents' team members to win the battle.

F. Training Ops (Single Player / Multiplayer) (See picture F)

In this game, players are one team versus M.A.D. Targets. After preparing for battle, set up all remaining M.A.D. Targets on the wall or table as your enemies. Slide your own M.A.D. Target and blaster team selector to the same team and the enemies' M.A.D. Targets as the opponent team. Each player and enemy target has 20 life points when the game starts. The enemy targets will attack and defend randomly during the battle, players must destroy all targets to win.

**DEUTSCH****A. Lieferumfang** (siehe Abbildung A)

Schusswaffe für verdeckte Operationen X 1 M.A.D. Zielscheiben X 1

Bedienungsanleitung X 1

B. Einlegen der Batterien

Schusswaffe für verdeckte Operationen

- Öffnen des Batteriefachs: Lösen Sie die Schraube, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers gegen den Uhrzeigersinn drehen.

- Legen Sie 2 AA-Batterien in das Batteriefach unter Beachtung der korrekten Polarität ein. (siehe Abbildung B)

- Schließen des Batteriefachs: Ziehen Sie die Schraube an, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers im Uhrzeigersinn drehen. M.A.D. Zielscheiben

- Öffnen des Batteriefachs: Lösen Sie die Schraube, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers gegen den Uhrzeigersinn drehen.

- Legen Sie 3 AAA-Batterien in das Batteriefach unter Beachtung der korrekten Polarität ein. (siehe Abbildung B1)

- Schließen des Batteriefachs: Ziehen Sie die Schraube an, indem Sie diese mithilfe eines Kreuzschlitzschraubendrehers im Uhrzeigersinn drehen.

C. Gerätbeschreibung (siehe Abbildung C)

1. Auslöser

2. Lautsprecher

3. Team Wähler

4. Batteriefach

5. IR-sender

6. Lautsprecher

7. Ein-/Ausschalter/Modusschalter

8. Lebenspunkte- oder Ladestandsanzeige (Wenn LED blinkt, neue Batterien einsetzen)

9. Empfänger

10. Team Wähler

D. Vorbereitung auf den Kampf (siehe Abbildung D)

Klemme dein M.A.D. Ziel fest. Das M.A.D. Ziel ist deine Lebensanzeige und die Zielscheibe für deine Feinde.

E. Kampf-Action (Multiplayer) (siehe Abbildung E)

Die Spieler teilen sich in zwei Teams für den Kampf auf. Wähle dein Team, indem du den Teamwähler auf Team A oder Team B am Blaster und M.A.D. Target schiebst. Das M.A.D. Ziel fungiert als deine Lebensanzeige während des Spiels mit voreingestellten 20 Lebenspunkten. Um den Kampf zu gewinnen, musst du mit dem Blaster auf die M.A.D. Ziel deiner Feinde schießen, bis die Lebenspunkte deiner Feinde auf 0 gesunken sind und du einen hohen Ton von dem M.A.D. Ziel hörst.

Das M.A.D. Ziel reagiert, sobald es getroffen wird und zeigt deine restlichen Lebenspunkte an. Greife alle Mitglieder des gegnerischen Teams an und lösche sie aus, um den Kampf zu gewinnen.

F. Training-Action (Single Player/Multiplayer) (siehe Abbildung F)

In diesem Spielmodus bilden die Spieler ein Team gegen die M.A.D. Ziel. Stelle nach der Kampfvorbereitung alle restlichen M.A.D. Targets als Feinde an der Wand oder einem Tisch auf. Schiebe den Teamwähler an deinen M.A.D. Ziel und Blaster auf das gleiche Team und den der M.A.D. Ziels der Feinde auf das gegnerische Team. Jeder Spieler und jedes feindliche Ziel haben 20 Lebenspunkte zu Beginn des Spiels. Die feindlichen Ziele werden willkürlich im Kampf angreifen und sich verteidigen. Um zu gewinnen, müssen die Spieler alle Ziele vernichten.

FRANCAIS**A. Contenu** (voir l'image A)

Black Ops Blaster X 1 Cible M.A.D. X 1 Mode d'emploi X 1

B. Installation des piles (message aux parents)

Black Ops Blaster

- Ouvrez le compartiment des piles : Desserrez la vis en la tournant dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme. (voir l'image B)

- Insérez 2 piles AA dans le compartiment des piles en respectant la polarité.

- Refermez le compartiment des piles : Serrez la vis en la tournant dans le sens horaire avec un tournevis cruciforme.

