

Büszkén tervezte és gyártotta

zan zoon

90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
France
www.zanzoon.net

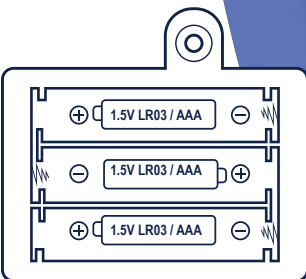
©2025 Zanzoon

Cikkszám:

Szölicit

Ki tudja
a legtöbb dolgot
felsorolni?

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ



Elemek behelyezésére vonatkozó ábra

AZ ELEMÉK BEHELYEZÉSE

Ez a játék három db 1,5 V-os „AAA” (R03) elemmel működik. Az elemeket a csomag tartalmazza. A játékhoz mellékelt elemek csak a bolti teszteléshez elegendőek, nem hosszú élettartamúak. Az optimális teljesítmény érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Újratölthető elemek használatát nem javasoljuk, mivel nem biztosítanak megfelelő teljesítményt. Nyissa ki a játék alján található elemtartót egy csavarhúzó segítségével. Helyezze be az elemeket az elemtartóban feltüntetett helyes polaritásnak megfelelően. Zárja be az elemtartót.

ELEMÉKKEL KAPCSOLATOS FONTOS INFORMÁCIÓK:

Az optimális teljesítmény érdekében kizárólag alkáli elemek használatát javasoljuk. Az újratölthető elemek használata nem ajánlott, mivel nem biztosítanak megfelelő teljesítményt. Kizárólag a termékhez való elemeket használja. Ne keverje a régi és új elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (alkáli, normál [szén-cink] és újratölthető [nikkel-kadmium]). Az elemek behelyezésekor ügyeljen a helyes polarításra. Ne zárja rövidre az elemek csatlakozóit. Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, vegye ki belőle az elemeket. Ne töltsé újra a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból. Rendszeresen ellenőrizze az elemeket. A használt elemeket vegye ki a játékból. Az elemeket mindig felnőtt felügyelete mellett kell kicserélni. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni. A használt elemeket ne dobja a tűzbe vagy a természetbe, és ne dobja ki őket háztartási hulladékként. Vigye el őket egy helyi gyűjtőhelyre vagy újrahasznosító létesítménybe. Ha a hangok lassúvá vagy torzulttá válnak: cserélje ki az elemeket.

BIZTONSÁGI INTÉZKEDÉSEK:

Kérjük, kövesse az alábbi javaslatokat, hogy elkerülje a játék károsodását:

- Tárja a játékot száraz helyen.
- Tartsa a játékot közvetlen napfénytől és hőforrástól távol.
- Ne szedje szét a játékot semmilyen módon.
- Kerülje a kemény felületekkel való ütközést.
- Tartsa tisztán a játékot enyhén nedves ruhával való áttöréssel.
- Vegye ki az elemeket, ha a játékot hosszabb ideig nem használja.



Ez a készülék az elektromos és elektronikus berendezések ártalmatlanítására vonatkozó „szelektív válogatás” szimbólummal van ellátva. Ez azt jelenti, hogy a terméket a 2002/96/CE európai irányelvnek megfelelő szelektív gyűjtési rendszerrel kell kezelni, így újrahasznosítható, és csökkenthető a környezetre gyakorolt hatás. További részletekért kérjük, forduljon a helyi közigazgatáshoz. Azok az elektronikai termékek, amelyek nem tartoznak a szelektív gyűjtés hatálya alá, potenciálisan veszélyesek a környezetre és a közegészségre, mivel veszélyes anyagokat tartalmaznak.



Figyelem! Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Apró alkatrészek. Fulladásveszély.



8+



2-4 JÁTEKOS



15 PERC

zan zoon



Modell & Hobby
TOYS

Magyarországon forgalmazza:
Modell & Hobby Kft.
1097 Budapest, Könyves K. krt. 12-14.
Tel: 06-1/700-4230, info@modell.hu,
www.modellhobby.hu

A JÁTÉK CÉLJA

A cél az, hogy minél több, a témakörbe illő dolgot soroljatok fel.
Gondoljátok át jól és vállalatok kiszámítható kockázatot! Az nyer, akinek 10 forduló után a legtöbb pontja van.

ELŐKÉSZÜLETEK

A játékot (a játékegység alatt található) gombbal tudjátok bekapcsolni. Két üzemmód közül választhattok: JUNIOR vagy CSALÁDI. A témakör nehézsége a kiválasztott játékmód alapján változik. A kikapcsoláshoz állítsátok a kapcsolót OFF állásba.

