Matchify™

CATCH THE MATCH!

Utazás

Használati útmutató

P.M.I LTD.
Kids World

Matchify™

CATCH THE MATCH!

www.pikykwiky.com

Copyright© PikyKwiky LTD. All rights reserved.

Matchify is a protected trademark of Pikykwiky LTD in the EU. Matchify is produced and distributed by © P.M.I.Trading & Enterprise ltd., 34 Habarzel st, Entrance B, 6971052 Tel Aviv, Israel. www.pmi.co.il.

P.M.I LTD. Kids World

Matchify szerint "Ne vacakoljatok, gyorsan üljetek körbe egy asztalt, és induljon a móka!" Ez egy pörgős kártyajáték. Párosíts és nyerj! Találd meg a kapcsolatot a képek között, mielőtt más találja meg!

Könnyűnek hangzik? LÁSSUK! Akkor indul az igazi kihívás, amikor mindenki felpörgött és nyerni akar. A játék folyamatosan teszteli a megfigyelőképességedet, a kommunikációs készségedet és a reflexeidet!

Rákattansz, mert furfangos és mert kihívásokkal teli!

Ebben a játékban mindent megtalálsz, ami kellhet egy jó játékhoz!

Matchify™
CATCH THE MATCH!

Portugal
Japan
Brazil
Indonesia
Egypt
Switzerland
Denmark
Chile
Australia
Netherlands
Chile
Philippines
Germany
Russia
Brazil
Philippines
Spain

HU

Használati útmutató

P.M.I LTD.
Kids World

Matchify™

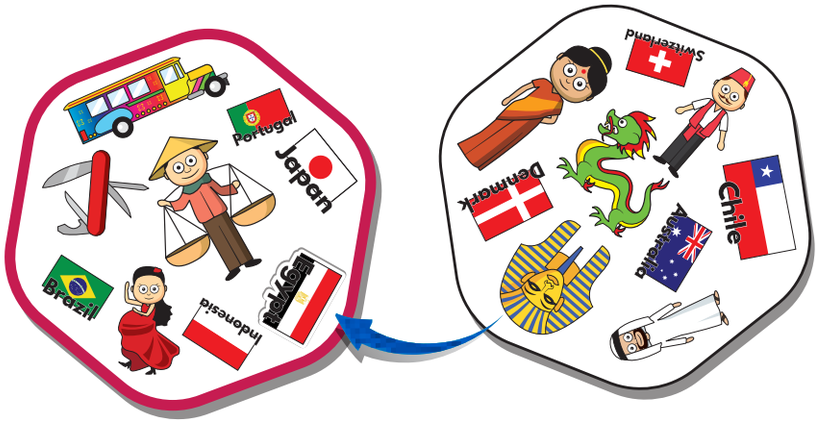
CATCH THE MATCH!

A Matchify egy megfigyelésen alapuló kártyajáték az egész család számára. A Matchify egy gyors és kihívásokkal teli parti játék. A cél, hogy te találd meg és kiabáld be elsőként a kapcsolatot a két kártya között. Egyeszerű... de azért ne gondold, hogy annyira. Legyél te a legjobb!

A Matchify 72 db kártyát tartalmaz. Mindegyiken 9 db kép található az összesen 64 féle képből. Két pakli kártya található a dobozban: a piros és a zöld színű. A piros pakliban minden kártyán van egy kép, ami kapcsolódik a zöld pakliban lévő bármely kártyához. Például az első kártyán lévő, Egyiptomot ábrázoló kép kapcsolódik a második kártyán lévő Tutankhamonhoz.

Készülj fel a Matchify-ra, rabul fog ejteni!