Cible

- Ouvrez le compartiment des piles : Desserrez la vis en la tournant dans le sens antihoraire avec un tournevis cruciforme. (voir l'image B1)

- Insérez 3 piles AAA dans le compartiment des piles en respectant la polarité.

- Refermez le compartiment des piles : Serrez la vis en la tournant dans le sens horaire avec un tournevis cruciforme.

C. Éléments d'identification (voir l'image C)

1. Gâchette
2. Haut-parleur
3. Sélection d'équipe
4. Compartiment des piles
5. Émetteur IR
6. Haut-parleur
7. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode
8. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)
9. Récepteur
10. Sélecteur d'équipe

D. Se préparer au combat (voir l'image D)

Clipse la cible. La cible indique ton niveau de vie et sert de cible pour tes ennemis.

E. Bataille tactique (Multiplayer) (voir l'image E)

Les joueurs se répartissent en deux équipes de combat. Sélectionne ton équipe en faisant coulisser le sélecteur d'équipe sur Team A ou Team B sur l'arme et la cible M.A.D. La cible M.A.D. indique ton niveau de vie pendant le jeu avec 20 points de vie par défaut. Pour gagner la bataille multi-joueur, vous devez tirer vers la cible M.A.D. de vos ennemis jusqu'à ce que leurs points de vie atteignent « 0 », leur cible M.A.D. produit alors un son aigu.

La cible M.A.D. réagit quand elle est touchée par un tir et affiche le nombre de points de vie restants. Attaque et élimine tous les membres de l'équipe ennemi pour gagner la bataille.

F. Entrainement tactique (Joueur simple / Multiplayer) (voir l'image F)

Dans ce jeu, les joueurs forment une équipe contre les cibles M.A.D. Après avoir effectué les préparatifs de combat, place toutes les cibles M.A.D. restantes sur un mur ou une table pour qu'elles jouent le rôle des ennemis. Règle le sélecteur d'équipe de ta cible M.A.D. et de ton arme sur la même équipe, et règle celui des cibles M.A.D. ennemis sur l'équipe adverse. Chaque joueur et chaque cible ennemie commencent le jeu avec 20 points de vie. Les cibles ennemis attaqueront et se défendront de manière aléatoire pendant le combat, les joueurs doivent détruire toutes les cibles pour gagner.

G. Identification des éléments (voir l'image G)

1. Gâchette

2. Haut-parleur

3. Sélection d'équipe

4. Compartiment des piles

5. Émetteur IR

6. Haut-parleur

7. Bouton marche-arrêt / Sélecteur du Mode

8. Indication des points de vie ou Indication d'usure des piles (changez les piles quand les LED se mettent à clignoter.)

9. Récepteur

10. Sélecteur d'équipe

ESPAÑOL**A. Contenido incluido** (ver figura A)

Mini Pistola Blaster X 1 Objetivos M.A.D. X 1

B. Instalación de las pilas (mensaje para los padres)

Black Ops Blaster

- Abra el compartimento de las pilas: afloje el tornillo girándolo en sentido antihorario con un destornillador Phillips.

- Introduzca 2 pilas AA en el compartimento de las pilas, con la polaridad correcta. (ver figura B)

- Cierre el compartimento de las pilas: apriete el tornillo girándolo en sentido horario con un destornillador Phillips.

Objetivo M.A.D.

- Abra el compartimento de las pilas: afloje el tornillo girándolo en sentido antihorario con un destornillador Phillips.

- Introduzca 3 pilas AAA en el compartimento de las pilas, con la polaridad correcta. (ver figura B1)

- Cierre el compartimento de las pilas: apriete el tornillo girándolo en sentido horario con un destornillador Phillips.

C. Identificación de las partes (ver figura C)

1. Gatillo
2. Altavoz
3. Selector De Equipo
4. Compartimento De Las Pilas
5. Emisor De IR
6. Altavoz
7. Interruptor de potencia/Modo selector
8. Indicador de puntos de vida o indicador de batería baja (cuando las luces LED empiecen a parpadear, cambiar las pilas por otras nuevas)

9. Receptor**10. Selector De Equipo****D. Prepare para el combate** (ver figura D)

Engancha tu objetivo M.A.D. El objetivo M.A.D. es tu indicador de vidas y el objetivo al que disparan tus enemigos.