Ha a játékot túl sokáig nem használjátok, automatikusan kikapcsol. A hangerő beállításához először állítsátok meg a játékot (lásd a Tippek részt). Ezután nyomjátok meg a piros gombot a hangerő csökkentéséhez, vagy a sárga gombot a hangerő növeléséhez.



JÓ HÍR!

Nem muszáj elolvasni a használati útmutatót, azonnal játszhattok!

A játékmester mindent elintéz: elmagyarázza a szabályokat, számon tartja a pontokat, és még vicces kommentárokat is fűz a játékhoz. Egyszerű, nem igaz?

Ha viszont szeretnétek tudni a részleteket, nyugodtan olvassatok tovább. Ne hagyjátok ki a Tippek részt sem, mert lehet, hogy találtok néhány trükköt, amit a Játékmester nem árul el!

A JÁTÉK BEÁLLÍTÁSA

A kezdéshez minden játékos válasszon egy színt, és nyomja meg, hogy csatlakozzon a játékhoz. A szín világít megerősítésként, a visszalépéshez újra meg kell nyomni. A játékhoz legalább 2 játékos szükséges, és legfeljebb 4 játékos játszhatja.

Miután minden játékos készen áll és megnyomta a színét, a játékmester elmagyarázza az alapvető szabályokat, mielőtt elárulja az első témakört.

A JÁTÉK MENETE

A játékmester választ egy témakört.

Miután meghallgattátok, bárki megnyomhatja a színét annyiszor, ahány dolgot fel tud sorolni a témával kapcsolatban. A számolás minden új témakörnél 0-ról indul. Ha valaki úgy gondolja, hogy többet tud felsorolni mint az, aki először licitált, az nyomja meg a saját színét, hogy növelje a tétet.

Például, ha egy játékos úgy gondolja, hogy 5 dolgot tud megnevezni, akkor 5-ször nyomja meg a színét. Ha egy másik játékos úgy gondolja, hogy 8 dolgot tud megnevezni, akkor 3-szor nyomja meg a színét, hogy a szám 5-ről 8-ra emelkedjen.

A számolás addig folytatódik, amíg senki nem licitál rá a másikra. Annak a játékosnak, aki utoljára nyomta meg a színét, a pontszerzéshez annyi témakörhöz kapcsolódó dolgot kell felsorolnia, ahányat a színe megnyomásával vállalt. Ha nem sikerül felsorolni az adott számú szót, a többi játékos kapja meg a pontokat!

Miután lejár az idő (vagy a játékos megnyomja a színét), a többi játékos ✓ vagy ✗ gomb megnyomásával megerősíti vagy elutasítja a játékos válaszait.

- ✓ Ha a többiek elfogadják a válaszokat, a játékos annyi pontot kap, amekkora a tétje volt.
- ✗ Ha csak egyet is téved, és a többiek nem fogadják el a válaszait, a többi játékos kapja meg helyette a pontokat.

Ha 10 forduló után döntetlen az állás, új témakör következik - a legnagyobb tétet vállaló és helyes választ adó játékos nyer!

TIPPEK

MEGÁLLÍTÁS: A játék bármikor megállítható.

Ehhez nyomjátok meg egyszerre a ✓ és az ✗ gombokat.

A játék folytatásához nyomjátok meg bármelyik gombot. A játékmester vagy elismétli a témakört és az aktuális licitet, vagy újra elmagyarázza a szabályokat attól függően, hogy mikor állítjátok meg a játékot.

ISMÉTLÉS: Ha nem figyeltetek, és lemaradtatok az aktuális témakörrel, ne aggódjatok! A játékmester megismétli azt az aktuális licittel együtt, ha kétszer megnyomjátok a ✓ gombot. A visszaszámlálás ilyenkor megáll, majd automatikusan folytatódik.

PONTSZÁMOK ELLENŐRZÉSE: A játékmester az 5. forduló után mindig kihirdeti a pontszámokat, kivéve, ha a 3. fordulótól kezdve korábban már rákérdeztetek. Az aktuális pontszámokat bármikor meghallgathatjátok, ha 2 másodpercig nyomva tartjátok a ✓ és az ✗ gombokat egyszerre.

JAVÍTÁS: Licitálás közben, ha egy játékos rálicitál az előző játékosra, majd gyorsan kétszer megnyomja az ✗ gombot, a játék törli a licitet, és visszatér az előzőhöz.