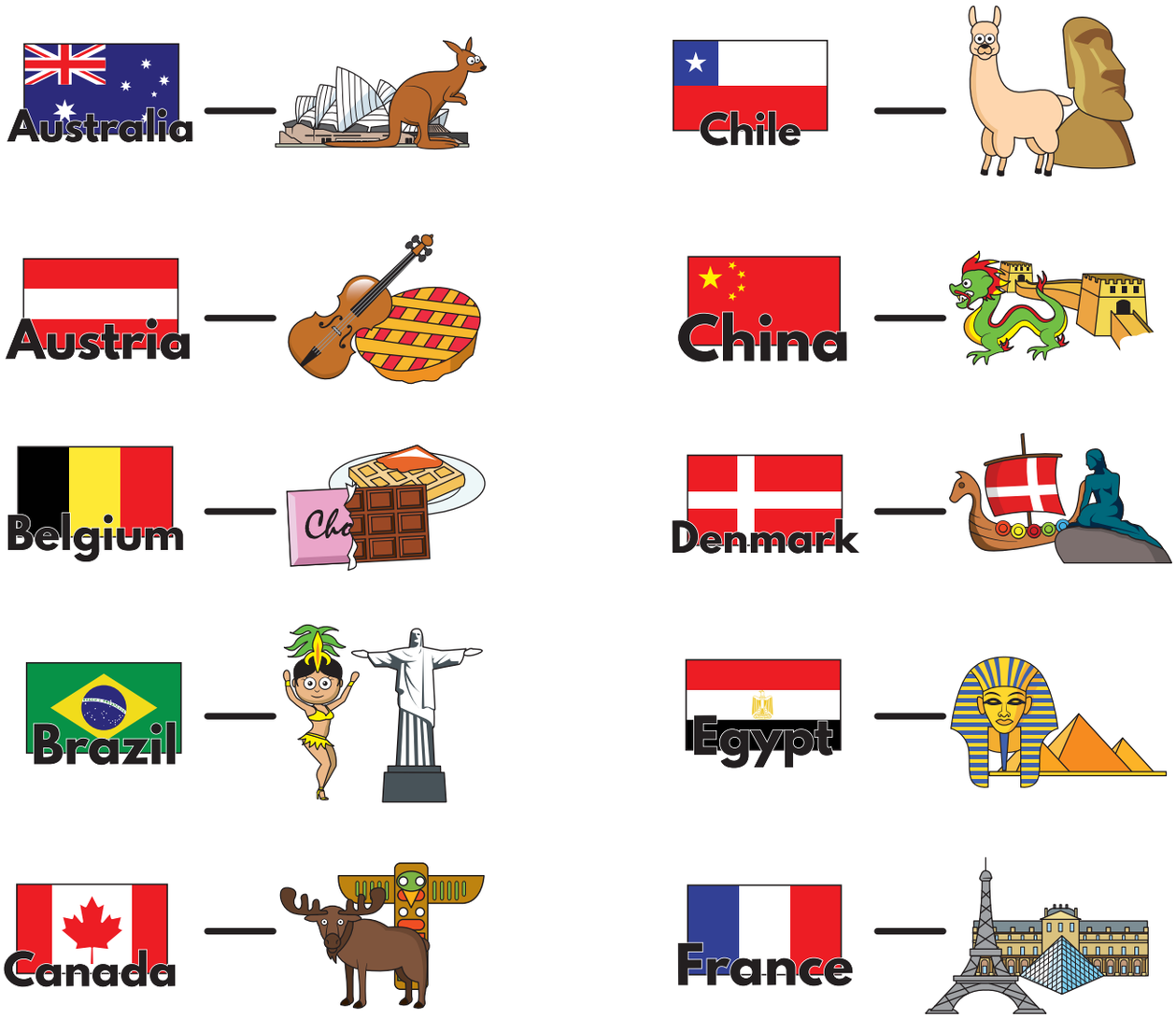
Ha még sosem játszottál Matchify-t, akkor játsszatok egy próbakört, hogy megismerd a lapokat! Húzz két kártyát véletlenszerűen, egyet a piros pakliból, egyet a zöldből! Helyezd őket képekkel felfelé az asztalra, hogy mindenki lássa!



