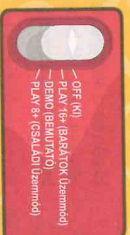


TARTALOM:

1 elektronikus száji
49 zseton a pontok számlálásához
16 « Akció » kártya

SZÁJ



JÁTEKMÓDOK: kétféleképpen játszhatunk: CSALÁDI üzemmódban illetve BARÁTOK üzemmódban. A BARÁTOK üzemmód (PLAY 16+) idősebbek számára alkalmas; 16 éves kor felett. A CSALÁDI üzemmód (PLAY 8+) már 8 éves kortól is élvezhető. Válassz ki a kívánt játékmódot a Száji hátulján lévő kapcsoló megfélelő állásba csúsztatásával.

ELŐKÉSZÜLTETEK: helyezzük a Szájt és az összes zsetont a játéktér közepére. Keverjük meg a 16 kártyát. 3-5 játékos esetén: osszunk ki minden játékosnak 3 kártyát.

Amennyiben több mint 5 játékosunk van, csak 2 kártyát osszunk ki játékosonként.

JÁTEKSZABÁLY: a játék kezdetén a Száji kiválaszt egy játékost, aki a Hangutánzó lesz. Ez a játékos nyomja meg a Nyelvet és emelje a Szájt a füléhez. A Száji megsúgja neki a feladványt. A Hangutánzó játékosnak ezután egy perc áll a rendelkezésére, hogy a többi játékos kitalálja a feladványt, amit ő kizárólag a szájával kiadott hangokkal játszhat el, miközben fej- és arcmozdulatokat is tehet.

ENGEDÉLYEZETT

Fej- és arcmozdulatok
Szájjal kiadott hangok
Hangutánzó szavak
Dunnyogás beszéd és szavak nélkül

TILOS

Mozdulatok (kivéve fej- és arcmozdulatok)
Szavak
Dalszövegek

A Hangutánzó játékos bármikor kérhet a Szájtól segítséget.

Ekkor csupán a Fogakat kell megnyomnia, majd ismét a füléhez emelnie a Szájt. Az pedig hangtípeket fog süggni neki, aminek segítségével elutánozhatja a feladványt. A segítséget azonban nem adják ingyen, és amint a Hangutánzó játékos él ezzel a lehetőséggel, 15 másodperccel csökken a körből hátralévő ideje.

Amennyiben a feladvány megfejtésére még rendelkezésre álló másodperc kevesebb, mint 15, amikor a Hangutánzó játékos segítséget kér, a Száji nem fog segíteni neki.

Amennyiben a Hangutánzó játékos valamilyen titott műveletet tesz az utánzás közben, akkor nem kaphat pontot, csak az első játékos, aki kitalálta a feladványt, gyűjtheti be a pontot vagy pontokat az adott körben. Amennyiben több játékos is egyszerre találja ki a feladványt, a Hangutánzó játékos válassza ki a kör győztesét.

A játék számos körön át folytatódik mindaddig, amíg a Száji úgy nem dönt, hogy vége. A győztes a legtöbb ponttal rendelkező játékos lesz.

ISMÉTLÉS: a feladvány ismételt meghallgatásához, nyomjuk meg a Száji hátoldalán lévő fehér gombot.

SZÜNET: a kör szüneteltetéséhez nyomjátok meg a Nyelvet és a Fogakat egyszerre. A folytatáshoz nyomjátok meg bármelyik gombot.

« **AKCIÓ** » **KÁRTVÁK:** összesen hétféle ilyen kártya van, hatásuk részleteit lentiekben olvashatod:

A játékosok – a Hangutánzóval együtt - minden kör elején lerakhatnak maguk elé egy kártyát (kizárólag egyetlen kártyát minden kör elején).

Figyelem: a kártyákat még azelőtt kell kijátszani, mielőtt a Hangutánzó utánzásba kezdene. Csak a Tolvaj kártya játszható ki a kör végén.

Amint egy kör befejeződik, a kártyák érvényüket veszítik és félre kell tennünk azokat.

Ugyanazokat a kártyákat nem játszhatjuk ki egyszerre egy körben: amennyiben több játékos is ugyanazt a kártyát játszaná ki, csak az első kártyát lerakó játékosé vehető figyelembe. Amennyiben nem tudjuk meghatározni, hogy ki tette le elsőként a kártyáját, a Hangutánzó döntse el, hogy melyik játékos használhatja az adott kártyát.



2 Pont: a Hangutánzó és a feladványt elsőként megfejtő játékos is 2 pontot kap.



3 Pont: a Hangutánzó és a feladványt elsőként megfejtő játékos is 3 pontot kap.



Kézmozdulatok: kizárólag a Hangutánzó használhatja fel ezt a kártyát, amely megengedi számára, hogy a szájával kiadott hangokkal, valamint a fej- és arcmozdulatokkal egy időben kézmozdulatokat is tehet.



Első: ez a kártya megakadályozza a játékosokat a válaszadásban mindaddig, amíg a lapot felhasználó játékos legalább egyszer megfejtést nem ad. Amennyiben a megfejtés rossz, a többi játékos is kipróbálhatja szerencséjét és találgathat.



Társ: kizárólag a Hangutánzó használhatja fel ezt a kártyát, amely megengedi számára, hogy válasszon a játékosok közül egy társat magának az adott körben. Amennyiben ez a Társ játékos lesz az első megfejtő, akkor 3 pont lesz a jutalma neki is és a Hangutánzó játékosnak is.



