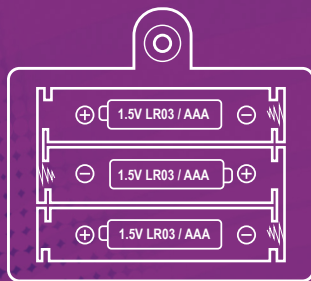


AZ ELEMÉK BEHELYEZÉSE:

Ez a játék 3 db 1,5 V-os „AAA” (R03) méretű elemmel működik. Az elemeket a csomag tartalmazza. A játékhoz mellékelt elemek csak a bolti teszteléshez megfelelőek. Ezek nem hosszú élettartamú elemek. Az optimális teljesítmény biztosítása érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek nem ajánlottak, mivel nem biztosítanak megfelelő energiát. Nyissa ki a játék alján található elemtartót egy csavarhúzóval. Helyezze be az elemeket az elemtartóban feltüntetett polaritásnak megfelelően. Zárja be az elemtartót.



Elemek behelyezésére vonatkozó ábra

ELEMÉKKEL KAPCSOLATOS FONTOS INFORMÁCIÓK:

Az optimális teljesítmény biztosítása érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Úratölthető elemek használatát nem javasoljuk, mivel nem biztosítanak megfelelő energiát. Csak a termékhez meghatározott elemeket szabad használni. Ne keverje a régi és új elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (alkáli, normál [szén-cink] és újratölthető (nikkel-kadmium)). Az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra. Ne zárja rövidre az akkumulátorok csatlakozóit. Hosszú ideig tartó használaton kívüli időszakokban vegye ki az elemeket. Ne töltsé újra a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket töltés előtt vegye ki a játékból. Rendszeresen ellenőrizze az elemeket. A használt elemeket el kell távolítani a játékból. Az elemeket mindig felnőtt felügyelete mellett kell kicserélni. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. A használt elemeket ne dobja a tűzbe vagy a természetbe, és ne dobja ki őket háztartási hulladékként. Vigye el őket egy helyi gyűjtőhelyre vagy újrahasznosító létesítménybe. Ha a hangok lassúvá válnak vagy eltorzulnak: cserélje ki az elemeket.

BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK:

Kérjük, kövesse az alábbi irányelveket, hogy elkerülje a játék károsodását:

- Tárolja a játékot száraz helyen.
- Tartsa a játékot közvetlen napfénytől és hőforrástól távol.
- Ne szedje szét a játékot semmilyen módon.
- Kerülje a kemény felületekkel való ütközést.
- Tartsa tisztán a játékot enyhén nedves ruhával való áttöréssel.
- Vegye ki az elemeket, ha a játékot hosszabb ideig nem használja.



Ez a készülék az elektromos és elektronikus berendezések ártalmatlanítására vonatkozó „szelektív válogatás” szimbólummal van ellátva. Ez azt jelenti, hogy a terméket a 2002/96/CE európai irányelvnek megfelelő szelektív gyűjtési rendszerrel kell kezelni, így újrahasznosítható, és csökkenthető a környezetre gyakorolt hatás. További részletekért kérjük, forduljon a helyi közigazgatáshoz.

Azok az elektronikai termékek, amelyek nem tartoznak a szelektív gyűjtés hatálya alá, potenciálisan veszélyesek a környezetre és a közegészségügyre, mivel veszélyes anyagokat tartalmaznak.



Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál kisebb gyermekek számára. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.

Magyarországon forgalmazza: Modell & Hobby Kft.
1097 Budapest, Könyves K. krt. 12-14.

Tel: 06-1/700-4230, info@modell.hu, www.modellhobby.hu



©2025 Zanzoon

Item number :

Büszkén tervezte és gyártotta:

zanzoon

90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
France
www.zanzoon.net

Modell & Hobby

TOYS

7 ÉVES KORTÓL | 1-5 JÁTÉKOS | 15-20 PERC

IGAZ VAGY HAMIS?

EXTRA

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

Ha vág az eszed, gyorsan megnyered!

A JÁTÉK CÉLJA

A játékmeister mond egy állítást. Igaz, vagy Hamis? Úgy gondold, tudod? Legyél te, aki először válaszol. Ha igazad van, pontokat kapsz, azonban ha tévedsz.. a többi játékos szerez pontot!

Három forduló után a játék véget ér, és a legtöbb pontot szerző játékos nyer!

JÓ HÍR!