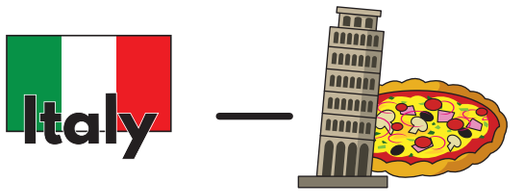
Legyél az első, aki megtalálja a kapcsolatot a két kártya között! A kapcsolódásnak mindenképpen az első és a második kártyán lévő képek között kell lennie. Például: Egyiptom kapcsolódik Tutankhamonhoz. Ha megtaláltad a kapcsolatot, mondd hangosan, hogy Egyiptom-Tutankhamon!

Könnyű, ugye?

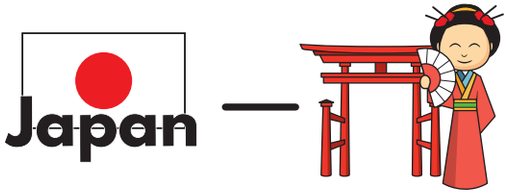
Itt a lista a kapcsolódó képekről:

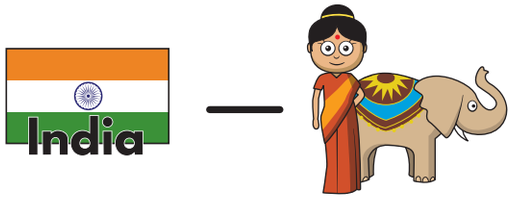


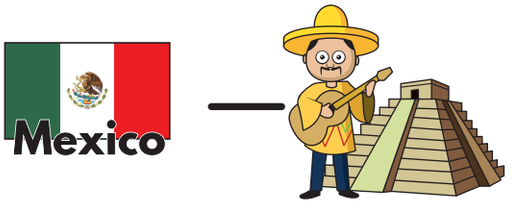
Germany

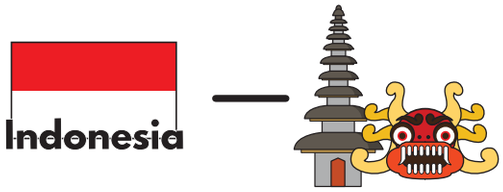

Italy

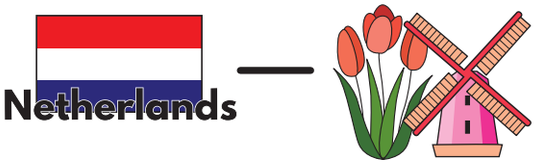
Greece


Japan

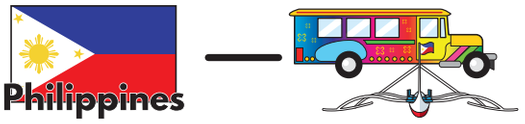

India

