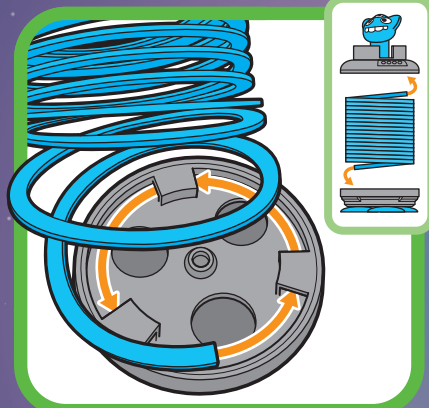


STRATÉGIAI TIPP:

Ne habozz, csak rugózz! Figyelj a többiek által felszedett kártyákra is, miközben gyűjtögeted a sajátjaidat. Óvatosan a galaxis kártyákkal!

UFÓ ÖSSZESZERELÉSE

A rugó felhelyezése: helyezd a rugó végét az egyik műanyag átbújtatóhoz, majd fűzd át mind a 3 átbújtatón, ahogy az ábra mutatja!



A tapadókorongok rögzítése: A tapadókorongok csúcsos végét nyomd be a lyukakba az ábrán látható módon!

Figyelem. 3 évesnél fiatalabb gyerekeknek nem ajánlott. Apró alkatrészeket tartalmaz.

Fülladásvészély. A színek és a tartalom változhat.

© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Hollandia.

Vivid Toy Group Ltd, GU3 1LS, Egyesült Királyság.

Pressman Toy Corp. 1111 Digital Drive, Suite 150, Richardson, TX 75081, USA.

Crown & Andrews Pty Ltd, Unit 2, 2 Johnston Crescent, Horsley Park, NSW 2175, Ausztrália.

Elephanta Marketing Ltd, Unit C5, 27 Smales Road, East Tamaki, Auckland 2013, Új-Zéland.

Magyarországon forgalmazza: Modell & Hobby Kft., 1097 Budapest, Könyves Kálmán Krt. 12-14.

Kínában készült.



931384



RUGÓZZ! UFÓ

HASZNÁLATI UTASÍTÁS



FÖLDÖN KIVÜLI JÁTÉK!



**TUDJ
MEG
TÖBBET
ITT!**

FIGYELEM!
FÜLLADÁSVESZÉLY - APRÓ ALKATRÉSZEKET TARTALMAZ,
3 ÉVEN ALULI GYEREKEKNEK NEM AJÁNLOTT.



931384-0-10-V1-2401



TARTALOM

3 ufó, 16 db farm kártya [4 db csirke, 4 db bárány, 3 db malac, 2 db gazda] 4db galaxis kártya.

A JÁTÉK CÉLJA

Legyél te az a játékos, akinek a legtöbb pontja van, amikor már egy kártya sincs a földön.

JÁTÉK KEZDETE

- 1 Tedd le a földre szétszórva mind a 16 farm kártyát úgy, hogy a játékosok lássák, milyen állatokat vagy gazdát tudnak felszedni.
- 2 Véletlenszerűen rakd le a galaxis kártyákat úgy, hogy a játékosok ne lássák mi van rajtuk.
- 3 Adj minden játékosnak egy ufót!

Csapatjátéknál: Minden játékos adja tovább az ufót, miután felszedett egy kártyát.

4 játékosnál: 2 csapatban 2-2 játékos 1-1 ufóval

5 játékosnál: 2 csapatban 2 játékos 1-1 ufóval és 1 csapatban 1 játékos 1 ufóval

6 játékosnál: 3 csapatban 2-2 játékos 1-1 ufóval



TIPP: Az ufók könnyebben fel tudják szedni a kártyákat a szőnyegről. Sima felületen csökken az ufók hatékonysága.

JÁTÉK MENETE

- 1 Miután a játékosok azt kiáltották együtt, hogy „Rugózz, ufó!”, odaszaladnak egy kártyához, és megpróbálják felszedni az ufót rugóztatva az ufón található tapadókorong segítségével.
- 2 A játékosok az ufójukat használják arra, hogy a felszedett kártyát átvigyék a saját kártyáik közé, majd visszatérnek, hogy felszedjenek egy újabb állatot vagy gazdát.
- 3 Galaxis kártyák is felszedhetők, amelyek a későbbiekben jó szolgálatot tehetnek.

A JÁTÉK VÉGE

Amikor már nincs kártya a földön, fedd fel a galaxis kártyádat.



Cseréld ki egy kártyádat egy másik játékos kártyájával!



Te egy kiváló földönkívüli vagy, adj hozzá két pontot a pontjaidhoz!



Ó, jaj! Felkaptál egy felhőt a bárány helyett. Dobj el egy szabadon választott kártyát!



Kotkodács! Adj minden egyes csirkés kártyádhoz plusz egy pontot!

PONTOZÁS

Pontjaidat a következőképpen tudod kiszámolni:

- 1 Add össze az összegyűjtött kártyák elején található pontokat!
- 2 Add hozzá a bónuszpontokat, amiket a kártyáid hátulján találsz (találsz)!
- 3 Add hozzá a galaxis kártyáidon lévő plusz pontokat (van)!

További extra pontokat kaphatsz, ha **Földöntúli kártyakombinációid** vannak.

A játékosok az összpontszámukhoz hozzáadják a földöntúli kártyakombinációhoz járó pluszpontokat, így kapják meg a **végleges pontjaikat**.

Földöntúli Kártyakombinációk:

Farm család: 2 gazda 2 db bármilyen állattal = 4 extra pont

Teljes istálló: minden állatból 1 db = 6 extra pont

Farm specialista: egyfajta állatból minden kártya = 3 extra pont

NYERTES

Az a játékos, akinek a **legjobb pontja** van!