Egyből fejest ugorhatsz a játékba anélkül, hogy minden egyes részletet elolvasnál!

A játékmaster mindenről gondoskodik: elmagyarázza a szabályokat, számon tartja a pontszámot, sőt, vicces kommentárokkal teszi még izgalmasabbá a játékot. Neked csak annyi a dolgod, hogy élvezd a játékot!

De ha többet szeretnél tudni, olvass tovább, és mindenképpen nézd meg a **TIPPEK** részt - lehet, hogy olyan trükköket fedezel fel, amelyeket még a Játékmaster sem árul el!

ELŐKÉSZÜLETEK



A játék bekapcsolásához állítsd a kapcsolót (a játékegység alján) a normál  hangerőhöz vagy a nagyobb  hangerőhöz.

A kikapcsoláshoz állítsd a kapcsolót OFF állásba.

Ha több mint 3 percig nem használjátok a játékot, automatikusan kikapcsol.

A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA

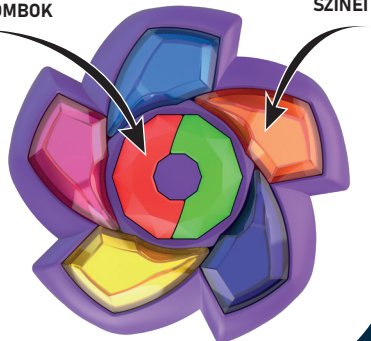
Válasszatok egy szint és nyomjátok meg, hogy csatlakozzatok a játékhoz! A szín világít a regisztráció megerősítéseként, és a visszalépéshez újra megnyomható. Ha mindenki készen áll, nyomjátok meg a zöld gombot a kezdéshez.

Két vagy több játékos esetén a játékmaster a kezdés előtt elmagyarázza a szabályokat. Ha egyedül játszol, az 1 játékos-mód indul.

A Játékmaster minden forduló előtt emlékeztetni fog a szabályokra. Ha már ismered őket, nyomd meg a zöld gombot a kihagyáshoz!

IGAZ VAGY HAMIS
GOMBOK

JÁTÉKOSOK
SZÍNEI



A JÁTÉK MENETE

A játék három fordulón keresztül tart. A játékmaster minden fordulóban mond egy meglepő állítást, például: „Egyszer egy férfi megevett egy egész repülőgépet”. Nyomd meg a zöld gombot, ha szerinted igaz, vagy a pirosat, ha szerinted hamis. Maradj éber, és bízz az ösztöneidben!

Az első körben a Játékmaster véletlenszerűen választja ki a játékost, aki válaszolhat. A második körben az válaszolhat, aki először nyomja meg a színét. A harmadik és egyben az utolsó fordulóban ugyanaz a szabály érvényesül, mint a 2. fordulóban, de minden pont megduplázódik! Ha tehát az utolsó helyen állsz, ott a lehetőség a visszatérésre!

Minden helyes válaszért 2 pont jár. De légy óvatos - ha rosszul válaszolsz, a többi játékos kap helyetted 1 pontot! Az utolsó fordulóban minden helyes válaszért 4 pont jár!

Egyedül játszol? Készülj fel a kihívásra! Minden helyes válaszért 2 pontot kapsz, de légy óvatos - három hiba és vége a játéknak!

TIPPEK

SZÜNET: Szükségeitek van egy kis szusszanásra? Nyomjátok meg egyszerre a zöld és a piros gombot a játék szüneteltetéséhez. Ha szeretnétek újra nyeregbe pattanni, nyomjátok meg őket újra, vagy egyszerűen nyomjátok meg bármelyik gombot. Ha a kérdés közepén tartotok szünetet, ne aggódjatok, a játék megismétli a kérdést.

ISMÉTLÉS: Lemaradtatok a kérdésről? Ne aggódjatok, újra meghallgathatjátok. Amíg még senki nem válaszolt, nyomjátok meg kétszer egymás után gyorsan a zöld gombot, és a kérdés megismétlődik.

PONTSZÁMOK ELLENŐRZÉSE: Kíváncsiak vagytok a pontszámokra? Tartsátok nyomva a zöld és a piros gombot egyszerre 2 másodpercig, és a játékmaster bemondja a pontszámokat.

HIBÁK JAVÍTÁSA: Ha valaki hibázik, nyomja meg gyorsan kétszer a piros gombot, hogy törölje az utolsó választ, és újra meghallgathassa a kérdést.