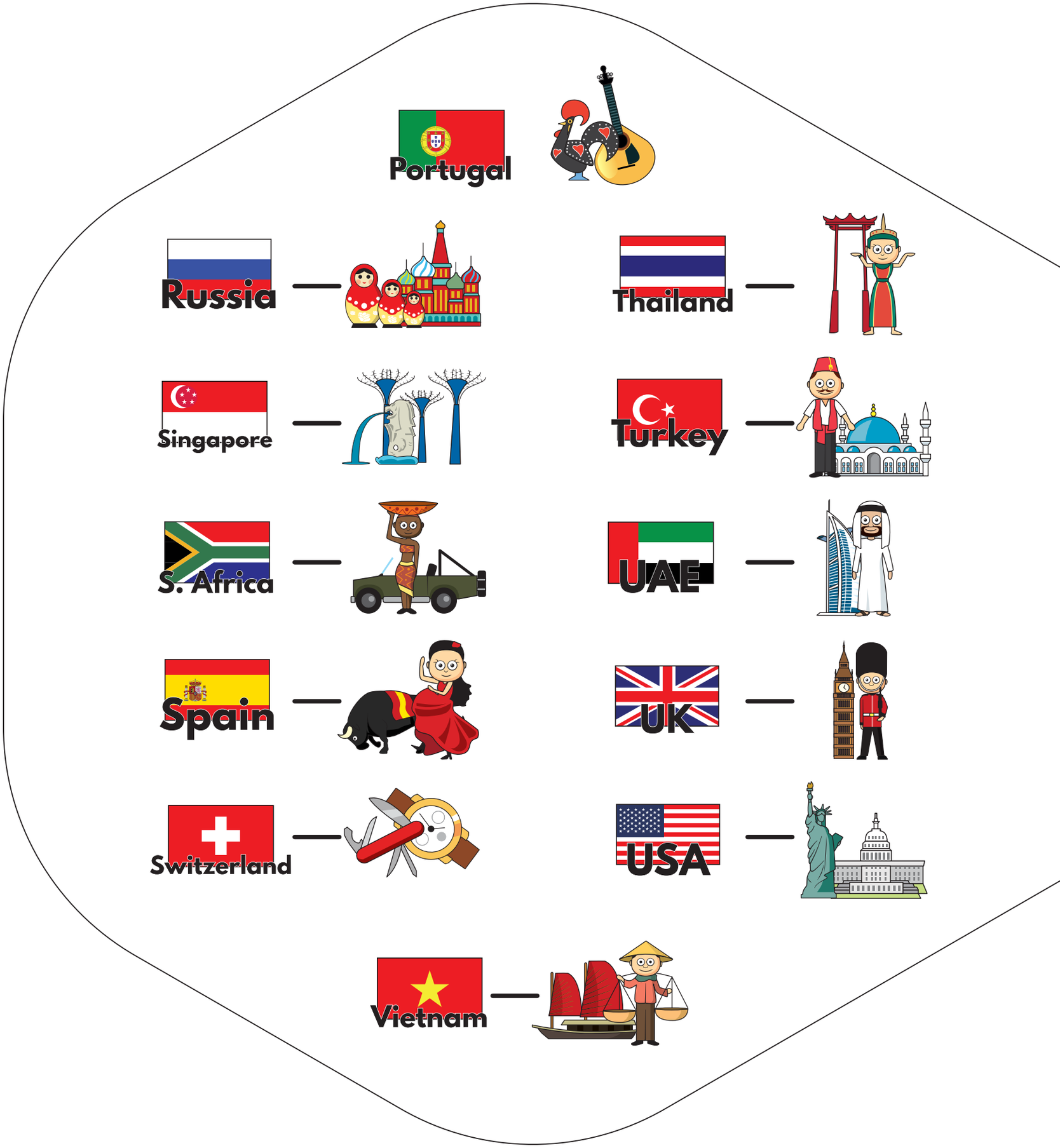

Mexico


Indonesia


Netherlands

Ireland


Philippines


Portugal
Russia
Thailand
Singapore
Turkey
S. Africa
UAE
Spain
UK
Switzerland
USA
Vietnam

Játék #1
Vízesés

Készülj!

Először számolj le 24 kártyát a zöld pakliból, és tedd képekkel lefelé az asztal közepére, majd tedd a piros paklit képekkel lefelé a zöld pakli mellé!

Ne feledd, a cél az, hogy te gyűjtsd össze a legtöbb kártyát!

1-2-3 Rajt!

Kezdődjön a játék! Egy játékos húzzon fel egy-egy lapot mind a két pakliból, és fordítsa meg. Az első játékos, aki észreveszi és bemondja a kapcsolatot a két kártya között, elveheti a két kártyát. A játék addig tart, amíg a pakli el nem fogy.

