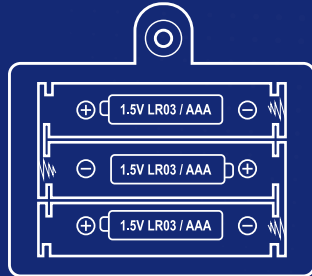


#### AZ ELEMÉK BEHELYEZÉSE:

A játék 3 darab 1,5 V-os "AAA" (R03) elemmel működik. Az elemeket a csomag tartalmazza. A játékhoz mellékelt elemek csak a bolti teszteléshez alkalmasak, nem hosszú élettartamú elemek. Az optimális teljesítmény biztosítása érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek nem ajánlottak, mivel nem biztosítanak megfelelő teljesítményt. Nyissa ki a játék alján található elemtartót egy csavarhúzó segítségével. Helyezze be az elemeket az elemtartóban feltüntetett helyes polaritásnak megfelelően. Zárja vissza az elemtartót.



Elemek behelyezésére vonatkozó ábra

#### ELEMEKRE VONATKOZÓ FONTOS INFORMÁCIÓK:

Az optimális teljesítmény biztosítása érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek használata nem ajánlott, mivel nem biztosítanak megfelelő teljesítményt. Csak a termékhez ajánlott elemeket szabad használni. Ne keverje a régi és új elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (alkáli, normál [szén-cink] és újratölthető [nikkel-kadmium]). Az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra. Ne zárja rövidre az elemcsatlakozókat. Vegye ki az elemeket a játékból, ha hosszú ideig nem használja. Ne töltsé újra a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból. Rendszeresen ellenőrizze az elemeket. A lemerült elemeket vegye ki a játékból. Az elemeket mindig felnőtt felügyelete mellett cserélje. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. A lemerült elemeket ne dobja tűzbe vagy a természetbe, és ne dobja ki őket háztartási hulladékként. Vigye el őket egy helyi gyűjtőhelyre vagy újrahasznosító létesítménybe. Ha a hangok lassúvá vagy torzzá válnak, cserélje ki az elemeket.

#### BIZTONSÁGI FIGYELMEZTETÉSEK:

Kérjük, kövesse az alábbi útmutatást, hogy elkerülje a játék károsodását:

- Száraz helyen tárolja a játékot.
- Tartsa a játékot közvetlen napfénytől és hőforrástól távol.
- Semmilyen módon ne szerelje szét a játékot.
- Ügyeljen rá, hogy a játékot ne üsse neki kemény felületnek.
- Enyhén nedves ruhával tisztítsa a játékot.
- Vegye ki az elemeket, ha a játékot hosszabb ideig nem használja.



Ez a készülék az elektromos és elektronikus berendezések ártalmatlanítására vonatkozó "szelektív válogatás" szimbólummal van ellátva. Ez azt jelenti, hogy a terméket a 2002/96/CE európai irányelvnek megfelelő szelektív gyűjtési rendszerrel kell kezelni, így újrahasznosítható, és csökkenthető a környezetre gyakorolt hatás. További részletekért kérjük, forduljon a helyi közigazgatáshoz. Azok az elektronikai termékek, amelyek nem tartoznak a szelektív gyűjtés hatálya alá, potenciálisan veszélyesek a környezetre és az egészségre, mivel veszélyes anyagokat tartalmaznak.



Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál kisebb gyermekek számára. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.

A Samsung a Samsung C&T Corporation bejegyzett védjegye.  
Darth Vader a Lucasfilm Ltd. bejegyzett védjegye.  
Mickey a Disney Enterprises Inc. bejegyzett védjegye.



©2024 Zanzoon

Cikkszám: 4524138

Gyártó  
**zanZoon**

90 rue de Villiers  
92300 Levallois-Perret  
France  
www.zanzoon.net

Modell & Hobby  
**TOYS**

Modell & Hobby Kft.  
1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14;  
Tel: 06-1/700-4230;  
info@modell.hu; www.modellhobby.hu



8+



2-6 JÁTÉKOS



15 PERC

# MÉRÉS KERÉK

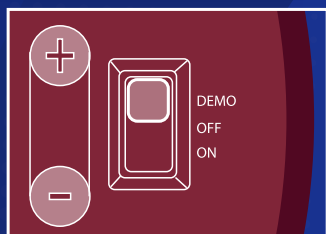
## JÁTÉKLEÍRÁS



## PÖRGESS, HOGY NYERJ!

**zanZoon**

## ELŐKÉSZÜLETEK



A játék elindításához állítsd a játék alján található kapcsológombot "ON" állásba. A kikapcsoláshoz állítsd a gombot "OFF" állásba. Ha elfelejtet kikapcsolni a játékot, 5 perc elteltével automatikusan kikapcsol.