E. Modo batalla (varios jugadores) (ver figura E)

Los jugadores se dividen en dos equipos para combatir. Selecciona tu equipo deslizando el selector a Equipo A o Equipo B en el blaster y el objetivo M.A.D. El objetivo M.A.D. sirve como indicador de vidas durante la partida y tiene un número predeterminado de 20 puntos de vida. Para ganar las operaciones de batalla, tienes que disparar a los M.A.D. de tus enemigos. Apunta con la mini pistola hasta que a tus enemigos les queden 0 puntos de vida y el objetivo M.A.D. emita un sonido agudo.

El objetivo M.A.D. reaccionará cuando sea alcanzado e indicará los puntos de vida que te quedan. Ataca a todos los miembros del equipo contrario y elimínalos para ganar la batalla.

F. Modo entrenamiento (un jugador/varios jugadores) (ver figura F)

Aquí los jugadores forman un único equipo contra los objetivos M.A.D. Después de prepararse para el combate, coloca en la pared o en una mesa todos los objetivos M.A.D. restantes, para que sean vuestros enemigos. Desliza el selector de equipo de tu objetivo M.A.D. y del blaster para seleccionar el mismo equipo y los objetivos M.A.D. enemigos que los del equipo contrario. Al principio de la partida, cada jugador y cada objetivo enemigo tienen 20 puntos de vida. Los objetivos enemigos atacarán y defenderán aleatoriamente durante la batalla, mientras que los jugadores deben destruir todos los objetivos para ganar.

G. Identificación de las partes (ver figura G)

1. Gatillo

2. Altavoz

3. Selector De Equipo

4. Compartimento De Las Pilas

5. Emisor De IR

6. Altavoz

7. Interruptor de accionamiento / Selector de modalidad

8. Indicador de puntos de vida o batería scaria (sustitúyase las baterías cuando las LED comienzan a parpadear)

ITALIANO**A. Contenuto della confezione** (Figura A)

Blaster per operazioni Black X 1 Bersaglio M.A.D. Target X 1

B. Installazione delle batterie

Blaster per operazioni Black

- Aprì il vano batterie: svita la vite ruotandola in senso antiorario con un cacciavite a croce.

- Inserisci 2 batterie AA rispettando la corretta polarità. (Figura B)

- Chiudi il vano batterie: avvia la vite ruotandola in senso orario con un cacciavite a croce.

Bersaglio M.A.D. Target

- Aprì il vano batterie: svita la vite ruotandola in senso antiorario con un cacciavite a croce.

- Inserisci 3 batterie AAA rispettando la corretta polarità. (Figura B1)

- Chiudi il vano batterie: avvia la vite ruotandola in senso orario con un cacciavite a croce.

<b



⚠️ WARNING:

CHOKING HAZARD – Small Parts.
Not for children under 3 years.

Safety Precautions:

Remove battery from the toy when not in use.
Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
Cautions:
- Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable battery are only to be charged by an adult.
- Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
- Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
- Batteries are to be inserted with correct polarity.
- Exhausted batteries are to be removed from the toy.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.

Note:
- Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
- You are advised to replace the battery as soon as the function becomes impaired.
- Users should keep and retain this information for future reference.
- Users should keep strict accordance with the instruction manual while operation the product.
- Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction and require user to reset the sample.

Care and Maintenance:

- Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time.
- Wipe the toy gently with a clean damp cloth.
- Keep the toy away from direct sunlight and/or direct heat.
- Do not submerge the toy into water that can damage the electronic assemblies.

Battery requirement (Black Ops Blaster): Power Supply : DC 3.0 V / 0.45W
Rating : 2 x 1.5 V "AA" / LR6 / AM3 (not included)
Battery requirement (M.A.D. Target): Power Supply : DC 4.5 V / 0.675W
Rating : 3 x 1.5 V "AAA" / LR03 / AM4 (not included)

FRANÇAIS

A partir de 6 ans



⚠️ ATTENTION !

Risque d'étouffement - Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Consignes de sécurité :
Retirer les piles du jouet quand il n'est pas utilisé.
Attention : Toute altération ou modification de l'appareil, non explicitement autorisée par l'entité responsable de la conformité, entraîne la déchéance de la garantie et l'exclusion de toute responsabilité du fabricant.

Attention :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargeées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargeées par un adulte uniquement.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables.