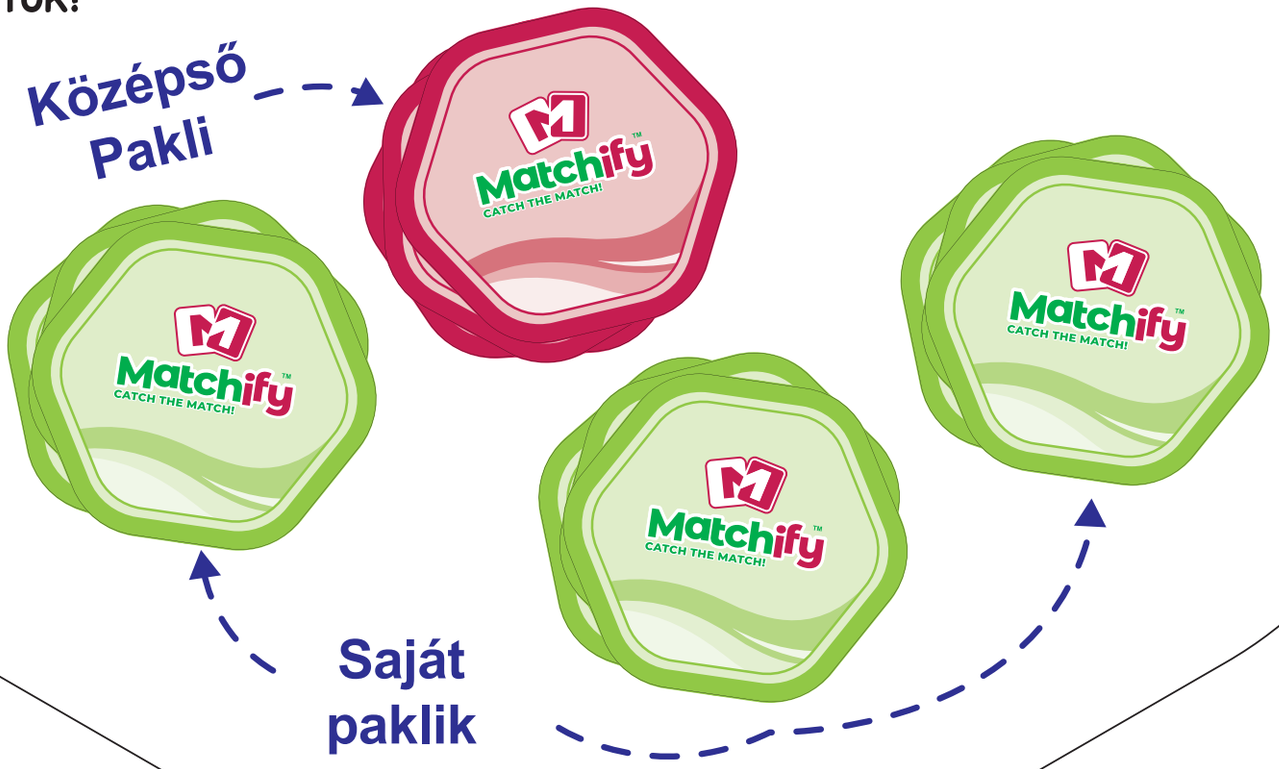
A győztes pedig az... aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze!

Játék #2
Hegyek

Készülj!

Helyezzétek el a piros paklit képekkel lefelé az asztal közepére! Keverjétek meg a zöld paklit, osszátok el egyenlően a játékosok között, majd tegyétek le ezeket is képekkel lefelé. Ezek lesznek a saját paklik.