Ha meg szeretnéd változtatni a hangerőt, megleheted a játék alján található **+** vagy **-** gomb megnyomásával.

## JÓ HÍR!

Azonnal elkezdhetsz játszani anélkül, hogy elolvasnád a játékszabályokat. Tényleg! A játékmester mindent elintéz: elmagyarázza a szabályokat, számon tartja a pontszámokat, és még kommentálja is, hogyan teljesítesz. Ennyi! Ennek ellenére, ha a szabályok szerelmese vagy (igen, még mindig létezték), akkor nyugodtan olvass tovább. Mindenképpen nézd meg a **TIPPEK** részt, hogy összeszedj néhány olyan információt, amit a játékmestertől nem fogsz megtudni!

## HOGYAN MŰKÖDIK?

Nyomjátok meg a zöld gombot a játékosok hozzáadásához, vagy a piros gombot a játékosok eltávolításához. Amint beállítottátok a kellő számú játékost, nyomjátok meg a két gombot egyszerre. A játékmester eldönti, hogy ki kezd, ekkor nyomjátok meg a zöld gombot a játék indításához.

## A JÁTÉK CÉLJA

A cél a lehető legtöbb kihívás teljesítése. Az a játékos, akinek 5 forduló után a legtöbb pontja van, megnyeri a játékot. Az egyes kihívásokért járó pontok száma a kihívás nehézségétől függ. De légy óvatos! Vannak olyanok, amelyekkel a többi játékos pontokat nyerhet, vagy ami még rosszabb, pontokat veszíthetsz.

## JÁTÉK MENET

A játékosok egymás után, meghatározott sorrendben pörgetik meg a kereket. A kerék a következő 6 kategória valamelyikén áll meg:



### CSELEKVÉS

Utánzás, keresés, edzés és sok más!



### BARÁTOK ÉS CSALÁD

Lássuk, mennyire ismered a többi játékost!



### HANG KVÍZ

Egyetlen hang, egyetlen tipp. Mi az?



### IGAZ VAGY HAMIS

Teszteld a tudásod, és ne hagyd magad becsapni!



### TALÁLÓS KÉRDÉS

Mi a rejtély megfejtése?



### MEGLEPETÉS

Jó vagy rossz? Bármi megtörténhet!

## TIPPEK

**SZÜNET:** Lehetőség van a játék szüneteltetésére menet közben, például ha meg akarsz beszélni egy kihívást, vagy csak el akarsz menni egy italért. A játék szüneteltetéséhez tartsd lenyomva egyszerre a zöld és a piros gombot 2 másodpercig. A játék folytatásához nyomd meg középen a zöld gombot.

**ISMÉTLÉS:** A játék egy bizonyos pontján előfordulhat, hogy zaj van vagy beszélsz valakivel, és nem hallod, mit mond a játékmester. Ilyenkor a játékmestert ráveheted, hogy ismétlje meg a kihívást. Ehhez tartsd lenyomva 2 másodpercig a zöld gombot.

**PONTOK:** A játékmester a 3. forduló után automatikusan bemondja a pontszámokat. A játék végén, a győztes kihirdetése előtt ismét elhangzik ez az információ.

**UGRÁS:** A játékmester szívesen elintéz mindent, de ha akarsz, szólhatsz neki, hogy egy kicsit fogja vissza magát. Ha már ismered a szabályokat és nem akarsz újra hallani őket, nyomd meg a zöld gombot.

**HOLTVERSENY:** A játék végén, ha több játékos vezet azonos pontszámmal, akkor addig kell kihívásokat teljesíteniük, amíg csak egy játékos marad.

**KIHÍVÁSOK:** Mielőtt újra játszhatóak lennének, egyszer mindegyiket le kell játszani. Az elemek eltávolításával a memória törlődik, és a kihívások kiválasztása ismét véletlenszerűen történik.