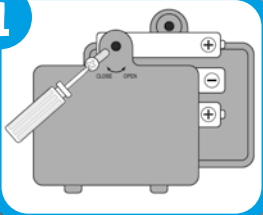


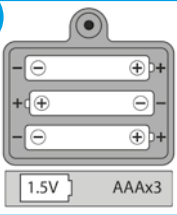
ELEMEK

1



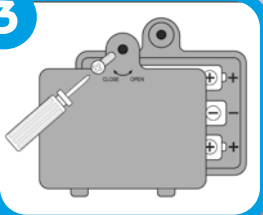
Az elemek behelyezéséhez csavarozza ki és emelje le az elemtartó fedelét a játék hátulján!

2



Helyezzen be 3 db AAA alkáli elemet a polaritásnak megfelelően!

3



Helyezze és csavarozza vissza az elemtartó fedelét! Az elemcserét felnőtt végezze!

A készüléket teszteltük, és az FCC-szabályzat 15. részének megfelelően „B” osztályú digitális eszköz előírásainak felelt meg. A korlátozások lakóterületi telepítéskor megbízható védelmet nyújtanak a káros interferenciával szemben.

A készülék rádiófrekvenciás energiát hoz létre, használ és sugároz. Ha a készüléket nem a gyártó útmutatásai alapján telepítik és használják, akkor káros interferenciát okozhat a rádiókommunikációban.

Arra azonban nincs garancia, hogy egy adott telepítési helyzetben nem lép fel interferencia. Ha a készülék káros interferenciát okoz a rádió- vagy televíziókészülék vételében, amelynek tényéről a készülék ki-és bekapcsolásával győződhet meg, javasoljuk, hogy az interferencia megszüntetése érdekében a következő lépéseket hajtsa végre:

- Forgassa el vagy helyezze át a vevőantennát!
- Növelje a távolságot a készülék és a vevő között!
- Csatlakoztassa a készüléket a vevőegységtől különböző hálózati aljzathoz!
- Kérje a kereskedő vagy szakképzett szerelő segítségét!

FONTOS! A Falánk Szörny 3 db AAA elemmel működik (ami nem tartozék). Ne keverje a régi és új elemeket! Ne keverje az alkáli, hagyományos (karbon-cink) vagy újratölthető (nikkel-kadmium) elemeket! Ha hosszabb ideig nem használja a

játékot, az elemeket távolítsa el! A használt elemeket ne dobja tűzbe! Az elemeket a helyi szabályozásnak megfelelően dobja ki!

A nem újratölthető elemeket ne töltsé újra! Töltés előtt távolítsa el az újratölthető elemeket a játékból! Az újratölthető elemek töltését felnőtt végezze! Ne keverje a különböző típusú, illetve a használt és új elemeket! Csak az ajánlott vagy az azzal egyenértékű elemeket használja! Az elemek behelyezésénél ügyeljen a helyes polarításra!

A lemerült elemeket távolítsa el a játékból! Ne zárja rövidre az elemek kivezetéseit!

FIGYELEM! Minden olyan módosítás a terméken, amely a termék biztonsági megfelelőségéért felelős fél tudta és engedélye nélkül történik, a használati jog elvesztésével jár. compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Az áthúzott kuka szimbólum azt jelzi, hogy ez az elektronikus termék szelektív hulladékként gyűjtendő. Kérjük, hogy ha a termék hulladékká válik, akkor a helyi szabályozásnak megfelelően, szelektíven gyűjtse, az erre alkalmas hulladéktároló udvarban helyezze el, így csökkentve a környezetre gyakorolt hatást. Kérjük, hogy a használt elemeket a megfelelő, elemek számára kialakított hulladékgyűjtőbe helyezze! Ha a termék hulladékká válik, akkor a hulladéktároló udvarba helyezze el, vagy a kuka elemeket a termékből, és azokat külön, az elemek számára létrehozott hulladéktárolóba helyezze! A nem megfelelően gyűjtött elektronikus hulladék veszélyeztetheti a környezetet és az egészséget! Kérjük, hogy a hulladékgyűjtéssel kapcsolatos szabályokról és lehetőségekről tájékozódjon a helyi önkormányzatnál.

Figyelem!