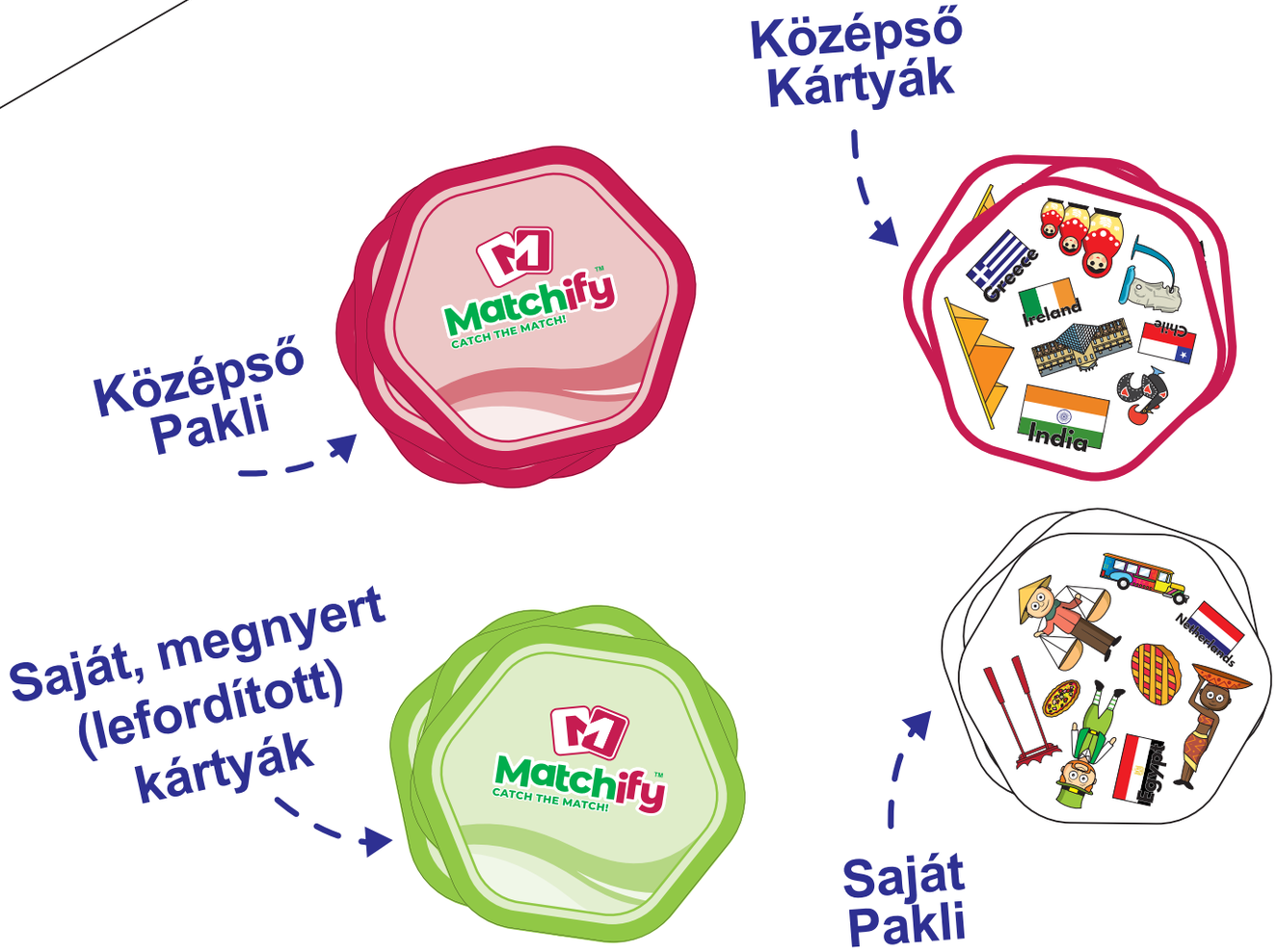
Ne feledjétek, a cél az, hogy minél előbb elfogyjanak a saját kártyáitok!



1-2-3 Rajt!

Az első játékos felfordít egy kártyát a középső pakliból, és leteszi középre. Ezzel egy időben mindenki felfordítja a saját paklját. Az első játékos, aki megtalálja és bekiabálja a kapcsolatot a felső lapján és az asztal közepén lévő kártya között:

1. Tegye kártyáját képekkel lefelé a saját paklija mellé!
2. Fordítson fel egy új kártyát a középső pakliból, és tegye az asztal közepére! Így ismét lehet keresni a kapcsolatot a középső és a saját kártya között. Ha elfogynak a kártyák a középső pakliból, akkor keverjétek meg, és fordítsátok újból képekkel lefelé.



A játékot az nyeri, akinek elsőként fogy el a saját paklija.