Stop: ez a kártya egy játékos akadályozására szolgál (aki nem a Hangutánzó), hiszen az adott körben ő nem találgathat. Amennyiben az akadályozott játékos kijátszott egy 2 Pont, vagy 3 Pont kártyát, mielőtt kinyitná volna a Stop kártyát, a 2 Pont vagy a 3 Pont kártya a többi játékos számára lesz alkalmazható.



További: kizárólag a Hangutánzó és a feladványt megfejtő játékos használhatja fel ezt a kártyát az adott kör végén. Ez a kártya lehetővé teszi számukra, hogy elvegyék az adott kör pontjait a játékosoktól, ahelyett, hogy az asztalról tették volna.

KÜLÖNLEGES ESETEK: vannak olyan különleges esetek, amikor az adott körben kijátszott kártyák hatása ellentétes. Ebben az esetben a következő szabályok használatosak:

- 2 Pont és 3 Pont: a 3 Pont kártya mindig felülírja a 2 Pont kártyát.
- 2 Pont és Társ: a Társ kártya akkor alkalmazható, ha a Társ játékos az első, aki a helyes megfejtést adja. A 2 Pont kártya akkor alkalmazható, hogyha a helyes megfejtő nem a Társ játékos.
- 3 Pont és Társ: a 3 Pont kártya érvényteleníti a Társ kártyát.
- És a játékos 3 pontot gyűjthet be helyes megfejtés esetén.
- Első és Stop: amennyiben az Első kártyát kijátszott játékos akadályozzák a Stop kártyával, akkor ez a Stop: amennyiben az Első kártyát ebben a körben, és az összes többi játékos szabadon találgathat.
- Társ és Stop: amennyiben a Hangutánzó által Társnak választott játékos Stop kártyával akadályozzák, akkor ebből a fordulóbból kinarad és a Hangutánzó nem választhat helyette másik játékos.

Az elemek behelyezése: A játék működéséhez három 1,5V «AAA» (R03) típusú elem szükséges. Az elemek tartozékok. Az elemek kizárólag az üzlethez történő kipróbálást végezték letek behelyezve és nem hosszú élettartamúak. A termék megfelelő működésének biztosítása érdekében az alábbi elemek használata javasolt. Az első használat előtt kérjük, cserélje ki az elemeket. Az újratölthető elemek használata nem javasolt, mert nem biztosítják a megfelelő üzemeltetést. Egy csomagtöltő segítségével nyissa ki az elemtartó rekeszt, amely a játék alján található. Helyezze be az elemeket ügyelve a helyes polaritásra, melyet újra lezár a rekesz belső részén az elemtartó rekesz feletti. Az elemek használatakor vonatkozó fontos tudnivalók: A termék megfelelő működésének biztosítása érdekében az alábbi elemek használata javasolt. Az újratölthető elemek használata nem javasolt, mert nem biztosítják a megfelelő üzemeltetést. Kizárólag a gyártó által megjelölt típusú elemet használja. Ne keverje a régi és új elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (standard alkáli/pantheon-cink) és újratölthető (nikkel-hidroxid). Az elemek behelyezésénél ügyeljenk a különböző polaritásra. Az elemek kivételével nem zárja rögzítve. Amennyiben a termék hosszabb ideig nem használja, távolítsa el az elemeket. Ne próbálja meg tolni a nem újratölthető elemeket. Töltes előt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból. Az elemeket rendszeresen ellenőrizze. A termék elemeket távolítsa el a játékból. Az elemek csereje mindig felülir felnyitásával történjen. Az újratölthető elemek töltését mindig felnyitással végezzük. Az elhasznált elemeket ne dobja újra, a természetbe, vagy háztartási hulladékba. Vigye szakszerű, biztonságos gyűjtőpontra, vagy újrahasznosító létesítményre. Amennyiben a játék hangja lassú vagy törött: elemcsere kérik. Kövesse az alábbi utasításokat a játék megújítása érdekében:

- Tárolja száraz helyen.
- Ne tegye közvetlen napfényre és tartás távoli hőforrástól.
- Ne szerelje szét a játékot.
- Nevesen újra segítségével ideig nem használja a játékot, távolítsa el belőle az elemeket.
- Amennyiben hússzorosabb ideig nem használja a játékot, távolítsa el belőle az elemeket.



A játék az elektronos hulladékkezeléshez kapcsolódó szabványok szerint jellel van ellátva. Ezért a termékkel a 2002/96/CE EU direktívát megvalósítva, a környezetet károsító csomagot szét kell bontani, továbbá hulladékgyűjtő rendszerben kell kezelni. További tudnivalókat kérjük, keresse helyi szolgáltatóját. A nem újrahasznosított elemeket a hulladékgyűjtő rendszerben kezelni kell. A termékben található elemeket a hulladékgyűjtő rendszerben kezelni kell. A termékben található elemeket a hulladékgyűjtő rendszerben kezelni kell.



Örömtartalom megesszák, mint 0,004%, Alkalmatlan elemeket távolítsa el és kijelölt szakszerű gyűjtőpontra adja le.



Figyelni! 36 hónapig tartó felhasználás után a termékben található elemeket a hulladékgyűjtő rendszerben kezelni kell. A termékben található elemeket a hulladékgyűjtő rendszerben kezelni kell.



Az elemek megfelelő behelyezése

ZANZOOON

Gárdos, ©2018 Zanzooon
90 rue de Villiers – 92300 Levallois-Perret - France
E-mail : zanzooon@zanzooon.net - www.zanzooon.net



Magyarországon importálja és fogalmazza:
Modell & Hobby Kft.
1033 Budapest,
Sződléktér u. 4/B
Tel.: (1) 431-7451
www.modelhobby.hu



A Száj magyar hangja: Mezei Kátyó
Cikkszám: 4519104