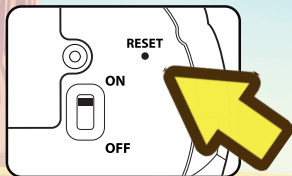


A JÁTÉK VÉGE:

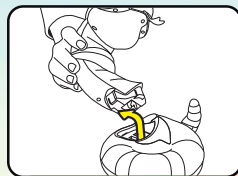
A játék akkor ér véget, amikor a játékosok elcsenik az összes aranyrögöt Kígyó Koméltól.
Az a játékos a nyertes, aki a legtöbb aranyrögöt gyűjtötte be.

TIPPEK:

Ha a kígyó megmar, miközben egy rögöt visszateszel, akkor továbbra is elveszíted a rögöd felét.



A játékot resetelni szükséges, ha a kígyó farka folyamatosan csörög úgy, hogy nincs a játékosok keze a közelében.
Ehhez nyomjátok meg a RESET gombot a kígyó alján.

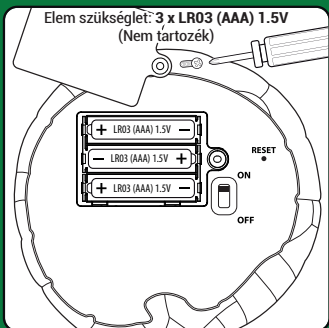


Tároláshoz szerelje le a kígyó felső részét annak hátrahúzásával.

2020 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Hollandia.

Figyelem! 3 évesnél fiatalabb gyerekek számára nem ajánlott! Fulladásveszély!

A nem újratölthető elemeket nem szabad újratölteni. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad feltölteni. Az újratölthető elemeket újratöltés előtt ki kell venni a játékból. Különböző típusú elemeket nem szabad összekeverni. Az elemeket a megfelelő pólusiránynak megfelelően kell behelyezni. Az üres elemeket el kell távolítani a játékból. A csatlakozókat nem szabad rövidre zárn.



Látogasd meg honlapunkat: www.goliathgames.nl



Az áthúzott szemetes azt jelzi, hogy a terméket és az elemeket nem szabad a többi háztartási hulladékkal együtt eldobni, mivel azok olyan elemeket tartalmazhatnak, amelyek káros hatással lehetnek a környezetre és az egészségre. Kérjük, a termék és az elemek eldobásakor használja a kijelölt gyűjtőpontokat vagy újrahasznosítási létesítményeket.

Modell & Hobby
TOYS

Magyarországon forgalmazza: Modell & Hobby Kft.
1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 12-14;
Tel: +36-1/700-4230; www.modellhobby.hu

31294.10-V04-0320

KÍGYÓ KALAND

JÁTÉKSZABÁLY



Tanuld meg
a szabályokat
a VIDEÓBÓL!

goliathgames.com/robinrate/



#31 294



Szia aranyásó!
Elég bátor vagy hozzá, hogy elcsend az aranyrögöket?

TARTALOM:

1 db csörgőkígyó, 1 db cowboykalap, 1 db kétoldalú aranyérme,
16 db aranyrög, játékszabály.

A JÁTÉK CÉLJA:

Gyűjtsd be Te a legtöbb aranyrögöt Kígyó Kornéltól!

ELŐKÉSZÜLETEK:

1.



Illesszék a kígyó fejét a testéhez! A kígyó alján lévő ON/OFF kapcsolót kapcsoljátok ON állásba!

2.



Tegyétek a kígyót az aszal közepére, és helyezték az aranyrögöket a kígyó «ölébe»!

3.



Nyomjátok le a kígyó fejét a kezdő pozícióba (kattanásig)!

4.



Tegyétek a cowboykalapot a kígyó fejére a tüske segítségével!

JÁTÉKSZABÁLY:

Az a játékos kezd, aki a legjobban utánozza a kígyókat. Ezután az óramutató járásával megegyezően folytatódik a kör.

A játékos egy aranyásót alakít. A veszély ellenére bizonyítania kell bátorságát és ügyességét. Miközben a kígyó szemébe néz, el kell csennie egy aranyrögöt a kígyótól. Ha megvan, helyezze maga elé.

A játékosok a körük elején minden esetben megpróbálhatnak elvenni egy darab aranyrögöt ermedobás nélkül.

Sajnos tudjuk, hogy az aranyásók kapzsiak! Ha a játékos szeretne, megpróbálhat elcsenni egy *második aranyrögöt is*. Ebben az esetben *fel kell dobnia a Végzet Erméjét*, amely eldönti a sorsát.



Ha az aranyrögöt ábrázoló oldalára érkezik: A játékos megpróbálhat elcsenni egy *második aranyrögöt*. Ha sikerül, próbálkozhat még egy *harmadikkal is*, ha szeretne, *de többel már nem*.

Vigyázat! A kapzsiság veszélyes lehet!



Ha az áthúzott aranyrögöt ábrázoló oldalára érkezik: A játékos köre *azonnal véget ér*, és vissza kell adnia *1 darab aranyrögöt a kígyónak*.

Példa: Pali már bezsákmányolt 2 darab aranyrögöt a köre alatt, és megpróbál megszerezni egy harmadikat is. Feldobja az érmét, amely az áthúzott aranyrögöt ábrázoló oldalára esik. Palinak vissza kell adnia a kígyónak 1 darab aranyrögöt, így a köre 1 db begyűjtött aranyröggel véget ér.

Óvakodj Kígyó Kornéltól!

Ha a tolvajlás közben Kígyó Kornél megmar, *elveszíted az aranyaid felét!* (Páratlan számú aranyrögök esetén kerekítsetek lefelé.) Az aranyrögöket adjátok vissza a kígyónak.

Állítsátok vissza Kígyó Kornélt a kezdő pozícióba, és a soron következő játékos folytassa a partit.