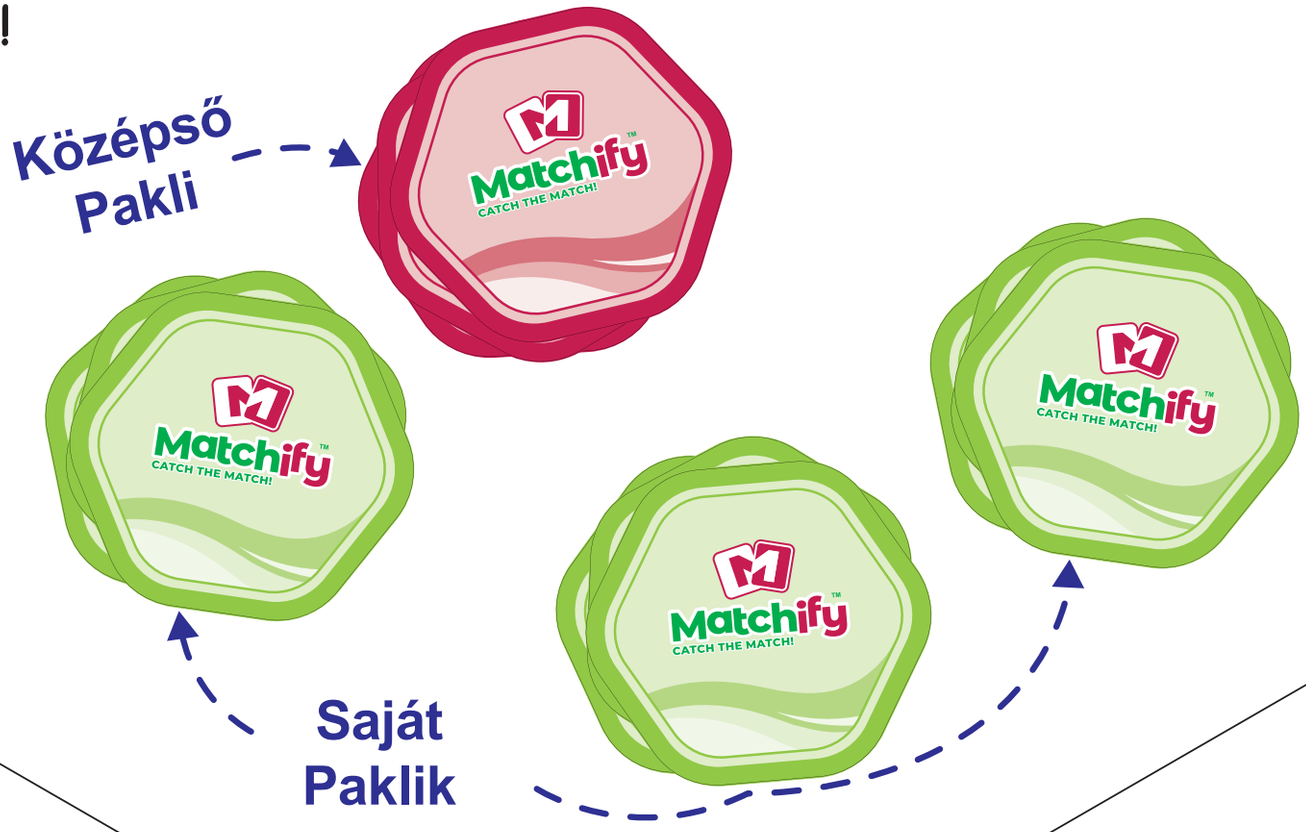
Játék #3

Arany béka

Készülj!

Helyezzétek a piros paklit képekkel lefelé az asztal közepére! A zöld paklit keverjétek össze, osszátok el egyenlően a játékosok között, majd képekkel lefelé tegyétek magatok elé! Ezek lesznek a saját paklijaitok.

Ne feledjétek, a játék célja az, hogy minél előbb elfogyjanak a saját kártyák!



1-2-3 Rajt!