Remarques :
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Conservez ces instructions pour toute consultation ultérieure.
- Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement au manuel d'instructions.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Soin et Entretien :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Piles nécessaires pour le (Black Ops Blaster): Alimentation : Alimentation électrique : DC 3.0 V / 0.45W
Piles : 2 x 1.5 V "AA" / LR6 / AM3
Piles nécessaires pour le (Cible M.A.D.): Alimentation : Alimentation électrique : DC 4.5 V / 0.675W
Piles : 3 x 1.5 V "AAA" / LR03 / AM4 (non incluses)

ESPAÑOL

A partir de 6 años



⚠️ ¡Advertencia!

Peligro de asfixia - No recomendado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas que pueden ser ingeridas por el niño y producir asfixia.

Precauciones de seguridad:

Saque la pila del juguete cuando no se utilice.
ADVERTENCIA!: Los cambios o modificaciones que no estén expresamente autorizados por el fabricante pueden invalidar el derecho de utilización del producto.
Precauciones:
- No se deben recargar las pilas no recargables.
- Deben quitarse las pilas recargables del juguete antes de iniciar su carga.
- Las pilas recargables deberán ser cargadas solamente por un adulto.
- No deben mezclar tipos diferentes de pilas, ni pilas nuevas con usadas.
- Se recomienda usar únicamente pilas del mismo tipo o equivalentes.
- Se debe insertar las pilas respetando la polaridad correcta.
- Se debe quitar las pilas agotadas del juguete.
- Los terminales de suministro no deben ser cortocircuitados.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas estándar (carbono-zinc) o recargables.

Nota:
Se recomienda la supervisión de un adulto al instalar o reemplazar las pilas.
Se recomienda cambiar las pilas en cuanto se reduzca la capacidad de funcionamiento.
Guarde esta información para futuras referencias.

Los usuarios deben cumplir estrictamente el manual de instrucciones durante su uso.

En un entorno con descarga electrostática, la muestra puede funcionar mal y requerir que se vuelve a configurar.

Cuidado y mantenimiento:

- Extraiga las pilas cuando no va a usarlo durante un largo periodo de tiempo.

- Envuelva el juguete en un paño limpio para guardarla.

- Mantenga el juguete alejado del calor directo.

- No sumerja el juguete en agua ya que puede dañar los componentes electrónicos.

Especificaciones para las pilas de la Mini Pistola Blaster
Alimentación eléctrica : Voltaje y potencia: DC 3.0 V / 0.45W
Pilas : 2 x 1.5 V "AA" / LR6 / AM3 (no incluidas)

Especificaciones para las pilas de los objetivos M.A.D.
Alimentación eléctrica : Voltaje y potencia: DC 4.5 V / 0.675W
Pilas : 3 x 1.5 V "AAA" / LR03 / AM4 (no incluidas)

RUSSIAN

Для детей от 6 лет



⚠️ Внимание !

Ввиду наличия мелких деталей и риска удушья.
Не подходит для детей младше 3-х лет.

Меры предосторожности:

Извлекайте батарейки из игрушки, когда она не используется.
Внимание. Изменения или модификации данного устройства, не одобренные в явном виде стороной, ответственной за соответствие стандартам, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию этого оборудования.
Предосторожения:
- Не пытайтесь заряжать неперезаряжаемые батарейки.
- Перед зарядкой аккумуляторные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Аккумуляторные батарейки должны заряжаться только взрослыми.
- Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также батарейки разных типов.
- Используйте батарейки только рекомендованного или аналогичного типа.
- Соблюдайте полярность при установке батареек.
- Использованные батарейки необходимо извлечь из игрушки.
- Не допускайте короткого замыкания контактов питания.
- Не используйте одновременно новые и старые батарейки.
- Не используйте вместе щелочные, стандартные (углеродно-цинковые) и перезаряжаемые батарейки.

Примечания:
- Установка и замена батареек рекомендуется выполнять под присмотром родителей.
- Рекомендуется заменять батареи при первом же нарушении функций изделия.
- Пользователь должен сохранить данную информацию для использования в будущем.

- При использовании изделия пользователь должен строго следовать инструкциям.
- Электростатический разряд может привести к повреждению устройства. Для переданного пользователя потребуется выключить устройство и снова включить его.

Уход и обслуживание:
- Всегда извлекайте батарейки, если игрушка не будет использоваться в течение длительного периода времени.
- Аккуратно протирайте игрушку чистой влажной тканью.
- Держите игрушку подальше от прямых солнечных лучей и (или) источников тепла.
- Не погружайте игрушку в воду. Это может привести к повреждению электронных компонентов.