0-3 Apró alkatrészek miatti fulladásveszély.



19945210-107-021

Falánk Szörny

ÁLLÍTSD MEG a szörnyet!
MENTS D MEG a játékaid!



Itt megnézheted, hogy kell játszani!

goliathgames.com/gobblemonster



FIGYELEM!

FULLADÁSVESZÉLY – Apró alkatrészek. 3 éves kor alatti gyermekek nem alkalmas.

Használati útmutató



#927340



A gyártó weboldala:
www.goliathgames.com

© 2021 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.
Gyártó: Pressman Toy Corp., 1111 Digital Drive, Suite 150, Richardson, TX 75081, USA./Crown & Andrews Pty Ltd., Unit D, 21 Loyalty Road, North Rocks, NSW 2151, Australia./Elephanta Marketing Ltd., Unit C5, 27 Smales Road, East Tamaki, Auckland 2013, New Zealand./ Vivid Toy Group Ltd., GU3 1LS, UK.
Forgalmazó: Modell & Hobby Kft., 1097. Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14., info@modell.hu, Tel: (1) 431 7451; www.modellhobby.hu

Tartsa meg a csomagolást és a használati útmutatót, mert fontos információt tartalmaz! A termék színeiben és részleteiben eltérhet a képen láthatótól. Kinában készült.



Ha nem sietsz, felfalom az összes játékodat!

TARTALOM

1 Falánk Szörny, 24 kártya, 12 játék (3 autó, 3 repülő, 3 mackó, 3 kacsa)

A JÁTÉK CÉLJA

Hogy nálad legyen a legtöbb játék, amikor a szörny támadásba lendül.

ELŐKÉSZÜLETEK

1



Helyezzétek a szemeket és a karokat a szörny megfelelő részére! A Ki-be kapcsoló gombot állítsátok «ON»-ra!

2



Húzzátok ki a szörny nyelvét, amennyire csak lehet! Tegyétek a szörnyet a játéktér közepére! Tegyétek a nyelvére véletlenül mind a 12 játékot!

3



Nyomjátok meg a szörny farkát a bekapcsoláshoz! Amikor halljátok a kattantást, a szörny készen áll a játékokra. Keverjétek meg a kártyákat, és képpel lefelé tegyétek le úgy, hogy mindenki elérje!

A JÁTÉK MENETE

A leg fiatalabb játékos kezd, majd az óramutató járásának megfelelően haladjatok tovább!

A körödben húzz egy kártyát, és attól függően, hogy mit húztál, hajtsd végre az akciót:



Ments meg egy olyan játékot, amelynek a **színe megegyezik** a kártyán láthatóval! Vedd le a megmentett játékot a szörny nyelvéről, és tedd magad elé!



Ments meg egy olyan játékot, aminek a **formája megegyezik** a kártyán láthatóval! Vedd le a megmentett játékot a szörny nyelvéről, és tedd magad elé!



Válassz egy játékot a szörny nyelvéről, és **tedd át** a nyelv másik részére!



Vegyél el egy játékot egy másik játékos kupacából, és tedd át a te kupacodba!

Ha már nem maradt olyan játék, ami megegyezik a kártyán látható színnel vagy formával, akkor húzz egy másik kártyát! Miután végrehajtottad az akciót, tedd a kártyát a dobópakliba! Ha elfogy az összes kártya a húzópakliból, keverjétek meg a dobópaklit!

A cél az, hogy **minél több játékot megmentsetek** a szörny nyelvéről, mielőtt túl késő lenne.

Vigyázzatok! Sosem lehet tudni, hogy mikor gurul dühbe a szörny! Ha mérges lesz, **felfalja a játékokat és elszalad!**

A JÁTÉK VÉGE - KI LESZ A GYŐZTES?

Amikor a Falánk Szörny felfalja a játékokat és elszalad, a játék véget ér.

Ha a te körödben szaladt el a szörny, néhány játékid oda kell add a többi játékosnak. A saját kupacodból adj egy játékot minden játékosnak (ha jut mindenkinek). A tőled balra ülő játékosal kezd, és úgy haladj sorba!

Ezután minden játékos megszámolja a megmentett játékait. Az a játékos nyer, aki a legtöbb játékot gyűjtötte össze.