Az első játékos felfordít egy a lapot a középső pakliból, és az asztal közepére teszi. Ezzel egy időben, mindenki megfordítja a saját pakliját, így a kártyák képekkel felfelé helyezkednek el.
Minden játékos keresi a kapcsolatot a középső kártya és bármelyikük kártyája között. Ha valaki megtalálja és gyorsan bekiabálja akkor...

1. Leveszi a saját felső kártyáját, és átteszi annak a paklijára, ahol a kapcsolatot találta.
2. Felfordít egy újabb kártyát a középső pakliból, és az asztal közepére teszi. Ha elfogy az összes kártya a középső pakliból, keverjétek meg.

Középső Pakli

Középső Kártyák

Saját Pakli

Az nyer, akinek először fogy el a saját paklija.

Játék #4
Folyó torkolat

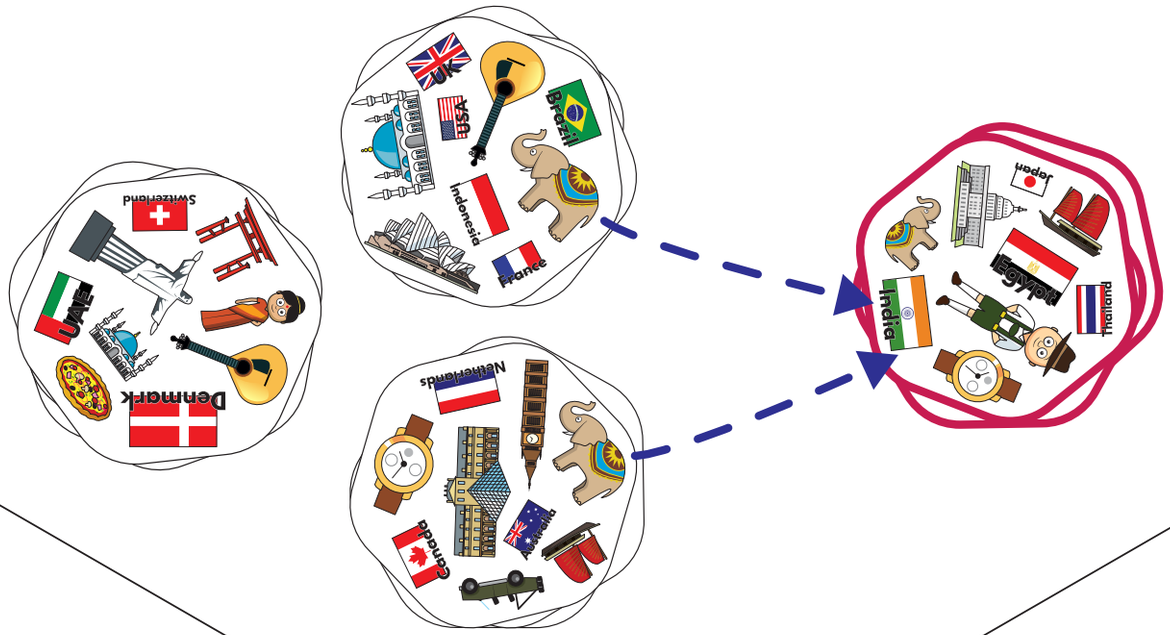
Készülj!

Keverjétek meg a piros paklit, majd tegyétek képekkel felfelé az asztal közepére! Ezután keverjétek meg a zöld paklit, osszátok szét 10 felé, és tegyétek a középső kártyák köré!

A győztes az lesz, aki a legtöbb kártyát gyűjti össze.

1-2-3 Rajt!

Minden játékos keresse a kapcsolatot a középső, és bármelyik másik két kártya között. A középső kártyán lévő képhez kapcsolódó képnek mind a két kártyán rajta kell lennie. Ahogy észrevetted a kapcsolatot, kiabáld be, és vedd el azt a két kártyát!

A játék addig tart, amíg valamelyik pakli el nem fogy.

Ki nyer? Az, aki a legtöbb kártyát gyűjti össze.