Требования к батарейкам:
Блэкстон : Электропитание : Параметры батареек : DC 3.0V / 0.45W
Батареек : 2 x 1.5 V AA LR6 / AM3 (не входит в комплект)

Требования к батарейкам (M.A.D. Мишени):
Блэкстон : Электропитание : Параметры батареек : DC 4.5 V / 0.675W
Батареек : 3 x 1.5 V "AAA" / LR03 / AM4 (не входит в комплект)

FCC Statements

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

1) This device may not cause harmful interference, and

2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)
When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

Warning !

Remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery positive by hand.
 DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools.

DEUTSCH

Ab 6 Jahre



⚠️ ACHTUNG!

Erstickungsgefahr - Enthält kleine Teile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

Sicherheitshinweise:

Batterie aus dem Spielzeug entfernen, wenn es nicht benutzt wird.

Achtung: Wenn vom Verwender dieses Gerätes Bauartveränderungen durchgeführt werden, die nicht ausdrücklich vom Aussteller der Betriebslizenz zugelassen sind, kann die Betriebserlaubnis für das Spielzeug erloschen.

Hinweise zu Batterien:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.

- Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Produkt entnommen werden.

- Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

- Verwenden niemals ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien zusammen.

- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.

- Legt Batterien mit der richtigen Polarität (+ und -) ein.

- Leere Batterien müssen aus dem Produkt entfernt werden.

- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.

- Keine neuen und alten Batterien mischen.

- Keine Alkali-Mangan, Standard- (Zink-Karbon) oder wiederaufladbare Batterien mischen.

Batterien herausnehmen.

Batterieanforderungen für das (Schwungpendel für verdeckte Operationen):

Stromversorgung : Leistungswerte : DC 3.0 V / 0.45W
Batterien : 2 x 1.5 V "AA" / LR6 / AM3 (nicht mitgeliefert)

Batterieanforderungen für das (M.A.D. Zielscheiben):

Stromversorgung : Leistungswerte : DC 4.5 V / 0.675W
Batterien : 3 x 1.5 V "AAA" / LR03 / AM4 (nicht mitgeliefert)

Achtung!

Die Batterien aus dem Gerät herausnehmen.
Hierzu ein Ende jeder Batterie mit der Hand nach oben ziehen.

Batterien NICHT mit Hilfe scharfer oder metallischer Hilfsmittel herausnehmen.

Hinweise:**Hinweise:**

- Das Einlegen oder Auswechseln der Batterien sollte unter Anleitung eines Erwachsenen stattfinden.

- Es ist ratsam, die Batterie zu ersetzen, sobald das Spielzeug nicht mehr einwandfrei funktioniert.

- Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen auf.

- Benutzer sollten sich strikt an die Bedienungsanleitung beim Betrieb des Produktes halten.

- In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen wird das Muster möglicherweise nicht einwandfrei funktionieren. Der Benutzer muss das Muster in diesem Fall zurücksetzen.

Pflege und Wartung:

- Immer die Batterien aus dem Produkt entfernen, wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.

- Das Produkt vorsichtig mit einem sauberen Tuch abwischen.

- Das Produkt von direkter Hitze fernhalten.

- Das Produkt nicht in Wasser tauchen, da dies die elektronischen Bauteile beschädigen kann.

WEEE-Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altergeräte Elektroschrottgesetz
Nach Gebrauchsende eine Bitte: Entnimme alle Batterien und entsorge sie separat. Gib alle elektrisch betriebene Geräte bei den Sammelstellen der Gemeinden für Elektroschrott ab. Die übrigen Teile gehören in den Hausmüll. Danke für Deine Mithilfe!

Achtung!

Die Batterien aus dem Gerät herausnehmen.
Hierzu ein Ende jeder Batterie mit der Hand nach oben ziehen.

Batterien NICHT mit Hilfe scharfer oder metallischer Hilfsmittel herausnehmen.

Hinweise:**Veiligheidsmaatregelen:**

Haal de batterij uit het speelgoed indien niet in gebruik.

Waarschuwing: Veranderingen of wijzigingen aan het apparaat die niet uitdrukkelijk goedgekeurd zijn door de hierover verantwoordelijke partij, kunnen de machtiging voor het gebruik van de apparatuur ongeldig maken.

Zorg en onderhoud:

- Verwijder de batterijen wanneer het speelgoed langere tijd niet gebruikt wordt.

- Veeg het speelgoed met een schone vochtige doek voorzichtig af.

- Houd het speelgoed uit de zon en weg van directe hitte.